

《Android移动应用设计与开发》

图书基本信息

书名：《Android移动应用设计与开发》

13位ISBN编号：9787115290403

10位ISBN编号：7115290407

出版时间：2012-9

出版社：人民邮电出版社

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Android移动应用设计与开发》

内容概要

《21世纪高等教育计算机规划教材:Android移动应用设计与开发》以一个完整的案例来讲述移动应用的开发过程，并将其功能需求穿插到书中各章节，通过结合该案例给读者系统而生动地阐述各个知识点，并最终引领读者构建一款完整的移动应用产品。全书共分12章，涵盖Android开发基础知识、基本原理，项目设计和应用发布。内容组织上由易到难，由设计、研发到发布完整的移动应用项目，层层递进，力图使初学者能够快速入门。

《21世纪高等教育计算机规划教材:Android移动应用设计与开发》可作为高等院校理工科各专业本科生相关课程的教材，也可作为开发人员或软件实践者自学和提高了的参考书。《21世纪高等教育计算机规划教材:Android移动应用设计与开发》由黄宏程负责内容、架构的确定及各章核心内容撰写。

书籍目录

目 录

第1章 基础 1

1.1 Android发展概述 1

1.2 配置开发环境 3

1.2.1 安装JDK 3

1.2.2 安装Eclipse 5

1.2.3 安装SDK 6

1.2.4 安装ADT 9

本章小结 11

习题 11

第2章 Android项目 12

2.1 第一个应用程序 12

2.1.1 创建Android项目 12

2.1.2 项目核心文件和目录 14

2.1.3 开发工具介绍 14

2.2 综合案例 15

2.2.1 需求分析 15

2.2.2 概要设计 17

本章小结 28

习题 28

第3章 Android基本原理 29

3.1 Android框架 29

3.1.1 体系结构 29

3.1.2 运行原理 30

3.2 Android应用程序简介 34

3.2.1 Activity介绍 34

3.2.2 Service介绍 35

3.2.3 BroadCastReceiver介绍 36

3.2.4 ContentProvider介绍 36

本章小结 37

习题 37

第4章 Activity以及Intent通信机制 38

4.1 Activity生命周期 38

4.1.1 Activity交互机制 38

4.1.2 Activity状态 38

4.1.3 Activity生命周期的事件回调方法 39

4.2 Intent 47

4.2.1 Intent属性 48

4.2.2 Intent解析 50

4.2.3 Activity的跳转 51

本章小结 54

习题 54

第5章 UI设计 55

5.1 View 55

5.1.1 TextView和EditText 56

5.1.2 Button 57

5.1.3 ImageView 58

5.2	Layout	61
5.2.1	LinearLayout	61
5.2.2	RelativeLayout	65
5.2.3	FrameLayout	70
5.2.4	TableLayout	71
5.2.5	AbsoluteLayout	74
5.3	对话框	74
5.3.1	提示对话框	74
5.3.2	单选对话框	75
5.3.3	复选对话框	76
5.3.4	列表对话框	77
5.3.5	进度条对话框	77
5.3.6	日期选择对话框	78
5.3.7	时间选择对话框	78
5.3.8	拖动对话框	79
5.3.9	自定义对话框	81
5.4	菜单	82
5.4.1	上下文菜单	82
5.4.2	选项菜单	83
5.4.3	下拉菜单(Spinner)	85
5.5	Toast	87
5.5.1	常规Toast	87
5.5.2	自定义Toast	87
5.6	Notification	88
5.6.1	常规Notification	89
5.6.2	自定义Notification	91
5.7	列表	93
5.7.1	常用Adapter	94
5.7.2	自定义Adapter	96
5.8	AppWidget	99
5.9	TabActivity与TabHost	104
	本章小结	107
	习题	107
	第6章 服务	109
6.1	本地服务	109
6.1.1	两种启动方式	109
6.1.2	生命周期	113
6.2	远程服务	115
6.3	服务小实例	119
	本章小结	125
	习题	125
	第7章 广播	126
7.1	发送和接收广播	126
7.1.1	发送广播	126
7.1.2	接收广播	127
7.1.3	声明广播	127
7.1.4	广播的生命周期	128
7.1.5	常见广播Action常量	131
7.2	广播小实例	131

本章小结	133
习题	133
第8章 数据存储和提供器	134
8.1 SharedPreferences存储	134
8.2 SQLite存储	139
8.2.1 SQLite简介	139
8.2.2 SQLite使用	139
8.3 ContentProvider存储	147
8.4 文件存储	157
本章小结	162
习题	162
第9章 网络	163
9.1 网络访问方式	163
9.1.1 HTTP通信	163
9.1.2 Socket通信	167
9.1.3 HTTP连接与Socket连接区别	169
9.1.4 案例分析	169
9.2 数据解析	173
9.2.1 JSON格式解析	173
9.2.2 SAX方式解析	175
9.2.3 案例分析	182
9.3 获取网络状态	186
9.4 JavaScript与Java交互	187
9.4.1 WebView	187
9.4.2 在WebView中使用JavaScript	189
本章小结	192
习题	192
第10章 重要概念的应用	193
10.1 进程与线程	193
10.1.1 什么是进程	193
10.1.2 进程模型	193
10.1.3 Android中进程的生命周期	195
10.1.4 Android进程间的通信	196
10.1.5 什么是线程	196
10.1.6 Android的线程模型	196
10.1.7 进程与线程	197
10.1.8 进程与线程的重要性	197
10.2 Handler和AsyncTask	197
10.2.1 Handler的基本概念	197
10.2.2 Android消息机制	197
10.2.3 Handler的具体使用场合	199
10.2.4 AsyncTask的介绍	199
10.2.5 AsyncTask的使用	199
10.2.6 为什么要在UI线程中创建AsyncTask才能使用	200
10.2.7 Handler和AsyncTask	200
10.3 Application	201
本章小结	203
习题	203
第11章 综合案例讲解	204

11.1	客户端	205
11.1.1	代码结构	205
11.1.2	功能模块	211
11.2	服务端	220
11.2.1	总体介绍	220
11.2.2	数据解析和控制流程	221
	本章小结	222
	习题	223
第12章	发布你的应用程序	224
12.1	为应用程序签名	224
12.2	发布和销售应用程序	228
12.2.1	在Google play上销售你的应用程序	228
12.2.2	其他途径销售你的应用程序	230
12.3	更新应用程序	230
	本章小结	234
	习题	234
	参考文献	235

章节摘录

版权页：插图：2.1.2项目核心文件和目录 现在我们来了解一下所建工程项目中存在的内容，如图2.7所示。

- src文件夹。这是必需的，用于放置应用程序源代码的地方，开发人员将包和类文件放在该目录下。
- gen文件夹。这是必需的，为应用程序自动生成的资源文件夹，它所包含的应用程序资源管理源文件R文件定义了该项目所有资源的索引，不能被编辑。
- Android 2.2。这是Android 2.2的系统类库，在编译该项目时用到的环境。我们可以通过相应的配置来选择所需的系统类库。
- assets文件夹。主要用于放置多媒体等数据文件。
- res文件夹。这是必需的，用于放置应用程序资源的地方。当这个目录下的文件发生变化时，gen目录下的R.java就会自动发生变化。
- res / drawable。在该目录下会放置一些图片资源。Android 1.5以上的版本会出现drawable—hdpi、drawable—mapi、drawable—ldpi这三个文件夹，主要是为了支持多分辨率，相应地用于存放高分辨率的图片（如WVGA：480×800、FWVGA：480×854）、中分辨率的图片（如HVGA：320×480）、低分辨率的图片（如QVGA：240×320）。
- res / layout。在该目录下放置一些与界面布局相关的文件，如main.xml。
- res / values。在该目录下放置一些字符串、颜色、数组等常量数据，如strings.xml。
- classpath。这个文件记录了工程中的一些环境变量及工程中文件的输出目的地。
- project。这里面包含项目的一些描述。
- AndroidManifest.xml。这是应用的配置文件，描述应用程序的名称、权限、能力和运行方式等。
- default.properties。这是自动创建的工程文件，定义了应用程序的target和其所需的选项。
- bin文件夹。打开该项目所在的地址，会发现这里有一个bin文件夹，该目录用于存放源文件编译之后的字节码、Android Java虚拟机文件classes.dex、apk等。

2.1.3 开发工具介绍

- aapt：即Android Asset Packaging Tool，位于SDK的tools目录下。该工具可以将AndroidManifest.xml与其他XML文件编译成二进制文件，它会产生R.java以使资源可以在Java代码中引用。通常不需要直接使用aapt工具，IDE插件和编译脚本可以利用它打包apk文件来构成一个Android应用程序。
- adb：即Android Debug Bridge，位于SDK的platform—tools目录下。该工具可以直接管理Android模拟器或真实的Android设备。其主要功能有查询设备信息和数据库、安装程序到设备、端口映射、移动文件、利用日志系统等。
- android工具：android工具是一个脚本，用于创建和管理Android Virtual Devices。
- Android模拟器：在计算机中运行，模拟移动设备的行为，具有普适性，是开发中非常重要的测试工具。

《Android移动应用设计与开发》

编辑推荐

《21世纪高等教育计算机规划教材:Android移动应用设计与开发》力求让读者掌握如何有效地使用Android中的各种组件，以及Android的应用程序是如何与服务器联网和进行数据传递的。《21世纪高等教育计算机规划教材:Android移动应用设计与开发》的特色在于使用一个完整的案例来讲述移动应用的开发过程，并将其功能需求穿插到书中各章节，通过该案例给读者系统而生动地阐述各个知识点，并最终引领读者构建一款完整的移动应用产品。《21世纪高等教育计算机规划教材:Android移动应用设计与开发》由黄宏程负责内容、架构的确定及各章核心内容撰写。

精彩短评

- 1、物流速度可以
- 2、买回来作为学校的教材，感觉还不错，讲解挺细致的。
- 3、看这个书要有一点基础的才行我看了一下前言的签名日期，作者在第一单提供软件的安装方法有些ugs应该与时俱进
- 4、要是这本书有光盘就好了
- 5、我们的选修课，自己买书
- 6、老师指定要买的。。。
- 7、这个商品质量什么的都挺好的，就是书运回来的时候有点脏，我一直想向当当反应这个问题。因为每次在上面买的书回来的时候总是那么黑，其余都挺好的！
- 8、比较基础，可以做普及读物。
- 9、还可以吧，不是属于入门级别的，我们老师推荐的
- 10、大家可以选择这本书哈
- 11、书籍写得很详细，开发案例很完整，质量不错
- 12、书不错的，值得信赖！
- 13、非常不错的一本书，整本书蛮系统的，开发案例很完整和实用。赞~~
- 14、内容讲述较为清晰易懂！
- 15、我和同学一起定的书，都是教材，没什么说的，仁者见仁智者见智！
- 16、书很新，很满意，很不错！

《Android移动应用设计与开发》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com