

## 图书基本信息

书名：《Visual Basic 5.0 / 6.0中文版程序设计与..》

13位ISBN编号：9787302036005

10位ISBN编号：7302036004

出版时间：1999-12

出版社：清华大学出版社

作者：冯昊

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

### 内容简介

VisualBasic6.0是目前Windows环境下使用最广、开发速度最快、效率最高的编程工具。它以其简单易学且功能强大的优势，深受广大计算机爱好者和程序开发人员的喜爱。

本书作者根据多年的计算机和VB教学实践，从初学者角度出发，结合教学实践和编程经验，由浅入深，通过大量具体应用实例，讲解了有关VB的程序开发集成环境、vB的编程语言、用户图形界面的设计

方法、系统菜单、磁盘文件管理、文件存取、数据库操作及应用等实用内容。

本书配有大量的例题、习题和上机指导，可作为中等职业技术教育学校、中专、职业高中的计算机教材，同时也可供vB爱好者使用，也可作为各种培训班的教材。

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章 VisualBasic基础

##### 1.1 VisualBasic概述

###### 1.1.1 VisualBasic特色及编程优势

###### 1.1.2 VisualBasic发展简介

##### 1.2 VisualBasic的安装与启动

###### 1.2.1 VisualBasic的运行环境

###### 1.2.2 VisualBasic的安装

###### 1.2.3 启动与退出VisualBasic

##### 1.3 VisualBasic的关键性概念

###### 1.3.1 VisualBasic的对象

###### 1.3.2 对象的属性、事件及方法

##### 1.4 VisualBasic的集成开发环境

###### 1.4.1 主窗口

###### 1.4.2 工具箱

###### 1.4.3 窗体设计器与窗体布局窗口

###### 1.4.4 工程资源管理窗口

###### 1.4.5 属性窗口

###### 1.4.6 代码编辑器窗口

##### 1.5 设计第一个VisualBasic应用程序

###### 1.5.1 Visual Basic程序设计的基本步骤

###### 1.5.2 创建第一个VisualBasic应用程序

#### 习题1

#### 上机指导1设计简单的Visual Basic

#### 应用程序

#### 第2章 visualBasic的编程语言

##### 2.1 VisualBasic的语句及对书写的约定

##### 2.2 VisualBasic的基本数据类型

##### 2.3 常量与变量

###### 2.3.1 常量与符号常量

###### 2.3.2 变量的定义及其作用域

##### 2.4 VisualBasic中的运算

##### 2.5 VisualBasic的常用函数

###### 2.5.1 数学函数

###### 2.5.2 字符串函数

###### 2.5.3 转换函数

###### 2.5.4 日期与时间函数

###### 2.5.5 随机数函数

##### 2.6 VisualBasic的流程控制

###### 2.6.1 条件分支语句

###### 2.6.2 循环控制结构语句

##### 2.7 VisualBasic的基本输入输出语句

###### 2.7.1 产生消息框的语句

###### 2.7.2 产生输入框的函数

##### 2.8 VisualBasic的过程

###### 2.8.1 Sub过程的定义及其调用

###### 2.8.2 Function过程的定义及其调用

## 2.9 数组

### 2.9.1 变量数组

### 2.9.2 对象数组

## 习题2

## 上机指导2函数、过程及流程控制

## 第3章 使用VisualBasic基本图形控件

### 3.1 创建应用程序窗体

#### 3.1.1 窗体的属性

#### 3.1.2 窗体的常用事件及方法

#### 3.1.3 处理多重窗体

### 3.2 命令钮

#### 3.2.1 命令钮的属性与事件

#### 3.2.2 执行外部命令的函数

### 3.3 标签框与文本框

#### 3.3.1 标签框

#### 3.3.2 文本框

#### 3.3.3 使用UpDown控件改善

#### 文本框的输入

### 3.4 系统定时器

### 3.5 图片框与图像框

#### 3.5.1 图片框

#### 3.5.2 图像框

### 3.6 滚动条

### 3.7 列表框与组合框

#### 3.7.1 列表框

#### 3.7.2 组合框

### 3.8 复选框、单选钮及框架

## 习题3

## 上机指导3利用VB基本控件设计图形界面

## 第4章 设计VisualBasic应用程序菜单

### 4.1 创建VisualBasic下拉式菜单

#### 4.1.1 下拉式菜单的基本组成

#### 4.1.2 VisualBasic菜单编辑器

#### 4.1.3 创建下拉式菜单

### 4.2 对菜单选项的控制

#### 4.2.1 菜单项有效性控制

#### 4.2.2 菜单项标记的控制

#### 4.2.3 菜单项的动态增减

### 4.3 创建弹出式菜单

## 习题4

## 上机指导4设计应用程序菜单

## 第5章 使用VisualBasic高级控件编程

### 5.1 使用Windows的公用对话框

### 5.2 使用Windows的公用控件

#### 5.2.1 滑块控件

#### 5.2.2 进度条控件

#### 5.2.3 ImageList控件

#### 5.2.4 工具栏控件

## 5.3 RichTextBox控件

### 5.3.1 RichTextBox的属性与方法

### 5.3.2 RichTextBox的事件

### 5.3.3 RichTextBox控件的应用

## 5.4 pictureClip控件

## 5.5 VisualBasic的内建对象

### 5.5.1 应用程序对象

### 5.5.2 屏幕对象

### 5.5.3 打印机对象

### 5.5.4 剪贴板对象

## 习题5

## 上机指导5VB高级控件的应用

## 第6章 驱动器、目录和文件管理

### 6.1 VisualBasic的文件控制对象

#### 6.1.1 驱动器列表框

#### 6.1.2 目录列表框

#### 6.1.3 文件列表框

#### 6.1.4 文件控制对象的同步操作

### 6.2 VisualBasic的磁盘文件操作

#### 6.2.1 对磁盘文件操作的语句

#### 6.2.2 对磁盘文件操作的函数

## 习题6

## 上机指导6驱动器、目录及文件列表框的

## 应用

## 第7章 VisualBasic的错误处理

### 7.1 VisualBasic程序出错的类别

### 7.2 设计错误处理程序

## 第8章 VisualBasic的文件存取操作

### 8.1 文件的分类及存取方式

### 8.2 文件的顺序存取

#### 8.2.1 顺序文件的打开与关闭

#### 8.2.2 顺序文件的读写操作

### 8.3 文件的随机存取

#### 8.3.1 随机文件结构的定义

#### 8.3.2 随机文件的打开与读写操作

#### 8.3.3 文件存取操作中的常用函数

### 8.4 文件的二进制存取

#### 8.4.1 二进制文件的打开与关闭

#### 8.4.2 二进制文件的读写操作

## 习题7

## 上机指导7VB的文件存取操作

## 第9章 VisualBasic的数据库编程

### 9.1 数据库的基本概念

### 9.2 数据控件与数据感知控件

### 9.3 数据控件的记录集对象

### 9.4 数据控件的事件

### 9.5 创建数据库应用程序

## 习题8

## 上机指导8VB的数据库操作

附录 VisualBasic的系统错误代码

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)