

# 《Visual Basic.NET GDI》

## 图书基本信息

书名：《Visual Basic.NET GDI+技术教程》

13位ISBN编号：9787302081340

10位ISBN编号：7302081344

出版时间：2004-3

出版社：清华大学出版社

作者：黄淼云

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

GDI+是在Windows窗体应用程序中以编程方式显示图形图像的一种方法。

本书讨论GDI+技术，“图形编辑器”、“图像”菜单。由三部分组成，第一部分，概述了GDI+及GDI+的新功能，讨论了Graphics对象及该方法、状态和创建；讨论了五种画笔的使用；讨论了Font对象、构造函数、属性、方法和颜色；讨论了Color对象的成员及它们的应用，RGB函数，Alpha混合线条和填充；讨论了GraphicsPath对象，该方法及应用，创建轨迹梯度。第二部分，讨论使用GDI+显示图形图像；GDI+支持的图形文件的格式、加载和显示图形图像文件；在控件中显示图形图像。第三部分，讨论了“图形编辑器”、“图像”菜单；使用“图形编辑器”、“图像”菜单制作和编辑图形图像；图形图像的颜色处理。

本书适合于对Visual Basic编程有一定了解，希望进一步学习Visual Basic.NET的GDI+技术的读者。

## 书籍目录

第1章 概述GDI+ 1.1 GDI+的基本功能和特点 1.2 Graphics对象的创建 1.3 笔、画笔、颜色和图案 1.4 GDI+的组成部分 1.5 GDI+的新增功能 1.6 Windows应用程序项目和应用程序模板 1.7 Windows窗体及其Visual Basic代码 第2章 Graphics对象 2.1 Graphics对象的方法 2.2 Graphics对象的状态 2.3 嵌套Graphics容器 第3章 笔 3.1 Pen对象和Pen构造函数 3.2 Pen对象的属性 3.3 Pen对象的方法 3.4 使用笔绘制线条和矩形 3.5 绘制基数样条 第4章 画笔 4.1 SolidBrush画笔 4.2 HatchBrush画笔 4.3 TextureBrush画笔 4.4 LinearGradientBrush画笔 4.5 PathGradientBrush画笔 第5章 Font对象 5.1 Font对象的属性 5.2 Font对象的方法 5.3 Font对象和颜色 5.4 字体和文本 第6章 Color对象 6.1 Color对象的成员 6.2 Color对象的方法 6.3 RGB函数 6.4 Alpha混合线条和填充 6.5 创建线性梯度 第7章 GraphicsPath对象 7.1 GraphicsPath对象和路径 7.2 GraphicsPath对象的方法 7.3 创建轨迹梯度 7.4 构造并绘制轨迹 第8章 用GDI+编辑图形图像 8.1 GDI+显示图形图像 8.2 编辑图形图像 第9章 在控件中显示图像 9.1 Windows窗体 9.2 Web窗体 第10章 “图像编辑器”和“图像”菜单 10.1 GDI+的坐标系统和像素 10.2 图像编辑器 10.3 “图像”菜单

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)