

《精通Java网络编程》

图书基本信息

书名：《精通Java网络编程》

13位ISBN编号：9787302114819

10位ISBN编号：7302114811

出版时间：2005-9

出版社：清华大学出版社

作者：汪晓平

页数：561

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《精通Java网络编程》

内容概要

本书通过多个实例，由浅入深、循序渐进、由点到面，系统详尽地讲解了联网的基本原理，在进行网络编程时要掌握的主要概念，以及在联网时可能遇到的问题和Java解决方案。通过本书，读者可以了解Java环境配置方法、输入/输出系统及其工作方式、多线程应用程序的优势、客户和服务器的应用程序的编写等内容，从而可以提高Java网络编程的效率，并能更好地运用在软件开发中所学的技巧。

书籍目录

- 第1章 Java环境配 1.1 Java环境的配置 1.1.1 SDK的下载和安装 1.1.2 环境变量的配置 1.2 包和路径
 - 1.2.1 类路径 1.2.2 包(package) 1.2.3 jar文件 1.3 Java集成开发环境介绍 1.3.1 Java开发工具JBuilder
 - 1.3.2 JBuilder 9集成开发环境简介
 - 1.3.3 用JBuilder 9开发一个简单的应用程序
- 第2章 Java I/O
 - 2.1 认识流
 - 2.2 输出流
 - 2.2.1 OutPutStream
 - 2.2.2 装饰类
 - 2.2.3 Write类
 - 2.3 输入流
 - 2.3.1 InputStream
 - 2.3.2 FilterInputStream类
 - 2.3.3 Reader类
 - 2.3.4 StringTokenizer标记类的运用及其改进
 - 2.3.5 NIO类
 - 2.4 NIO类网络应用
 - 2.5 ZIP流 2.5.1 用GZIP进行压缩 2.5.2 用Zip进行多文件保存 2.6 I/O流的典型应用 2.7 文件拆分实例
- 第3章 Java的线程机制 3.1 线程概念 3.1.1 从Thread类继承 3.1.2 从Runnable 接口实现线程 3.2 线程同步和死锁 3.2.1 线程的状态 3.2.2 堵塞状态 3.2.3 堵塞状态实例 3.2.4 对象的锁 3.2.5 线程的同步 3.2.6 线程的死锁 3.3 线程池 3.3.1 为什么需要线程池 3.3.2 如何实现线程池
- 3.4 多线程应用实例
- 3.5 小球碰撞游戏实例
- 第4章 查找Internet地址
 - 4.1 InetAddress类
 - 4.1.1 创建一个新的InetAddress对象
 - 4.1.2 InetAddress中提供的方法
 - 4.2 应用实例
 - 4.2.1 HostLookup实例
 - 4.2.2 处理Web服务器的记录文件实例
 - 4.2.3 发送邮件实例
 - 4.2.4 URL连接测试实例
 - 4.2.5 图形Web服务器实例
- 第5章 用URL检索数据
 - 5.1 URL类
 - 5.2 URL格式
 - 5.3 Java中如何使用URL
 - 5.3.1 URL类的构造函数
 - 5.3.2 URL类
 - 5.4 编写简单的HTTP服务器程序
 - 5.4.1 什么是HTTP协议
 - 5.4.2 Web客户
 - 5.4.3 Web服务器
 - 5.4.4 URLConnection类
 - 5.4.5 HttpURLConnection类
 - 5.4.6 使用URLConnection和HttpURLConnection编程
 - 5.4.7 HTTP服务器应用实例
 - 5.5 URLEncoder类和URLDecoder类

- 5.5.1 URLEncoder类
- 5.5.2 URLDecoder类
- 5.5.3 HTTP服务器实现案例
- 第6章 客户端套接字
 - 6.1 客户服务器模型
 - 6.1.1 网络客户
 - 6.1.2 网络服务器
 - 6.2 套接字(Socket)的概念
 - 6.2.1 套接字的由来
 - 6.2.2 套接字编程基本概念
 - 6.3 Socket类
 - 6.3.1 认识Socket类
 - 6.3.2 套接字异常
 - 6.4 FTP客户端实现
 - 6.4.1 FTP客户端设计的原理
 - 6.4.2 JBuilder 9中FTP库
 - 6.4.3 设计FTP客户端程序实现上传下载功能
 - 6.4.4 聊天程序客户端的实现实例
- 第7章 服务器套接字
 - 7.1 ServerSocket类
 - 7.1.1 构造函数
 - 7.1.2 ServerSocket方法的使用
 - 7.2 HTTP服务器的实现与HTTP协议简介
 - 7.2.1 HTTP协议基本概念
 - 7.2.2 HTTP服务器的实现实例
 - 7.2.3 Web页面的index.html文件代码
 - 7.2.4 运行实例
 - 7.3 代理服务器的实现
 - 7.3.1 基础概念
 - 7.3.2 设计规划
 - 7.3.3 代理服务器的实现
 - 7.4 聊天程序的服务器端实现
 - 7.4.1 Chatserver模块
 - 7.4.2 protocols模块
- 第8章 安全套接字
 - 8.1 安全套接字SSL介绍
 - 8.1.1 协议的起源
 - 8.1.2 协议概述
 - 8.1.3 协议规范
 - 8.1.4 相关技术
 - 8.1.5 与SET协议的比较
 - 8.1.6 前景展望
 - 8.1.7 SSLSocket和SSLServerSocket
 - 8.1.8 SSLSocketFactory和SSLServerSocketFactory
 - 8.2 安全客户端套接字SSLSocket类的用法
 - 8.2.1 SSLSocketFactory和SSLServerSocketFactory
 - 8.2.2 SSLSocket类
 - 8.3 安全服务器套接字SSLServerSocket类的用法
 - 8.4 安全套接字的运用
- 第9章 用Java收发E-mail
 - 9.1 JavaMail的介绍
 - 9.1.1 JavaMail分层体系
 - 9.1.2 建立JavaMail使用环境
 - 9.1.3 Java Mail API有哪些核心类
 - 9.2 目前流行的协议
 - 9.2.1 SMTP协议
 - 9.2.2 一个邮件事务的过程
 - 9.2.3 POP3协议
 - 9.2.4 实现具有简单功能的POP客户端
 - 9.2.5 IMAP协议

- 9.2.6 MIME
- 9.3 发送E-mail
- 9.4 完整的JavaMail实例
- 第10章 Java与数据库的连接
 - 10.1 结构化查询语言SQL
 - 10.1.1 SQL概述
 - 10.1.2 SQL的数据定义(DDL)
 - 10.1.3 SQL的数据操纵(DML)
 - 10.1.4 SQL的数据控制(DCL)
 - 10.2 JDBC的设计方案和典型用法
 - 10.2.1 什么是数据库
 - 10.2.2 JDBC的设计方案
 - 10.2.3 JDBC的典型用法
 - 10.3 JDBC编程概念
 - 10.3.1 建立JDBC连接
 - 10.3.2 JDBC发送SQL语句
 - 10.3.3 获得SQL语句的执行结果
 - 10.4 一个完整的调用JDBC实例
- 第11章 远程方法
 - 11.1 RMI介绍
 - 11.1.1 网络构架
 - 11.1.2 远程接口
 - 11.1.3 RMI开发实例
 - 11.2 远程调用中的参数传递
 - 11.2.1 传递非远程对象
 - 11.2.2 购买商品系统实例
 - 11.2.3 传递远程对象
 - 11.2.4 Cloning 远程对象
 - 11.3 Java.rmi包
 - 11.3.1 Remote接口
 - 11.3.2 Naming 类
 - 11.3.3 Remote Exception类
 - 11.4 使用RMI的应用程序实例
 - 11.5 CORBA和Java IDL
 - 11.5.1 CORBA
 - 11.5.2 Java IDL应用编程
 - 11.5.3 CORBA与RMI的对比
- 第12章 Java服务器页(JSP)
 - 12.1 什么是Java服务器页
 - 12.1.1 JSP的优势及与其他Web开发工具的比较
 - 12.1.2 用JSP开发Web的几种主要方式
 - 12.2 JSP的语法和语义
 - 12.2.1 JSP引导命令
 - 12.2.2 JSP脚本元素
 - 12.2.3 隐式对象
 - 12.2.4 提取字段和值
 - 12.2.5 JSP页的属性和作用域
 - 12.2.6 用JSP控制会话
 - 12.2.7 创建和修改Cookie
 - 12.3 JSP开发平台的建立
 - 12.3.1 Tomcat的安装和直接使用
 - 12.3.2 Tomcat和Apache的配合
 - 12.3.3 Tomcat和IIS的配合
 - 12.4 JSP计数器制作实例
 - 12.5 JSP聊天室实例
- 第13章 Enterprise JavaBean

- 13.1 企业JavaBean的基本概念 13.1.1 什么是企业JavaBean技术 13.1.2 EJB体系结构
 - 13.1.3 开发人员的角色分配
 - 13.1.4 编写一个简单的EJB程序
 - 13.1.5 编写部署文件
 - 13.1.6 部署到应用服务器
 - 13.1.7 开发和部署测试程序
- 13.2 开发无状态会话Bean
 - 13.2.1 什么是无状态Session Bean
 - 13.2.2 无状态Session Bean生命周期
 - 13.2.3 编写一个无状态的Session Bean程序
 - 13.2.4 部署到应用服务器 13.2.5 开发和部署测试程序
 - 13.2.6 运行测试程序
- 13.3 开发有状态会话Bean
 - 13.3.1 什么是有状态Session Bean 13.3.2 有状态Session Bean生命周期
 - 13.3.3 编写一个有状态Session Bean程序 13.3.4 部署到应用服务器 13.3.5 开发和部署测试程序
 - 13.3.6 运行测试程序
- 第14章 Java Applet的设计及应用 14.1 Java Applet程序设计基础
 - 14.1.1 Applet的基本概念
 - 14.1.2 Applet程序的基本开发步骤 14.1.3 Applet类
- 14.2 Java Applet程序设计技巧
 - 14.2.1 Java Applet编程显示图像 14.2.2 Java Applet播放声音
 - 14.2.3 Java Applet编程之文字显示 14.2.4 Java Applet编程之响应鼠标键 14.3 Java Applet时钟程序实例
- 14.4 Java Applet菜单程序实例
- 第15章 Java Servlet的设计及应用
 - 15.1 Java Servlet程序设计基础
 - 15.1.1 Servlet的基本概念
 - 15.1.2 Java Servlet编程及应用
 - 15.2 编写Servlet所需的开发环境
 - 15.2.1 JSDK
 - 15.2.2 支持Servlet的Web服务器
 - 15.2.3 开发Servlet的过程
 - 15.3 基本Servlet的编写
 - 15.3.1 小服务程序Servlet的编写
 - 15.3.2 Servlet和多线程
 - 15.3.3 用Servlet控制会话
 - 15.4 配置Tomcat
 - 15.4.1 Tomcat基本配置 15.4.2 运行Servlet配置 15.5 信息请求实例 15.6 内容查询实例 15.7 参数请求实例
 - 15.8 头部信息请求实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com