

《程序设计小能手》

图书基本信息

书名：《程序设计小能手》

13位ISBN编号：9787801442956

10位ISBN编号：7801442954

出版时间：1999-09

出版社：北京希望电子出版社

作者：柏京,等

页数：110

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

内容简介

本书为“全国青少年电脑小能手丛书”之一，是“全国青少年电脑小能手证书”应试培训的指定教材。

本书以轻松、简捷、明快的文风，以任务为导入点，深入浅出地介绍了如何使用LOGO语言实现各章提出的应用实例，具体直观地给出了操作步骤和编程方法，实际指导读者学习LOGO语言的基本编程。全书分11章，分别讲述了LOGO语言简介、基本绘图命令的使用、重复命令的使用、彩色绘画命令的使用、多个小海龟绘图、LOGO编辑部简介、在LOGO编辑部里绘图、过程调用、带参数的过程以及尾递归调用等内容。全书示例生动、有趣，书中每章之后还配有相关的“开动脑筋”练习，作为所学内容的变化运用，可引起读者的学习兴趣，从而通过举一反三，轻松学会并掌握LOGO语言基本编程。

本书既可以作为“全国青少年电脑小能手证书”应试培训教材，也可以作为中小学计算机课程的辅助教材；可供中小学生和学生家长、教师使用。

需要本书的读者，请与北京中关村083信箱（邮编1000 80）联系。电话：010 - 62562329，62541992，62637101，62637102（图书发行，技术支持）；010 - 62633308，62633309（多媒体发行，技术支持）；010 - 62613322 - 215（门市）；010 - 62531267（编辑部）。传真：010 - 62579874，62633308。

网址：www.bhp.com.cn，E - mail：qrh@hope.com.cn。

书籍目录

- 目录
- 第一章 LOGO语言简介
 - 进入LOGO王国
 - 屏幕显示的三种方式
 - 开动脑筋
- 第二章 基本绘图命令（一）
 - 基本绘图命令
 - 用基本命令画简单图形
 - 开动脑筋
- 第三章 基本绘图命令（二）
 - 基本绘图命令
 - 画一个“回”字
 - 一串儿“糖葫芦”
 - 三角形小旗
 - 开动脑筋
- 第四章 重复命令的使用
 - 用REPEAT命令画图
 - 开动脑筋
 - 正多边形的画法
 - 多角星的画法
 - 开动脑筋
 - 空心多角形的画法
 - 立体多角星的画法
 - 开动脑筋
 - 重复命令的嵌套
 - 开动脑筋
- 第五章 彩色绘图命令
 - 挑选画笔和画纸
 - 给图形加上颜色
 - 开动脑筋
- 第六章 多个海龟绘图
 - 多个小海龟同时画画
 - 小海龟一同画画
 - 比较一个和多个小海龟作图
 - 开动脑筋
- 第七章 LOGO编辑部简介
 - LOGO 编辑部内容及功能
 - 开动脑筋
- 第八章 在编辑部里绘图
 - 在编辑部里绘图
 - 过程的调试与修改
 - 编写一个过程
 - 开动脑筋
- 第九章 过程调用
 - 单层过程调用
 - 多层过程调用
 - 开动脑筋

第十章 带参数的过程

带变量的过程

开动脑筋

第十一章 尾递归

过程自己调用自己

有条件的尾递归

开动脑筋

《程序设计小能手》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com