

《Cocoa和Objective-C》

图书基本信息

书名：《Cocoa和Objective-C》

13位ISBN编号：9787512327856

10位ISBN编号：7512327854

出版时间：2012-7

出版社：中国电力出版社

作者：Scott Stevenson

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《Cocoa和Objective-C:构建和运行》，本书首先介绍了理论知识，接着讲解了如何使用苹果的快速开发工具Xcode和Interface Builder来开发Cocoa应用程序、管理用户交互、创建令人满意的用户界面等。本书的主要内容有：C语言的基本的程序设计，使用Interface Builder迅速设计并实现应用程序用户界面，通过创建对象开始使用Objective-C，在对象之间共享数据的模型—视图—控制（MVC）方法，用于存放常见数据类型的Foundation值类、Cocoa的健壮API，苹果的图形框架，使用AppKit创建自定义视图。

作者简介

Scott

Stevenson有8年的Cocoa应用程序开发经验，并且有6年的相关执教经验。他创建了流行的Mac程序设计博客Theococoa，并且是Cocoa

Dev

Central的主要作者和编辑，从2003年开始即为此网站的主要负责人。他组织并出席了许多硅谷的CocoaHeads的许多会议。

书籍目录

前言

第1章 安装和运行

下载和安装xcode

你的第一个应用程序

第2章 以代码的方式思考：基本的C

代码是如何工作的

如何格式化代码

变量

函数

实例：第一个程序

作用范围

条件语句

实例：购物之旅

小结

第3章 存储和指针：高级C

数组

循环结构

字符串

多维数组

指针

动态存储

字符串与动态存储

字符串数组

实例地址簿

头文件

编译并运行头文件测试实例

创建使用song结构体的文件

最终的实例

第4章 用对象的方式思考

结构和类

继承

组合

对象的生命周期

内置类

第5章 Objective-C基础

Nsstring基础

使用方法

访问器

创建对象

基本内存管理

声明类

实现类

实例：PhotoInfo

第6章 高级Objective-C

高级内存管理

类名前缀

属性

- 64位objective-c
- 内省
- 协议
- 动态消息
- 异常
- 实例数据收集器
- 第7章 基本值类
 - NSString
 - 可改变性
- 核心Foundation
 - NSNumber
 - NSData
 - NSArray
 - NSDictionary
 - NSSet
 - NSNumber
 - NSDate
- 第8章 基本控件
 - 如何学习本章的内容
 - 窗口和视图
 - 目标和动作
 - 出口
 - 绑定
- 第9章 使用MVC设计应用程序
 - 关于本项目
 - 创建项目文件
 - 创建用户界面
 - 运行应用程序
 - 准备发布
- 第10章 自定义视图和绘图
 - 基本几何形状
 - 贝塞尔路径
 - 图片
 - 阴影
 - 重构视图代码
 - 文本
 - 处理鼠标和键盘事件
- 第11章 结束语
 - 几点建议
 - 网站
 - 最后的思考

媒体关注与评论

我开始开发Mac应用程序时就曾经阅读了Scott的著作。随着时间的推移，会证明本书对读者来说是无价之宝。——读者

编辑推荐

迅速地亲手获得使用C语言的基本的程序设计技能 学习使用Interface Builder迅速设计并实现应用程序用户界面 通过创建对象并学习内存管理开始使用Objective-C 学习在对象之间共享数据的模型—视图—控制（MVC）方法 理解用于存放常见数据类型的Foundation值类、Cocoa的健壮的API 熟悉苹果的图形框架，并且学习如何使用AppKit创建自定义视图

精彩短评

- 1、从简单的C语言开始讲起，适合从零开始的人，不过xcode5和以前的版本外观全部改了，菜单对不上了
- 2、书本质量不错，内容很经典对学习Objective C帮助很大
- 3、简单书，就是代码执行结果都有错误
- 4、这本书的翻译真的不敢恭维，有些地方都要靠猜。书里的demo没有ARC，照着书敲的话，要关掉ARC才可以编译通过。
- 5、作者自称是写给零程序基础的人看的.....可是其内容绝对不适合入门，而且对OC的解释非常不清楚.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com