

## 图书基本信息

书名：《Visual Basic 2010&.NET 4高级编程》

13位ISBN编号：9787302254508

10位ISBN编号：7302254508

出版时间：2011-6

出版社：清华大学出版社

作者：[美]Bill Sheldon,[美]Billy Hollis,[美]Kent Sharkey

页数：1244

译者：彭琿,余科洋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

visual basic 2010引入激动人心的新特性和功能，巩固了这个真正的面向对象语言的地位，并提供了对更好的新技术的访问。《visual basic 2010 &.net 4 高级编程(第6版)》物超所值，完整地介绍了visual basic的内容，讨论了visual basic 2010新改进。本书的专家作者团队解释了visual basic 2010如何与net4合并起来，使用wpf、windows 窗体、vsto等构建应用程序，以及如何建立基于wcf、wf和sharepoint的应用程序和库。

### 主要内容

- 介绍核心语言元素和开发工具
- 研究面向对象编程和并行编程
- 讨论异常处理、调式和跟踪日志，以及visual basic 2010中的历史调试功能
- 描述用于包含、访问和传送数据的常用结构和工具
- 关注如何为客户端和基于web的解决方案创建组件化的应用程序
- 理解最新的应用程序开发技术:silverlight、sharepoint、wcf、workflow和wpf

## 作者简介

Bill Sheidon，是一位Visual Basic的Microsoft MVP和InterKnowlogy的首席工程师。 Bill Hollis，是Microsoft开发关系的一位MSD区域主管。 Kent Sharkey，是一位独立的软件顾问，以及MSDN的前内容战略家。 Jonathan Marbutt 是WayCool软件开发公司的副总裁。 Rob Windsor是ObjectSharp咨询公司的资深顾问，是一位Microsoft MVP。 Gaston C.Hillar是一位独立的软件顾问，擅长并行化和多核心技术。

## 书籍目录

### 第 部分 语言结构和环境

#### 第1章 Visual Studio 2010

3

##### 1.1 Visual Studio 2010 : 从Express到Ultimate的各种版本

4

##### 1.2 Visual Basic的关键字和语法

7

###### 1.2.1 控制台应用程序

10

###### 1.2.2 从项目模板上创建项目

11

###### 1.2.3 Solution Explorer窗口

13

###### 1.2.4 项目属性

14

###### 1.2.5 Assembly Information屏幕

15

###### 1.2.6 编译设置

16

###### 1.2.7 调试属性

20

###### 1.2.8 引用

21

###### 1.2.9 资源

23

###### 1.2.10 设置

24

###### 1.2.11 其他项目属性选项卡

26

##### 1.3 ProVB\_VS2010项目

27

###### 1.3.1 在代码中设置窗体属性

29

###### 1.3.2 Visual Studio的其他组件

37

##### 1.4 增强示例应用程序的功能

37

###### 1.4.1 定制代码

39

###### 1.4.2 构建应用程序

43

###### 1.4.3 重用第一个Windows窗体

50

##### 1.5 Visual Studio 2010中的特色功能

51

1.5.1 构建配置	51
1.5.2 任务列表	53
1.5.3 Command窗口	54
1.5.4 Server Explorer	54
1.5.5 在Visual Studio 2010中 记录和使用宏	55
1.5.6 类图	57
1.5.7 应用程序生命周期管理	58
1.5.8 性能工具	60
1.6 小结	62
第2章 对象和Visual Basic	63
2.1 面向对象的术语	64
2.1.1 对象、类和实例	64
2.1.2 对象的组成	65
2.1.3 System.Object	68
2.2 使用Visual Basic类型	68
2.2.1 值类型和引用类型	69
2.2.2 基本类型	71
2.3 命令：条件语句	72
2.3.1 If Then	73
2.3.2 比较运算符	73
2.3.3 Select Case	75
2.4 值类型(结构)	75
2.4.1 布尔类型	76
2.4.2 整数类型	77

2.4.3 无符号类型	78
2.4.4 小数类型	78
2.4.5 Char和Byte类型	81
2.4.6 DateTime类型	81
2.5 引用类型(类)	82
2.5.1 Object类	82
2.5.2 String类	83
2.5.3 XML字面量	87
2.5.4 DBNull类和IsDBNull() 函数	89
2.6 参数传递	89
2.7 变量的作用域	91
2.8 使用对象	92
2.8.1 对象的声明和实例化	92
2.8.2 对象引用	93
2.8.3 取消对象的引用	93
2.8.4 前期绑定与后期绑定	94
2.9 数据类型转换	95
2.10 创建类	100
2.10.1 类	100
2.10.2 事件的处理	110
2.10.3 处理多个事件	111
2.10.4 WithEvents关键字	111
2.10.5 触发事件	111
2.10.6 声明和触发定制事件	112

2.10.7 用 WithEvents 关键字接收事件	113
2.10.8 用 AddHandler 接收事件	115
2.10.9 构造函数方法	116
2.10.10 终止和清除	117
2.11 高级概念	118
2.11.1 重载方法	119
2.11.2 重载构造函数方法	121
2.11.3 共享方法、变量和事件	122
2.11.4 运算符重载	127
2.11.5 委托	129
2.11.6 类和组件	133
2.11.7 Lambda 表达式	134
2.12 小结	135
第3章 定制对象	137
3.1 继承	138
3.1.1 继承的实现	139
3.1.2 继承的层次	157
3.1.3 与基类、类及对象交互	159
3.1.4 构造函数	164
3.1.5 Protected 作用域	169
3.1.6 事件与继承	171
3.1.7 共享方法	174
3.1.8 共享事件	176

3.1.9 创建抽象基类	176
3.2 多接口	178
3.2.1 对象接口	178
3.2.2 辅助接口	180
3.3 抽象性	185
3.4 封装性	188
3.5 多态性	190
3.5.1 方法签名	190
3.5.2 实现多态性	191
3.6 进一步讨论继承	200
3.7 小结	211
第4章 公共语言运行库	213
4.1 .NET应用程序的组成元素	214
4.1.1 模块	214
4.1.2 程序集	215
4.1.3 类型	215
4.2 版本化与部署	216
4.2.1 对版本化更好的支持	216
4.2.2 Major.Minor.Build.Revision 版本介绍	217
4.2.3 更好的部署	217
4.3 跨语言集成	218
4.3.1 通用类型系统	218
4.3.2 元数据	219
4.3.3 对元数据更好的支持	219



4.3.4 属性	220
4.3.5 Reflection API	222
4.4 IL反汇编程序	222
4.5 内存管理	223
4.5.1 传统的垃圾回收机制	223
4.5.2 更快地为对象分配内存	230
4.5.3 垃圾回收器的优化	231
4.6 名称空间	232
4.6.1 名称空间的概念	233
4.6.2 名称空间与引用	236
4.6.3 常用的名称空间	237
4.6.4 导入名称空间并指定别名	239
4.6.5 为名称空间指定别名	240
4.6.6 在ASP.NET中引用名称空间	241
4.7 创建自己的名称空间	241
4.8 My关键字	244
4.8.1 My.Application名称空间	244
4.8.2 My.Computer名称空间	248
4.8.3 My.Forms名称空间	251
4.8.4 My.Resources名称空间	251
4.8.5 My.User名称空间	251
4.8.6 My.WebServices名称空间	251
4.9 扩展My名称空间	252
4.10 小结	254

## 第5章 用Visual Basic进行声明式编程

255

### 5.1 声明式编程与Visual Basic

256

### 5.2 使用XAML创建窗口

257

### 5.3 XAML语法

260

#### 5.3.1 XAML语言基础

261

#### 5.3.2 使用XAML声明 workflow

264

### 5.4 小结

265

## 第6章 异常处理和调试

267

### 6.1 Visual Studio 2010 Team System 的新增内容：历史调试

267

### 6.2 与Visual Basic 6兼容的

#### 注意事项

268

### 6.3 .NET中的异常处理

268

### 6.4 结构化异常处理的关键字

269

#### 6.4.1 Try、Catch和Finally

##### 关键字

270

#### 6.4.2 Throw关键字

271

#### 6.4.3 抛出新的异常

272

#### 6.4.4 Exit Try语句

273

#### 6.4.5 嵌套的Try结构

274

#### 6.4.6 异常属性的使用

275

#### 6.4.7 Message属性

276

#### 6.4.8 InnerException和TargetSite 属性

276

### 6.5 与Visual Basic 6样式的

#### 错误处理交互操作

280

### 6.6 记录错误

281	
6.6.1 事件日志	281
6.6.2 事件、方法和属性	282
6.6.3 写入跟踪文件	284
6.7 小结	286
第7章 测试驱动的开发	287
7.1 测试的内容和方式	288
7.2 Visual Studio中的TDD 工具	290
7.3 单元测试过程	291
7.3.1 创建测试程序	291
7.3.2 运行测试程序	294
7.3.3 测试数据访问代码	295
7.3.4 使用Generate from Usage 特性	302
7.4 其他Visual Studio版本	306
7.5 第三方测试框架	306
7.6 小结	307
第 部分 业务对象和数据访问	
第8章 数组、集合和泛型	311
8.1 数组	312
8.1.1 多维数组	313
8.1.2 UBound函数	314
8.1.3 ReDim语句	314
8.1.4 Preserve关键字	315
8.2 集合	315
8.2.1 循环语句	

317	
8.2.2 装箱	
319	
8.3 泛型	
320	
8.3.1 泛型的使用	
321	
8.3.2 Nullable类型	
322	
8.3.3 泛型类型	
323	
8.3.4 泛型方法	
326	
8.4 创建泛型	
327	
8.4.1 泛型类型	
328	
8.4.2 泛型方法	
334	
8.4.3 约束	
335	
8.4.4 泛型和后期绑定	
338	
8.4.5 协变和逆变	
339	
8.5 小结	
340	
第9章 在VB中使用XML	
341	
9.1 XML简介	
342	
9.2 XML序列化	
343	
9.3 System.Xml文档支持	
348	
9.4 XML流样式分析程序	
348	
9.4.1 写入XML流	
349	
9.4.2 读取XML流	
352	
9.4.3 文档对象模型(DOM)	
360	
9.5 XSLT转换	
364	
9.5.1 使用XSLT转换不同的XML标准	
367	
9.5.2 System.Xml.Xsl中定义的	

## 其他类和接口

370

## 9.6 ASP.NET中的XML

370

9.6.1 XmlDataSource服务器  
控件

370

9.6.2 XmlDataSource控件的  
名称空间问题

374

## 9.6.3 Xml服务器控件

375

## 9.7 LINQ to XML

376

## 9.8 LINQ to XML帮助对象

376

## 9.8.1 XDocument对象

377

## 9.8.2 XElement对象

377

## 9.8.3 XNamespace对象

378

## 9.8.4 XAttribute对象

380

## 9.9 Visual Basic和XML字面量

381

## 9.10 使用LINQ查询XML文档

382

## 9.10.1 查询静态的XML文档

382

## 9.10.2 查询动态的XML文档

384

## 9.11 处理XML文档

385

## 9.11.1 读取XML文档

385

## 9.11.2 写入XML文档

386

## 9.12 VB中的Lambda表达式

387

## 9.13 小结

389

## 第10章 ADO.NET和LINQ

391

## 10.1 ADO.NET的体系结构

392

## 10.2 ADO.NET的基本功能

393

## 10.2.1 ADO.NET的常见任务

393	
10.2.2 ADO.NET的基本名称 空间和类	398
10.2.3 ADO.NET组件	399
10.3 .NET数据提供程序	400
10.3.1 Connection对象	400
10.3.2 Command对象	401
10.3.3 通过Command对象 使用存储过程	402
10.3.4 DataReader对象	405
10.3.5 命令的异步执行	407
10.3.6 DataAdapter对象	409
10.3.7 SQL Server .NET数据 提供程序	413
10.3.8 OLE DB .NET数据 提供程序	413
10.4 DataSet组件	413
10.4.1 DataTableCollection 对象	414
10.4.2 DataRelationCollection 对象	414
10.4.3 ExtendedProperties 属性	414
10.4.4 创建和使用DataSet 对象	415
10.4.5 ADO.NET的DataTable 对象	417
10.4.6 DataSet和DataTable 对象的高级ADO.NET 特性	418
10.5 使用通用提供程序模型	

420	
10.6 ADO.NET中的连接池	
422	
10.7 Transactions类和System. Transactions名称空间	
423	
10.7.1 创建事务	
423	
10.7.2 创建资源管理器	
425	
10.8 LINQ to SQL	
425	
10.9 LINQ to SQL和 Visual Basic	
426	
10.9.1 用LINQ to SQL提取 数据：创建控制台 应用程序	
426	
10.9.2 O/R设计器	
427	
10.9.3 创建Product对象	
428	
10.10 对象到LINQ对象的 映射	
429	
10.10.1 DataContext对象	
430	
10.10.2 Table(TEntity)对象	
432	
10.11 查询数据库	
433	
10.11.1 使用查询表达式	
433	
10.11.2 查询表达式详述	
433	
10.11.3 用表达式过滤	
434	
10.11.4 联接	
434	
10.11.5 数据项的组合	
435	
10.12 存储过程	
437	
10.13 更新数据库	
438	
10.14 小结	
440	
第11章 使用Entity Framework访问	

数据	
441	
11.1 对象关系映射	
441	
11.2 Entity Framework体系结构	
442	
11.2.1 概念模型	
443	
11.2.2 存储模型	
446	
11.2.3 映射模型	
447	
11.2.4 LINQ to Entities	
448	
11.2.5ObjectContext	
449	
11.3 把对象映射到实体上	
451	
11.3.1 简单映射	
451	
11.3.2 对多个对象使用一个表	
453	
11.3.3 对一个对象使用多个表	
455	
11.4 从模型中生成数据库	
457	
11.5 小结	
460	
第12章 使用SQL Server	
461	
12.1 SQL Server Compact	
462	
12.1.1 连接SQL Server Compact Edition数据库	
463	
12.1.2 同步数据	
466	
12.2 SQL Server内置的XML功能	
472	
12.3 SQL Server中的CLR集成	
474	
12.3.1 决定使用T-SQL还是VB	
475	



12.3.2 创建用户定义的类型	475
12.3.3 创建存储过程	487
12.3.4 在SQL Server中使用 Web服务	493
12.3.5 SQL Server 2008特性	498
12.4 WCF数据服务	499
12.4.1 REST	499
12.4.2 Atom和JSON	499
12.4.3 使用WCF数据服务 提供数据	500
12.4.4 WCF数据服务的 客户端库	504
12.5 小结	508
第13章 服务(XML/WCF)	509
13.1 服务	510
13.1.1 网络角度	510
13.1.2 应用程序的发展	510
13.1.3 合并网络 and 应用程序 开发	510
13.1.4 Web服务基础	511
13.1.5 存在的问题	512
13.1.6 其他技术	512
13.1.7 Web服务	513
13.1.8 组合起来	514
13.1.9 WCF服务的构成	514
13.2 向SOA迈出一大步	515
13.2.1 WCF的功能	

516	
13.2.2	协定和元数据
516	
13.2.3	使用WS-*协议
517	
13.3	建立WCF服务
518	
13.4	建立WCF使用者应用程序
524	
13.4.1	添加服务引用
525	
13.4.2	查看引用
526	
13.4.3	配置文件的修改
529	
13.4.4	编写使用者应用程序的代码
531	
13.5	使用数据协定
533	
13.6	名称空间
535	
13.6.1	建立主机应用程序
535	
13.6.2	建立使用者应用程序
536	
13.6.3	查看HelloCustomer Service的WSDL和架构
538	
13.7	小结
540	
第 部分	智能客户端应用程序
第14章	Windows窗体
543	
14.1	System.Windows.Forms名称空间
543	
14.2	窗体的使用
544	
14.2.1	设置启动窗体
544	
14.2.2	通过Sub Main显示窗体
545	
14.2.3	Application类的更多内容
545	

- 14.2.4 窗体的启动位置  
545
- 14.2.5 窗体边框  
545
- 14.2.6 始终置顶——TopMost  
属性  
546
- 14.2.7 附属窗体  
546
- 14.2.8 改变窗体的透明度  
547
- 14.2.9 可视化继承  
549
- 14.2.10 滚动窗体  
549
- 14.2.11 MDI窗体  
549
- 14.2.12 VB 2010中的MDI  
样例  
550
- 14.2.13 对话框窗体  
551
- 14.2.14 运行时的窗体  
553
- 14.2.15 默认的窗体实例  
554
- 14.3 控件  
554
- 14.3.1 以Tab键切换控件的  
顺序  
554
- 14.3.2 所有控件的属性  
555
- 14.3.3 动态调整控件的大小和  
布局  
555
- 14.3.4 FlowLayoutPanel  
控件  
557
- 14.3.5 TableLayoutPanel  
控件  
558
- 14.3.6 Panel和GroupBox容器  
控件  
559
- 14.3.7 扩展的Provider控件  
560
- 14.3.8 数据输入的高级功能  
562

14.3.9 验证数据输入	
564	
14.3.10 工具栏与ToolStrip 控件	
565	
14.3.11 菜单	
568	
14.3.12 通用对话框	
569	
14.3.13 拖放操作	
571	
14.3.14 标准Windows窗体 控件小结	
573	
14.3.15 处理相关控件组	
575	
14.3.16 在运行时添加控件	
576	
14.4 其他编程技巧	
577	
14.5 小结	
577	
第15章 Windows窗体的高级功能	
579	
15.1 在可视化控件中封装 逻辑	
579	
15.2 在Windows窗体中开发 自定义的控件	
580	
15.2.1 继承现有的控件	
580	
15.2.2 构建复合控件	
580	
15.2.3 从头编写控件	
581	
15.3 继承现有的控件	
581	
15.3.1 基本步骤	
581	
15.3.2 给派生的控件添加 代码	
581	
15.3.3 其他有用的特性	
584	
15.3.4 为派生的控件自定义 事件	
585	
15.3.5 限制选中项数的	

CheckedListBox	
586	
15.4 Control与UserControl	
基类	
589	
15.4.1 Control类	
589	
15.4.2 UserControl类	
589	
15.5 复合控件	
590	
15.5.1 创建复合的User- Control	
591	
15.5.2 改变控件的大小	
591	
15.5.3 提供子控件的属性	
592	
15.5.4 一个具体的例子	
592	
15.6 从头构建控件	
595	
15.7 给工具箱中的控件 添加图标	
600	
15.8 在控件中嵌入其他控件	
601	
15.9 小结	
602	
第16章 集成WPF和Windows 窗体的用户控件	
605	
16.1 集成库	
606	
16.2 在Windows窗体中包含 WPF控件	
607	
16.2.1 创建WPF控件库	
608	
16.2.2 Windows窗体应用 程序	
610	
16.3 在WPF中包含Windows 窗体控件	
616	
16.4 集成的限制	
621	
16.5 小结	
622	

## 第17章 WPF桌面应用程序

623

17.1 内容、位置、原因、  
方式——WPF策略

624

## 17.2 光栅图形和矢量图形

625

17.3 下一个Windows项目应  
使用WPF吗

625

## 17.4 创建WPF应用程序

626

17.4.1 实现定制的WPF  
应用程序

627

## 17.4.2 定制用户界面

639

## 17.4.3 定制按钮

647

## 17.4.4 WPF用户控件

651

## 17.5 小结

672

## 第18章 Expression Blend 3

675

## 18.1 了解Blend

676

## 18.2 SketchFlow

682

## 18.2.1 第一个SketchFlow

682

## 18.2.2 SketchFlow Player

685

## 18.2.3 归档SketchFlow

686

## 18.3 小结

686

## 第19章 Silverlight

687

## 19.1 什么是Silverlight

687

19.1.1 Smooth Streaming  
特性

688

## 19.1.2 业界标准视频

688

## 19.1.3 数字版权管理

688

## 19.2 启动Silverlight项目

688	
19.2.1	Silverlight应用程序
689	
19.2.2	Silverlight导航应用程序
689	
19.2.3	Silverlight类库
690	
19.3	Silverlight解决方案
691	
19.3.1	Web应用程序
691	
19.3.2	应用程序库缓存
691	
19.3.3	Silverlight应用程序
692	
19.4	控件
695	
19.5	给Silverlight项目添加项
702	
19.5.1	Silverlight用户控件
703	
19.5.2	Silverlight应用程序类
703	
19.5.3	Silverlight页面
703	
19.5.4	Silverlight子窗口
703	
19.5.5	Silverlight模板控件
703	
19.5.6	Silverlight资源字典
704	
19.6	浏览器之外的Silverlight
704	
19.7	小结
705	
第 部分	Internet应用程序技术
第20章	Silverlight和服务
709	
20.1	服务和Silverlight
709	
20.1.1	ASMX Web服务
709	
20.1.2	WCF服务
712	
20.1.3	ADO.NET数据服务
716	
20.2	Model-View-ViewModel
725	

20.2.1 分割	725
20.2.2 Model	725
20.2.3 View	728
20.2.4 ViewModel	729
20.3 小结	729
第21章 使用ASP.NET	731
21.1 ASP.NET的历史	731
21.2 ASP.NET的重要特性	732
21.2.1 开发效率	732
21.2.2 性能和可伸缩性	732
21.2.3 本地化	732
21.2.4 健康监控	733
21.2.5 易于访问数据	733
21.2.6 管理和维护	733
21.3 Visual Studio对ASP.NET的支持	733
21.3.1 Web Site和Web Application项目	733
21.3.2 ASP.NET应用程序文件夹	734
21.3.3 Web服务器选项	735
21.4 用Web窗体构建ASP.NET应用程序	735
21.5 数据驱动的应用程序	746
21.5.1 使用SqlDataSource控件绑定数据	746
21.5.2 使用LinqDataSource控件绑定数据	



754	
21.5.3 使用ObjectDataSource 控件绑定数据	757
21.6 小结	759
第22章 ASP.NET的高级功能	761
22.1 母版页	761
22.1.1 创建母版页	762
22.1.2 创建内容页	765
22.1.3 为母版页提供默认 内容	767
22.2 导航	767
22.2.1 使用SiteMapPath 服务器控件	769
22.2.2 Menu服务器控件	770
22.3 使用ASP.NET的提供程序 模型	771
22.4 成员和角色管理	776
22.5 配置文件属性	781
22.6 Microsoft Ajax(ASP.NET AJAX)	783
22.6.1 理解对Ajax的需求	783
22.6.2 Microsoft Ajax 的 实现	784
22.6.3 UpdatePanel控件和 客户端服务调用	785
22.6.4 示例项目	785
22.6.5 添加UpdatePanel 控件	789
22.6.6 使用客户端服务调用和 客户端模板	

790
22.7 小结
795
第23章 ASP.NET MVC
797
23.1 MVC和ASP.NET
798
23.2 构建ASP.NET MVC 应用程序
798
23.2.1 创建项目
798
23.2.2 控制器和操作
800
23.2.3 添加模型
802
23.2.4 视图
804
23.2.5 路由
807
23.2.6 搭框架和CRUD操作
808
23.2.7 验证
815
23.3 小结
817
第24章 SharePoint 2010开发
819
24.1 简介
819
24.1.1 SharePoint Foundation 2010
820
24.1.2 SharePoint Server 2010
820
24.1.3 SharePoint的术语
820
24.1.4 SharePoint开发环境
821
24.2 Feature和Solution Framework
821
24.2.1 Feature
821
24.2.2 Solution Framework
829
24.3 用于SharePoint开发的 Visual Studio工具
833

24.4 SharePoint 2010对象模型	839
24.4.1 服务器对象模型	840
24.4.2 客户端对象模型	843
24.5 构建Web 部件	845
24.6 小结	851
第 部分 库和专业主题技术	
第25章 Visual Studio Tools for Office	855
25.1 VSTO的各个版本	856
25.1.1 Office的自动化功能和VSTO	856
25.1.2 免PIA部署	856
25.1.3 VSTO项目类型	857
25.2 Office业务应用程序的体系结构	858
25.3 使用VBA和VSTO	859
25.4 创建文档模板(Word)	864
25.4.1 给文档添加内容	866
25.4.2 添加Ribbon和操作窗格	867
25.4.3 激活操作窗格	870
25.4.4 更新内容控件	872
25.5 创建Office插件(Excel)	875
25.6 Outlook Form Regions	881
25.7 小结	889
第26章 Windows Workflow Foundation	891
26.1 应用程序中的工作流	

891	
26.2	建立 workflow
892	
26.2.1	用 Windows Workflow Foundation 添加 workflow
892	
26.2.2	一个简单的 workflow
894	
26.2.3	标准活动
897	
26.2.4	一个不太简单的 workflow
899	
26.2.5	建立定制活动
907	
26.2.6	动态加载 workflow
911	
26.3	重新构建 workflow 设计器
912	
26.4	小结
915	
第27章	本地化
917	
27.1	文化和区域
917	
27.1.1	理解文化类型
918	
27.1.2	线程
919	
27.1.3	在 ASP.NET 中声明全局文化
921	
27.1.4	在 ASP.NET 中使用文化设置
922	
27.2	转换数值和操作
923	
27.2.1	理解日期之间的区别
923	
27.2.2	理解数字和货币的区别
925	
27.2.3	理解排序字符串的区别
927	
27.3	ASP.NET 资源文件
929	
27.3.1	使用本地资源

929	
27.3.2 全局资源	
933	
27.4 Windows窗体中的资源文件	
935	
27.5 小结	
938	
第28章 与COM的交互操作	
939	
28.1 理解COM	
940	
28.2 COM和.NET的交互	
940	
28.2.1 传统的组件	
941	
28.2.2 .NET应用程序	
942	
28.2.3 调试	
945	
28.2.4 直接使用TlbImp	
945	
28.2.5 后期绑定	
946	
28.3 ActiveX控件	
950	
28.3.1 传统的ActiveX控件	
950	
28.3.2 另一个.NET应用程序	
952	
28.3.3 再次调试	
954	
28.4 在COM应用程序中使用.NET组件	
954	
28.4.1 .NET组件	
954	
28.4.2 RegAsm	
956	
28.4.3 TlbExp	
957	
28.5 P/Invoke	
957	
28.6 小结	
957	
第29章 网络编程	
959	
29.1 协议、地址和端口	
959	

29.1.1 地址与计算机名	961
29.1.2 端口：指定应用程序	961
29.1.3 防火墙：不离不弃	962
29.2 System.Net名称空间	963
29.2.1 Web请求与响应	963
29.2.2 使用WebClient简化常用的Web请求	969
29.3 套接字	970
29.3.1 构建应用程序	971
29.3.2 创建Conversation窗口	973
29.3.3 发送消息	980
29.3.4 关闭应用程序	984
29.4 在应用程序中使用Internet Explorer	988
29.5 小结	991
第30章 应用程序服务	993
30.1 给应用程序服务使用IIS	993
30.2 Windows服务	993
30.3 Windows服务的特性	994
30.4 与Windows服务交互	995
30.5 创建Windows服务	996
30.5.1 用于Windows服务的.NET Framework类	996
30.5.2 其他类型的Windows服务	998
30.6 在VB中创建Windows服务	

998
30.7 创建文件监视器服务
1000
30.7.1 创建Windows服务的 解决方案
1000
30.7.2 给服务添加.NET 组件
1000
30.7.3 安装服务
1003
30.7.4 启动服务
1004
30.7.5 卸载服务
1005
30.8 与服务通信
1005
30.8.1 ServiceController类
1006
30.8.2 把ServiceController 集成到例子中
1007
30.8.3 ServiceController的 更多内容
1008
30.9 定制命令
1008
30.10 给服务传递字符串
1010
30.11 调试服务
1010
30.12 小结
1012
第31章 程序集和反射
1013
31.1 程序集
1013
31.2 清单
1014
31.2.1 程序集标识部分
1016
31.2.2 引用的程序集
1018
31.3 程序集与部署
1018
31.3.1 应用程序私有的 程序集
1018
31.3.2 共享程序集

1019
31.4 版本化问题
1020
31.4.1 应用程序隔离
1020
31.4.2 并行执行
1020
31.4.3 自描述
1021
31.4.4 版本策略
1021
31.4.5 配置文件
1022
31.5 反射基础
1025
31.5.1 Assembly类
1026
31.5.2 获得当前加载的 程序集
1026
31.5.3 Type类
1027
31.6 程序集的动态加载
1028
31.6.1 Assembly类的 LoadFrom方法
1028
31.6.2 动态加载示例
1029
31.6.3 传入程序集
1030
31.7 小结
1031
第32章 .NET Framework中的 安全性
1033
32.1 安全的概念与定义
1034
32.2 System.Security.Permissions 名称空间中的权限
1035
32.2.1 代码访问权限
1037
32.2.2 身份权限
1038
32.2.3 基于角色的权限
1038
32.3 管理代码访问权限集合
1041



32.4 用户访问控制	1043
32.5 定义应用程序的UAC 设置	1043
32.5.1 安全性工具	1045
32.5.2 使用SecurityException 类处理异常	1046
32.6 加密基础	1047
32.7 小结	1060
第33章 使用任务和线程进行并行 编程	1061
33.1 启动并行任务	1061
33.1.1 System.Threading. Tasks.Parallel类	1062
33.1.2 Parallel.Invoke	1062
33.2 把串行代码转换为并行 代码	1066
33.2.1 检测热点	1067
33.2.2 测试并行执行获得的 速度提升	1069
33.2.3 理解并行和并发执行	1070
33.3 并行循环	1071
33.3.1 Parallel.For	1071
33.3.2 Parallel.ForEach	1076
33.3.3 退出并行循环	1081
33.4 指定希望的并行度	1086
33.4.1 ParallelOptions	1086
33.4.2 理解硬件线程和逻辑 核心	1087

- 33.5 创建和管理任务  
1088
  - 33.5.1 System.Threading.Tasks.Task  
1089
  - 33.5.2 理解任务的生命周期  
1090
  - 33.5.3 使用任务并行化代码  
1091
  - 33.5.4 从任务中返回值  
1099
  - 33.5.5 为并发和并行准备代码  
1102
  - 33.5.6 理解并发集合特性  
1103
  - 33.5.7 把LINQ转换为PLINQ  
1106
- 33.6 小结  
1108
- 第34章 部署  
1109
  - 34.1 应用程序部署  
1110
    - 34.1.1 .NET中的部署很简单  
1110
    - 34.1.2 XCOPY部署  
1110
    - 34.1.3 使用Windows Installer  
1110
    - 34.1.4 ClickOnce部署  
1111
  - 34.2 选择Framework版本  
1111
  - 34.3 Visual Studio部署项目  
1112
    - 34.3.1 项目模板  
1112
    - 34.3.2 创建部署项目  
1113
  - 34.4 修改部署项目  
1117
    - 34.4.1 项目属性  
1117
    - 34.4.2 File System编辑器  
1119

34.4.3 Registry编辑器	1122
34.4.4 File Types编辑器	1124
34.4.5 User Interface编辑器	1125
34.4.6 Custom Actions 编辑器	1127
34.4.7 Launch Conditions 编辑器	1129
34.4.8 构建	1132
34.5 Windows应用程序的 Internet部署	1132
34.5.1 “无接触”部署	1132
34.5.2 ClickOnce部署	1133
34.6 IIS Web部署工具	1140
34.7 小结	1142
第 部分 附 录	
附录 A VB编译器	1145
附录 B Visual Basic Power Packs Tools	1161
附录 C Workflow 2008	1173
附录 D 企业服务	1193
附录 E 云的编程	1215

## 精彩短评

- 1、对我非常有用的书。
- 2、内容非常详实，适合入门级进阶学习，很好的一本工具书。
- 3、学习vb必备
- 4、VB 2010 NET 4高级编程
- 5、没买成也要我评。那就评吧，反正都要买的，等我看完入门版。挺厚一本书，估计得看一年。这么厚的书，估计书的纸张不厚。
- 6、确实是好书，很详实。
- 7、书非常厚，在想着要怎么看得完。  
我比较喜欢云和并行运算这些内容。  
其实书也没有什么特别的地方，都是大概说说。  
比较好的是，页面上的代码好像比以往的少了。
- 8、书的内容很丰富，知识点很多。书的确是重量级的，好厚重啊，比我那本专业书还厚。
- 9、涉及内容还挺多的，可能在有些方面就泛泛而谈了！
- 10、很厚的一本书.买来做参考的
- 11、书还是不错的，内容也好。
- 12、都挺好 唯一就是没有光盘
- 13、书很厚，内容不错，读起来很过瘾。只是书的封面有点脏，还破了一点，遗憾了。
- 14、很贵的书，算是工具类了吧
- 15、刚拿到手，还没来得及仔细阅读，不过大体翻看了一下，内容不错。
- 16、书本够厚，内容也比较丰富，值得购买。
- 17、不错的一本书，很有深度，要是能详细些更好。也许是我刚从vb6.0转过来学vb\*\*\*\*的原因吧，有些内容还是看不太懂。还有，翻译有的比较拗口，看不懂。
- 18、此书不错，可阅！
- 19、40多元的邮费啊！！十几天才到货！！书还是不错的讲的内容比较深~~也比较全面！
- 20、这是一本适合有一定VB2010基础的读者来读的,可以和《VB2010入门经典》一书配合着使用。
- 21、书很厚，还没看，看完追加评论
- 22、太厚的一本书，读书时手很累。
- 23、这本书很厚，夏天可以用来当枕头。正如标题所说，这本书把Visual Basic的所有知识点都介绍了个遍，但可能因为内容太多，都没有深入探讨，不过应该算是一本好书，因为里面知识点实在太多了。
- 24、从入门到高级的内容都有，大而全，够学习一年或者当工具书用。

不如装订为3册好，携带太重了。

VB2010版的新功能没有突出显示，排版效果一般，没有用中文版的截图和功能介绍。

- 25、值得收藏，的高级编程书籍
- 26、此书配合Visual Basic入门，是非常不错的，讲得非常好，也比较全面，就是太厚了。
- 27、发货速度很快！书很厚，要是分开装订就好了。刚买回来，同学都很惊讶！
- 28、介绍非常详细，很好的工具书
- 29、买了，放着，暂时没时间看
- 30、好厚啊，没读完呢，看目录，内容很全面啊
- 31、速度快，质量好，支持当当
- 32、我找这样的书很多天了，书很深，知识也够档次。但不适合初学者，涉及的知识很全面以前不明白的都有讲解。  
唯一不足，还是邮政送货速度。没法人家是吃公家饭的。快慢都有饭吃。
- 33、书不错，不过没有时间细看
- 34、书不错，编排的还行，有开发经验者优先

35、看似不错，还没细看。送货速度很快，晚上10点多下的单，第二天早上就到了。

## 精彩书评

- 1、我已经忍不住了，过来再评论一次，真的是错误百出，164、172页两个实例前者运行结果不正确，后者直接出错，TMD浪费我几个小时时间调试。真得是vb.net好书难求我已经忍不住了，过来再评论一次，真的是错误百出，164、172页两个实例前者运行结果不正确，后者直接出错，TMD浪费我几个小时时间调试。真得是vb.net好书难求
- 2、书中错误百出，内容广而不深抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了抱歉，你的评论太短了

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)