

《Visual Basic 6学习指南》

图书基本信息

书名：《Visual Basic 6学习指南》

13位ISBN编号：9787111076506

10位ISBN编号：7111076508

出版时间：1999-12

出版社：机械工业出版社

作者：哈文森(美)

页数：259

译者：张钟军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual Basic 6学习指南》

内容概要

本书提供了完整的VisualBasic6工作模型，您可从中学习VisualBasic6的特性。本书从熟悉VisualBasic6编程环境入手，循序渐进，详细介绍了如何编写Visua1Basic语句，如何向用户界面中添加打印机支持、错误句柄、艺术作品和动画，如何管理不同工作组和团体中的数据以及包括ActiveX、Internet编程基础和高级数据库管理等内容的高级编程技术和工具。

本书内容精练，通俗易懂，无论对初学者还是有一定经验的编程人员，都有很高的参考价值。

Michael Halvorson : Learn Microsoft Visual Basic6.0Now.

Copyright (C) 2000by Microsoft Corporation.

Original Eng1ishlanguageedition Copyright (C) 1999by Michael Harvorsonand Microsoft Corporation.

Publishedbyarrangementwiththeoriginalpublisher , Microsoft Press , adivisionof Microsoft Corporation , Redmond , Washington , U.S.A.

Allrightsreserved.Nopartofthecontentsofthisbookmaybereproducedor

transmittedinanyformorbyanymeansthroughoutthewrittenpermissionofthepublisher.

本书中文简体字版由微软出版社授权机械工业出版社出版，未经出版者书面许可，本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有，翻印必究。

书籍目录

目 录

前言

第一部分 开始学习VisualBasic

第1章 打开并运行一个VisualBasic程序

1.1 VisualBasic的编程环境

1.1.1 启动VisualBasic

1.1.2 使用菜单条打开一个现有的工程

1.1.3 移动、连接和调整工具

1.2 用户界面窗体

1.3 ToolBox

1.4 Properties窗口

1.5 Project窗口

1.6 退出VisualBasic

第2章 编写第一个程序

2.1 LuckySeven：你的第一个VisualBasic程序

2.2 编程步骤

2.3 正在创建用户界面

2.3.1 创建用户界面

2.3.2 移动命令按钮并改变其大小

2.3.3 添加第二个按钮

2.3.4 添加数字标签

2.3.5 添加图像

2.4 设置属性

2.4.1 设置标签属性

2.4.2 设置第四个标签的属性

2.4.3 图像框属性

2.4.4 设置图像框属性

2.5 编写代码

2.5.1 使用Code窗口

2.5.2 编写Spin按钮的代码

2.5.3 分析Command1 Click过程

2.6 保存程序

2.6.1 保存LuckySeven程序

2.6.2 运行程序

2.7 向程序中添加内容

第3章 使用控件

3.1 控件的基本用法：“Helloworld”程序

3.1.1 创建HelloWorld程序

3.1.2 运行HelloWorld程序

3.2 使用文件系统对象

3.2.1 Browser程序

3.2.2 创建Browser程序

3.2.3 运行Browser程序

3.3 接收输入的对象

- 3.3.1 OnlineShopper程序
- 3.3.2 运行OnlineShopper程序
- 3.3.3 查看OnlineShopper程序代码
- 3.3.4 查看复选框和列表框的代码
- 3.4 使用OLE对象启动应用程序
- 3.4.1 创建BidEstimator程序
- 3.4.2 运行BidEstimator程序
- 3.5 使用数据对象查看Microsoft Access数据库
- 3.5.1 创建一个数据对象
- 3.5.2 创建文本框和标签对象
- 3.5.3 设置对象的属性
- 3.5.4 运行MyData程序
- 3.6 修改数据库
- 3.7 安装ActiveX控件
- 第4章 使用菜单和对话框
- 4.1 使用菜单编辑器添加菜单
- 4.1.1 创建菜单
- 4.1.2 给菜单命令添加访问键
- 4.1.3 改变菜单项的次序
- 4.2 处理菜单选择
- 4.2.1 编辑菜单的事件过程
- 4.2.2 保存MyMenu工程
- 4.2.3 运行MyMenu程序
- 4.3 使用CommonDialog对象
- 4.3.1 把MyMenu保存成MyDialog
- 4.3.2 添加公共对话框对象
- 4.3.3 使菜单命令无效
- 4.3.4 向Clock菜单添加TextColor命令
- 4.4 管理公共对话框的事件过程
- 4.4.1 编辑Open命令的事件过程
- 4.4.2 编辑TextColor命令的事件过程
- 4.4.3 使用Flags控制颜色的选择
- 4.4.4 编辑Close命令事件过程
- 4.4.5 编辑Exit命令的事件过程
- 4.4.6 运行MyDialog程序
- 4.5 指定菜单的快捷键
- 第二部分 编程基础
- 第5章 Visual Basic的变量和操作符
- 5.1 剖析Visual Basic的程序语句
- 5.2 使用变量存储信息
- 5.2.1 变量预留：Dim语句
- 5.2.2 不使用Dim声明变量
- 5.2.3 在程序中使用变量
- 5.3 使用变量接收输入
- 5.4 使用变量输出
- 5.5 使用特殊的数据类型
- 5.5.1 在代码中使用基本的数据类型
- 5.5.2 常量：不变的变量

5.6使用VisualBasic操作符

5.6.1基本运算：+、-、和/操作符

5.6.2查看BasicOp程序的代码

5.6.3使用高级操作符：\、Mod 和

5.6.4操作符的优先级

5.6.5在公式中使用括号

第6章 使用判断结构

6.1事件驱动的程序设计

6.2使用条件表达式

6.3If...Then判断结构

6.3.1用If...Then判断结构测试几种条件

6.3.2使用If...Then验证用户

6.3.3在条件表达式中使用逻辑运算符

6.3.4使用And运算符添加密码保护

6.4SelectCase判断结构

6.4.1在SelectCase结构中使用比较

运算符

6.4.2使用SelectCase结构处理列表框

6.5查找和改正错误

6.6使用Stop语句进入中断模式

第7章 使用循环和计时器

7.1编写For...Next循环

7.1.1使用Print方法显示计数器变量

7.1.2在MyCtlArray程序中使用Step 关键字

7.1.3修改MyCtlArray程序

7.2编写Do循环

7.2.1避免死循环

7.2.2使用Do循环转换温度

7.3使用Timer对象

7.4使用Timer对象设置时间限制

第三部分 创建完美的用户界面

第8章 使用窗体、打印机和错误句柄

8.1向程序中添加新窗体

8.1.1空白或预先设计的窗体

8.1.2如何使用窗体

8.1.3程序代码中的窗体语句

8.1.4隐藏和卸载窗体

8.1.5最小化窗体

8.2使用多个窗体：Italian程序

8.2.1运行Italian程序

8.2.2在程序中创建第二个窗体

8.2.3在事件过程中访问第二个窗体

8.3把程序的输出送到打印机上

8.3.1向MyItalian2程序添加打印支持

8.3.2运行MyPrintFrm程序

8.4使用PrintForm方法打印整个窗体

8.5使用错误句柄处理错误

8.5.1何时使用错误句柄

8.5.2设置陷阱：OnError语句

8.5.3关于Resume语句

8.5.4创建一个软驱错误句柄

8.5.5错误句柄的其他技巧

8.5.6指定重试次数

第9章 添加图片和特殊效果

9.1使用Line和Shape控件添加图形

9.1.1Line控件

9.1.2Shape控件

9.1.3使用Line和Shape控件

9.1.4运行StartFrm程序

9.2创建图形命令按钮

9.2.1检测MouseDown事件

9.2.2交换按钮

9.2.3创建工具条按钮

9.3向程序中添加拖放支持

9.3.1拖放的基本步骤

9.3.2DragDrop程序

9.4向程序添加动画

9.4.1使用窗体的坐标系统

9.4.2在坐标系统中移动对象

9.4.3使用Move方法和计时器对象创建动画

9.4.4向DragDrop程序中添加烟雾

9.4.5程序运行时放大和缩小对象

9.5在程序中命名对象

9.5.1对象命名约定

9.5.2使用Name属性改变对象的名称

第四部分 管理全体数据

第10章 使用模块和过程

10.1使用标准模块

10.2使用公共变量

10.2.1回顾LuckySeven工程

10.2.2添加标准模块

10.3创建通用过程

10.4编写函数过程

10.4.1函数语法

10.4.2调用函数过程

10.4.3使用函数完成计算

10.5编写子过程

10.5.1子过程的语法

10.5.2调用子过程

10.5.3使用子过程管理输入

10.5.4创建文本框子过程

10.5.5引用传递

10.5.6ByVal关键字

10.5.7值传递变量

第11章 使用集合和数组

11.1使用对象集合

- 11.1.1集合表示法
- 11.1.2在集合中引用对象
- 11.1.3编写ForEach...Next循环
- 11.1.4移动集合对象
- 11.1.5在ForEach...Next循环中使用Tag

属性

- 11.1.6VBA集合
- 11.2使用变量数组
 - 11.2.1创建数组
 - 11.2.2声明定长数组
 - 11.2.3使用数组元素
 - 11.2.4创建定长数组存放温度
 - 11.2.5创建动态数组
- 11.3使用多维数组

第12章 浏览文本文件处理字符串

- 12.1使用文本框对象显示文本文件
- 12.2在磁盘中创建一个新文本文件
 - 12.2.1运行QNote程序
 - 12.2.2查看QNote程序代码
- 12.3用程序代码处理文本串
 - 12.3.1文本排序
 - 12.3.2什么是ASCII
 - 12.3.3在文本框内排序字符串
 - 12.3.4运行SortDemo程序
 - 12.3.5查看SortDemo程序代码
- 12.4对文本进行加密处理
 - 12.4.1把文本加密成ASCII码
 - 12.4.2查看Encrypt程序代码
 - 12.4.3使用Xor操作符

第13章 管理Access数据库

- 13.1在VisualBasic中操纵数据库
 - 13.1.1创建定制的数据库应用程序
 - 13.1.2使用绑定控件显示数据库信息
 - 13.1.3使用文本框对象显示数据
 - 13.1.4运行Course程序
- 13.2使用Recordset对象
 - 13.2.1在Students.mdb中查找数据
 - 13.2.2运行MyFindRec程序
- 13.3向Students.mdb数据库中添加记录
 - 13.3.1让用户向数据库添加记录
 - 13.3.2运行MyAddRec程序
- 13.4从Students.mdb数据库中删除记录
 - 13.4.1允许用户从数据库中删除记录
 - 13.4.2运行MyDelRec程序
- 13.5制作文件备份
 - 13.5.1使用FileCopy制作Students.mdb的备份
 - 13.5.2运行MyBackup程序

第14章 连接MicrosoftOffice

14.1使用自动化编写应用程序对象

14.1.1在VisualBasic中使用自动化

14.1.2VisualBasic的ObjectBrowser

14.2从VisualBasic中自动化Word

14.2.1创建个人拼写检查器

14.2.2运行MyUseWord程序

14.3从VisualBasic中自动化Excel

14.4从VisualBasic中自动化Microsoft - Outlook

第五部分 高级技术

第15章 用RichTextbox控件进行字处理

15.1浏览专业的ActiveX控件

15.2RichTextbox控件简介

15.2.1向工具箱中添加RichTextbox 控件

15.2.2运行RTFEdit程序

15.3处理RTF格式化的事件过程

15.3.1AllCaps命令

15.3.2Font命令

15.3.3Bold、Italic和Underline命令

15.4使用Windows剪贴板编辑文本

15.4.1Cut、Copy和Paste命令

15.4.2Find命令

15.5使用RichTextbox控件管理文件 操作

15.5.1Open命令

15.5.2Close命令

15.5.3SaveAs命令

15.5.4Print命令

15.5.5Exit命令

15.6在文档中显示RTF代码

第16章 显示过程和状态信息

16.1使用ProgressBar控件显示任务过程

16.1.1安装ProgressBar控件

16.1.2向工具箱添加Windows CommonControl

16.2Progress程序

16.2.1运行Progress程序

16.2.2查看Progress程序的代码

16.3用Slider控件图形化管理输入

16.3.1运行RTFEdit2程序

16.3.2查看Slider控件的源代码

16.4用StatusBar控件显示应用程序的 信息

16.4.1运行RTFEdit2程序

16.4.2显示CapsLock和NumLock的 状态

第17章 用InternetExplorer显示HTML 文档

- 17.1开始使用InternetExplorer对象
 - 17.1.1向程序添加对MicrosoftInternet Controls的引用
 - 17.1.2研究InternetExplorer对象模型
- 17.2显示HTML文档
 - 17.2.1运行ShowHTML程序
 - 17.2.2查看ShowHTML里的Internet Explorer代码
- 17.3响应InternetExplorer事件
- 第18章 用FlexGrid控件管理数据
 - 18.1把FlexGrid用作通用的工作表
 - 18.1.1理解行和列
 - 18.1.2向单元格中插入图形
 - 18.1.3选择单元格
 - 18.1.4格式化单元格
 - 18.1.5添加新行
 - 18.1.6使用FlexGrid控件记录销售数据
 - 18.1.7编写FlexGrid程序代码
 - 18.2使用FlexGrid显示数据库记录
 - 18.2.1运行DataGrid程序
 - 18.2.2高级的查找和排序操作
 - 18.3查找Biblio.mdb数据库
- 第19章 探索ActiveXDataObjects
 - 19.1深入ADO内部
 - 19.2使用ADOActiveX控件
 - 19.2.1安装ADO控件
 - 19.2.2创建一个ADO对象和绑定控件
 - 19.2.3创建数据源名称
 - 19.2.4把ADO数据绑定到文本框对象
 - 19.2.5运行ADO控件演示程序
 - 19.3编写ADO程序代码
 - 19.3.1创建MyAdoData程序
 - 19.3.2运行AdoData程序
 - 19.4VisualBasic编程的其他资源

精彩短评

1、读过的第一本程序书，呵呵

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com