

《C#编程和.NET框架》

图书基本信息

书名：《C#编程和.NET框架》

13位ISBN编号：9787111373414

10位ISBN编号：7111373413

出版时间：2012-4

出版社：机械工业出版社

作者：崔建江 编

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C#编程和.NET框架》

内容概要

《普通高等教育“十一五”计算机类规划教材:C#编程和.NET框架》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材之一,介绍C#语言编程和其开发平台.NET框架的主要内容。全书共分13章。第1章介绍本课程的预备知识、C#和.NET的概要内容。第2章至第5章介绍C#相关的知识,包括C#的开发环境以及编译调试方法、C#语言基础、面向对象的C#程序设计和C#进阶。第6章介绍.NET框架。第7章讲解C#窗体程序设计。第8章介绍C#流与文件操作。第9章介绍ADO.NET程序开发。第10章介绍ASP.NET程序开发。第11章介绍Web服务和访问Internet。第12章介绍C#高级应用,如C#创建和调用DLL、C#串行通信实现等。第13章给出了一个完整的基于.NET开发的实例。本书是在作者多年讲授C#课程的讲义基础上整理而成的,包含多年的实际经验。

书籍目录

前言

第1章 绪论

1.1 计算机语言概述

1.1.1 机器语言

1.1.2 汇编语言

1.1.3 面向过程的高级语言

1.1.4 面向对象的高级语言

1.1.5 高级编程语言的发展

1.2 C#言

1.2.1 C#的来源

1.2.2 C#的定义

1.2.3 C#的特点

1.2.4 C#与Java及C++

1.3.NET平台与.NET框架

1.3.1.NET平台介绍

1.3.2.NET框架介绍

1.3.3.NET框架下的程序编译过程

1.4 小结

第2章 C#的开发环境及编译调试方法

2.1 Visual Studio.NET集成开发环境

2.1.1 Visual Studio.NET的安装和设置

2.1.2 Visual Studio.NET集成开发环境简介

2.2 C#程序设计介绍

2.2.1 C#程序的种类

2.2.2 创建项目

2.2.3 编写代码

2.2.4 运行程序

2.2.5 C#的基本编码规则

2.3 C#程序编译调试

2.3.1 基于.NET SDK的命令行编译调试

2.3.2 基于Visual Studio.NET集成开发环境下的调试

2.4 编译预处理

2.5 多语言在.NET框架下的互操作性

2.6 小结

第3章 C#语言基础

3.1 C#关键字

3.2 C#数据类型

3.2.1 CTS类型

3.2.2 值类型与引用类型

3.2.3 预定义类型

3.2.4 变量和常量

3.2.5 预定义类型的数据类型转换

3.2.6 复合类型

3.2.7 值类型和引用类型间的转换——装箱和拆箱

3.3 运算符与表达式

3.3.1 运算符

3.3.2 表达式和运算符的优先级

3.4 基本语句与控制语句

- 3.4.1 基本语句
- 3.4.2 条件语句
- 3.4.3 循环语句
- 3.4.4 跳转语句

3.5 数组

3.6 集合

- 3.6.1 ArrayList类
- 3.6.2 Queue类
- 3.6.3 Stack类
- 3.6.4 Hashtable类
- 3.6.5 数组和集合的对比

3.7 小结

习题

第4章 面向对象的C#程序设计

4.1 从结构化程序设计到面向对象

- 4.1.1 结构化程序设计产生的背景
- 4.1.2 结构化程序设计方法
- 4.1.3 面向对象程序设计方法
- 4.1.4 面向对象的基本概念
- 4.1.5 面向对象方法的三个基本特征

4.2 类和对象

- 4.2.1 类的定义
- 4.2.2 类的成员概述
- 4.2.3 常量和字段
- 4.2.4 由类创建对象
- 4.2.5 方法
- 4.2.6 运算符重载
- 4.2.7 索引器

4.3 面向对象的封装性实现

- 4.3.1 封装
- 4.3.2 属性

4.4 面向对象的继承性实现

- 4.4.1 继承的基本概念
- 4.4.2 派生类的定义
- 4.4.3 Object类
- 4.4.4 派生类中调用基类构造函数

4.5 面向对象的多态性实现

- 4.5.1 多态的基本概念
- 4.5.2 虚方法
- 4.5.3 抽象方法和抽象类
- 4.5.4 接口

4.6 小结

习题

第5章 面向对象的C#进阶

5.1 命名空间

- 5.1.1 命名空间的定义
- 5.1.2 命名空间的使用

5.2 不安全代码

- 5.2.1 C#中的指针
- 5.2.2 不安全代码块
- 5.3 异常处理
 - 5.3.1 C#的异常处理机制
 - 5.3.2 .NET框架中的异常类
 - 5.3.3 System. Exception的属性
 - 5.3.4 自定义异常类
- 5.4 线程
 - 5.4.1 C#中的线程
 - 5.4.2 线程操作
 - 5.4.3 线程状态
 - 5.4.4 线程同步
- 5.5 C#的字符串处理
 - 5.5.1 String类
 - 5.5.2 动态创建字符串
 - 5.5.3 正则表达式
- 5.6 代理与事件
 - 5.6.1 函数指针
 - 5.6.2 代理
 - 5.6.3 事件
- 5.7 小结
- 习题
- 第6章.NET框架
 - 6.1.NET框架结构概述
 - 6.1.1 中间语言
 - 6.1.2.NET类库
 - 6.1.3.NET框架特点
 - 6.2.NET框架下的3C
 - 6.2.1 CLR
 - 6.2.2 CTS
 - 6.2.3 CLS
 - 6.3 应用程序管理
 - 6.3.1 将源代码编译为托管模块
 - 6.3.2 将托管模块组合为程序集
 - 6.4 程序运行管理
 - 6.4.1 在程序集上加载CLR
 - 6.4.2 执行程序集代码
 - 6.5.NET应用程序的部署和发布
 - 6.5.1 程序集的部署
 - 6.5.2 应用程序的发布
 - 6.6 内存管理
 - 6.6.1.NET运行时的内存分配
 - 6.6.2.NET内存管理的核心——垃圾回收机制
 - 6.6.3 代龄机制
 - 6.6.4 非托管资源的管理-Finalize和Dispose
 - 6.7 小结
 - 习题
- 第7章 C#窗体程序设计
 - 7.1 窗体、属性与事件

7.1.1 窗体生成

7.1.2 窗体的基本属性

7.1.3 添加菜单、工具条和按钮

7.1.4 窗体的事件响应（鼠标和键盘）

7.2 窗体常用控件

7.2.1 常用控件

7.2.2 控件的基本属性与方法

7.2.3 公共控件

7.2.4 容器控件

7.2.5 菜单与工具栏

7.2.6 对话框控件

.....

第8章 C# 流与文件操作

第9章 ADO.NET程序开发

第10章 ASP.NET程序开发

第11章 Web服务和访问Internet

第12章 C# 高级应用

第13章 .NET程序设计——建立一个建筑能耗监测系统

附录 C# 中的关键字含义

参考文献

《C#编程和.NET框架》

精彩短评

- 1、教材不是很详细，要参考其他详细的反过来看才更理解。
- 2、适合初学者的一本书，是中国人写的，不会有翻译的问题，当一本工具书看，还是可以的
- 3、是正版的，很赞，很划算，感觉还可以
- 4、把C#讲的浅显易懂！很适合入门的人！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com