

《C++实训教程》

图书基本信息

书名：《C++实训教程》

13位ISBN编号：9787564131951

10位ISBN编号：7564131950

出版时间：2011-12

出版社：东南大学出版社

页数：636

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C++实训教程》

内容概要

《C++实训教程(理论篇+应用篇)(套装共2册)》共18章，从最基础的编程语言概念讲起，前10章完整地介绍C / C++语言的基础语法知识和汇编的常用知识，包括过程设计、内存模型、编译器对地址的理解、复合数据类型、程序的文件组织、函数调用原理等。后8章介绍C++面向对象编程(OOP)以及面向对象高级特性，如类的设计和使用、多态、虚函数、继承、模板、异常、命名空间等知识，以及编程实践中要用到的C++标准库、STL容器、泛型算法等应用性内容，结合实例展开讨论。《C++实训教程(理论篇+应用篇)(套装共2册)》具有由浅入深、通俗易懂和注重实例等特点，适合于没有或者缺乏C / C++程序设计经验的初学者作为标准C++语言的自学教材，同时也适合于已掌握汇编、C语言基础编程技术，需要提高C++实践能力以及对标准C++语言感兴趣的程序员参考阅读。

书籍目录

第1章 走进程序的世界

- 1.1cpu如何工作
- 1.2计算机语言与编译技术
- 1.3c和c++的历史
- 1.4如何让计算机懂你
- 1.5小结

第2章 可执行文件的制作

- 2.1在记事本中开发
- 2.2语言与集成开发环境(ide)工具
- 2.3编译环境的主要参数介绍
- 2.4应用程序的种类
- 2.5小结

第3章 程序的数据表示

- 3.1计算机的数值表示
- 3.2指定段内存的标识——变量
- 3.3常量
- 3.4字符编码
- 3.5小结

第4章 数据运算与程序控制

- 4.1表达式、语句和操作符
- 4.2操作符
- 4.3过程化控制语句
- 4.4小结

第5章 代码封装初步与函数调用机制

- 5.1函数概述
- 5.2函数的定义、声明和调用
- 5.3程序的内存区域
- 5.4全局变量与局部变量
- 5.5递归函数
- 5.6内联函数
- 5.7重载函数
- 5.8默认参数的函数
- 5.9x86平台程序函数调用原理
- 5.10小结

第6章 数据集合与c++标准模板库(stl)类模板vector

- 6.1数组的引入
- 6.2数组的概念
- 6.3一维数组
- 6.4二维数组
- 6.5c++标准模板库类模板vector
- 6.6小结

第7章 操纵地址直接访问内存

- 7.1程序、进程与内存
- 7.2内存模型
- 7.3c++语言中的指针
- 7.4动态内存分配
- 7.5常用的几种指针

- 7.6指针与数组
- 7.7指针与函数
- 7.8指针类型转换和指针的安全
- 7.9内存管理
- 7.10小结
- 第8章 指针的封锁——引用
 - 8.1引用简介
 - 8.2引用的本质
 - 8.3引用的限定
 - 8.4引用的应用
 - 8.5小结
- 第9章 程序的文件组织
 - 9.1函数组织
 - 9.2c++项目组成
 - 9.3命名空间(namespace)
 - 9.4小结
- 第10章 用结构组织数据——数据封装初步
 - 10.1结构体
 - 10.2指向结构变量的指针
 - 10.3结构体数组
 - 10.4结构体定义typedef struct用法
 - 10.5结构体与函数
 - 10.6结构体内存对齐
 - 10.7结构体的应用——链表
 - 10.8共用体(联合体)
 - 10.9小结
- 第11章 在程序中描叙事物
 - 11.1类
 - 11.2成员函数
 - 11.3对象的定义和内存结构
 - 11.4成员函数调用
 - 11.5成员函数指针
 - 11.6成员的访问权限
 - 11.7小结
- 第12章 事物实例的创建和销毁
 - 12.1类与对象
 - 12.2构造函数
 - 12.3常对象与常对象成员
 - 12.4析构函数
 - 12.5类构造函数初始化列表
 - 12.6构造对象的顺序
 - 12.7类对象的复制—拷贝构造函数
 - 12.8临时对象与无名对象
 - 12.9构造函数用于类型转换与关键字explicit
 - 12.10小结
- 第13章 静态类成员与友元
 - 13.1静态类成员
 - 13.2c++中的友元关系
 - 13.3小结

第14章 程序代码可重用性——继承

- 14.1 类的层次与继承
- 14.2 使用继承的必要性
- 14.3 继承的工作方式
- 14.4 派生类的构造函数和析构函数
- 14.5 类的继承与组合
- 14.6 多态性
- 14.7 纯虚函数
- 14.8 多重继承
- 14.9 访问控制
- 14.10 小结

第15章 运算符重载

- 15.1 运算符重载的作用
- 15.2 运算符重载形式
- 15.3 重载增量运算符
- 15.4 赋值运算符
- 15.5 下标运算符重载
- 15.6 重载operatornew
- 15.7 转换运算符
- 15.8 运算符重载使用——智能指针原理
- 15.9 小结

第16章 数据的输入和输出

- 16.1 c++输入和输出
- 16.2 标准输入输出流
- 16.3 串流控制
- 16.4 文件操作
- 16.5 示例演示
- 16.6 缓存和同步
- 16.7 小结

第17章 模板技术

- 17.1 模板的概念
- 17.2 模板函数通式
- 17.3 类模板和模板类
- 17.4 模板编译
- 17.5 应用举例
- 17.6 小结

第18章 另一种程序控制机制——异常

- 18.1 异常处理的任务
- 18.2 异常的实现
- 18.3 异常的应用
- 18.4 非错误处理
- 18.5 小结

参考文献

章节摘录

版权页：插图：2.ISO—8859—1字符集 这是一种西文编码方式，每个字符占用1个字节，兼容ASCII编码。它是ISO发布的字符编码标准，编码空间从0x00到0xFF，占用1个字节，可以编码大多数的西欧地区语言。3.GB2312字符集 GB2312又称为GB2312—80字符集，全称为《信息交换用汉字编码字符集·基本集》，由原中国国家标准总局发布，1981年5月1日实施，是中国国家标准的简体中文字符集。它所收录的汉字已经覆盖99.75%的使用频率，基本满足了汉字的计算机处理需要。在中国大陆和新加坡获被广泛使用。GB2312编码包括汉字机内码、国标码和区位码。（1）汉字机内码 首先机器可以识别的是机内码。汉字机内码，又称“汉字ASCII码”，简称“内码”，指计算机内部存储、处理加工和传输汉字时所用的由0和1这两个符号组成的代码。输入码被接受后就由汉字操作系统的“输入码转换模块”转换为机内码，与所采用的键盘输入法无关。机内码是汉字最基本的编码，不管是什么汉字系统和汉字输入方法，输入的汉字外码到机器内部都要转换成机内码才能被存储和进行各种处理。汉字在计算机内部其内码是唯一的。因为汉字处理系统要保证中西文的兼容，当系统中同时存在ASCII码和汉字国标码时，将会产生二义性。例如：有两个字节的内容为30H和21H，它既可表示汉字“啊”的国标码，又可表示西文“0”和“！”的ASCII码。为此，汉字机内码应对国标码加以适当处理和变换。（2）汉字区位码 GB2312—80中共有7445个字符符号：汉字符号6763个，包括一级汉字3755个（按汉语拼音字母顺序排列）和二级汉字3008个（按部首笔划顺序排列），非汉字符号682个。GB2312—80规定，所有的国标码汉字及符号组成一个94*94的方阵。在此方阵中，每一行称为一个“区”，每一列称为一个“位”。这个方阵实际上组成一个有94个区（编号由01到94），每个区有94个位（编号由01到94）的汉字字符集。一个汉字所在的区号和位号的组合就构成了该汉字的“区位码”。其中，高两位为区号，低两位为位号。这样区位码可以唯一地确定某一汉字或字符；反之，任何一个汉字或字符都对应一个唯一的区位码，没有重码。两个字节中前面的字节为第一字节，后面的字节为第二字节。习惯上称第一字节为“高位字节”，而称第二字节为“低位字节”。“高位字节”使用了0xA1—0xF7（把01—87区的区号加上0xA0），“低位字节”使用了0xA1—0xFE（把01—94加上0xA0）。区位码分布情况如下：1区：键盘上没有的各种符号；2区：各种序号；3区：键盘上的各种符号（按中文方式给出）；4—5区：日文字母；6区：希腊字母；7区：俄文字母；8区：标识拼音声调的母音及拼音字母名称；9区：制表符号；10—15区：未用；16—55区：一级汉字（按拼音字母顺序排列）；56—87区：二级汉字（按部首笔划顺序排列）；88—94区：自定义汉字。

《C++实训教程》

编辑推荐

《C++实训教程(理论篇+应用篇)(套装共2册)》着重介绍标准C++语言，从编译原理与内存管理角度，借助于汇编，深刻理解C / C++语言关键概念，并针对C++程序设计的各个知识点进行了全面、深入的剖析和提炼，为读者构建了一个完备的知识体系。《C++实训教程(理论篇+应用篇)(套装共2册)》中所有的实例都是VisualC++6.0集成开发环境下编辑、编译、调试通过的。

精彩短评

1、很不错，学习中，收获不小

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com