

# 《重构极限编程》

## 图书基本信息

书名：《重构极限编程》

13位ISBN编号：9787302095293

10位ISBN编号：7302095299

出版时间：2005-6

出版社：第1版 (2005年6月1日)

作者：(英) 斯蒂芬 (Stephens M.) , (美) 罗森伯格 (Rosenberg D.)

页数：305

译者：汪丰,赵浩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《重构极限编程》

## 内容概要

本书分析了XP的缺点，并提出一种可选择的实现敏捷性的方法，打碎一些紧随XP浪潮开始出现的神话，如无需记录工作的神话，一位现场客户和一些自动化测试足以替代书面需求规范的神话，以及个人的需要和舒适是项目次要元素的神话等。并且以娱乐和幽默的方式来实现目的。

## 书籍目录

第 部分 另一个美好的混乱 第1章 疯狂的XP 1.1 理论上的极限编程 1.2 XP面向什么问题 1.3 实践中的极限编程: XP实际经历的评价 1.4 先拆下, 后重建 1.5 小结 第2章 XP诞生于何处 2.1 C3概述 2.2 XP项目的生命周期(如C3的活动所展示) 2.3 C3的问题 2.4 小结 第3章 反XP案例 3.1 一个自反安全网络(蛇圈) 3.2 因此制宜XP颠倒的原因 3.3 小结 第 部分 XP的社会效应 第4章 Extremo文化 4.1 “XP不是无节制的删减!” 4.2 XP进入主流 4.3 XP和.com的繁荣 4.4 XP作为人的过程 4.5 XP术语 4.6 像Constantinople和TerminationCanbeSuccess这样的长词 4.7 向发信人攻击 4.8 恐惧 4.9 小结 第5章 现场客户 5.1 那是客户的问题 5.2 现场客户: 旧约 5.3 现场客户: 新约 5.4 小结 第6章 结对编程 6.1 结对编程基础 6.2 有项研究能证实我的观点 6.3 为沉默的声音祈求 6.4 这是一种爱的工作, 却要用强迫的手段来实行 6.5 生产率: 程序员数量/2==程序员数量 6.6 结对编程说明 6.7 小结 第7章 口头文档 7.1 “但是我以为您的意思是……” 7.2 只是无知的白痴 7.3 小结 第 部分 无需永久性的规范和预设计 第8章 先测试后设计 8.1 当只有锤子时 8.2 XP设计的口头禅: 没有BDUF 8.3 单元测试的问题 8.4 小结 第9章 编程后的持续重构 9.1 重构的天堂 9.2 XP设计的口头禅: 残忍地重构 9.3 预先设计能否完全避免后来的重大重构 9.4 在固定的用户库下进行重构 9.5 小结 第10章 用户故事和接受度测试 10.1 爸爸, 给我讲个故事 10.2 用户故事与用例 10.3 用户故事与需求 10.4 作为接受度测试的“文档化”需求 10.5 小结 第 部分 永久编码器 第11章 软件开发无止境 11.1 进度表本身并不存在 11.2 范围可变的合同 11.3 小结 第12章 紧急结构和设计 12.1 XP设计的咒语: YAGNI 12.2 构建紧急设计的基础构造 12.3 代码有设计价值而没有商业价值 12.4 紧急结构与早期原型 12.5 小结 第13章 拥抱变化 13.1 变更成本曲线(修改错误成本的曲线) 13.2 早期发布, 经常发布 13.3 发布计划 13.4 迭代计划 13.5 永久编码器(拥抱变化) 13.6 变化是什么 13.7 使用预先设计来增强敏捷性 13.8 小结 第 部分 全局图 第14章 可伸缩性 14.1 问题描述: 在50人的项目中使用XP方法 14.2 体系结构的可伸缩性 14.3 当XP开始失效时 14.4 小结 第15章 重构XP 15.1 如何既敏捷又不脆弱 15.2 拔掉极限编程的毒牙: 除去XP中的“极限” 15.3 案例研究: 服务器工具项目 15.4 小结 第16章 结论: 消除事实曲解的地方 16.1 运用中的无形技巧 16.2 在结束之时 16.3 结束语

# 《重构极限编程》

## 精彩短评

- 1、很不多，从另一个角度剖析了XP
- 2、很少见的从负面写xp过程的书，很多问题也与我实际做xp中遇到的一样，，可惜如果再多给出解决方案就好了，，不过总体上告诫了大家xp可能存在的一些问题，不要盲目乐观的上马，，还是很值得一看的
- 3、对XP的批判非常到位，然而，俺不欣赏对XP的所谓改进。极限编程充其量提供了一些思想火花，远远未提供完整的软件工程过程。如果仅仅依靠极限编程，会害死人的。
- 4、少有的为xp降温的一本，值得一看。无聊的讽刺让内容水了很多，但是书的结构不错，而且很多地方还是颇有说服力的点中了我的疑惑。现在有两个问题：一是，xp对于学习研究型的项目怎样？二是，本书对xp进行非敏捷修正的同时，似乎并没有讨论可能带来的不良后果。最后，对xp的重构似乎过于中庸了，也许将xp从教条中解放，复归它的初衷的话，可以得到更多
- 5、比拥抱变化原书要好读.....当然这个时候自己依然没有任何XP经验
- 6、如果你自认为了解XP，请说出他的三个缺点。
- 7、监视阅读完的，把XP的很多实践拿出来进行剖析，期间还举例进行说明。
- 8、这本书很有思想，它对极限编程进行了反思，极限编程并不能解决所有的问题。

## 精彩书评

1、XP是很严格的一个过程，是环环相扣的一个链条，而多数书里只是谈到了可能带来的好处，而没有指出实施中的风险，这本书可以使大家冷静一下。虽然书中的讽刺意味过重了，但对于客观考察XP的技术员来说，不妨视为一种调侃。

2、TWI的时候 MX 提到了这本书。这本书非常罕见的列举了很多XP失败的例子，多数来自于邮件组的讨论。这本书的出现或许会给人了一种感觉，这本书的目的是为了证明XP和Agile是不可行的~然而，事实上，该书的作者恰恰是DSDM（7大敏捷方法族中的一员）的创始人，同时也是敏捷宣言的签署人之一。事实上该书的出现恰好像是一个灯塔，因为Agile的特殊性，很容易产生形似而神不合的伪“Agile”实现，从本质上说，这些实践都是反敏捷的，虽然它们都扣上了一个敏捷的帽子。这本书很好的把这些容易出问题的地方列举了出来，起到了一种警醒的作用。

3、我最近粗略的看了这本书。作者的观点明确：反对对XP的狂热崇拜；语气有点讽刺的意味。特别的地方是，用改编后的甲壳虫的歌曲穿插在章节中。我对这本书感觉不好，原因有二，其一，大概是因为我属于支持xp的一派吧，对于出言讥讽xp的作品，心理上“不受用”；其次，翻译的错误比较多。例如，CRC卡片就被翻译成了循环冗余校验卡，很是怪异。估计是译者对于这种名词的语境不甚熟悉吧。但是总体来说，有人能够从另外一个角度，对xp提出一些反面的意见，对于xp本身还是有益的。有兴趣的人可以和另外一本书对照着看，应该更有意思。<http://www.douban.com/subject/1220623/>

# 《重构极限编程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)