

《Windows CE 7开发实战详解》

图书基本信息

书名：《Windows CE 7开发实战详解》

13位ISBN编号：9787115281777

10位ISBN编号：7115281777

出版时间：2012-7

出版社：人民邮电出版社

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Windows CE 7开发实战详健

内容概要

《Windows CE7开发实战详解》的主要内容包括：Windows Embedded Compact 7简介以及最新特性，包括它的特点、体系结构、内核结构、设备驱动程序、新增功能等，部署Windows Embedded Compact 7 Pc程序开发环境，定制Windows CEShell，Silverlight for Windows Embedded开发，WindowsEmbeddedCompact 7中的内存管理，WindowsEmbeddedCompact 7中的进程和线程，Windows Embedded Compact 7中的文件和注册表管理，数据库开发，串口通信应用程序实例，多媒体编程，网络编程概述，dn编程，COM编程，基于C#开发Windows EmbeddedCompact7应用，打包和部署程序到Windows Embedded Compact 7等。

《Windows CE7开发实战详解》适合需要学习Windows Embedded Compact7开发的Windows CE嵌入式开发程序员阅读，也适合嵌入式爱好者和开发者作为学习用书。本书由尹成、黄永兵、陈荔城、胡耀文主编。

《Windows CE 7开发实战详健

作者简介

尹成，中科院硕士，Windows平台资深软件构架师，CSDN著名技术专家，CSDN学生大本营著名C / C++老师，CSDN知名IT作家协会会员。微软社区技术精英之一，微软C / C++特邀嘉宾，Intel软件技术专家。精通C / C++，对语音技术、信息安全、移动3G开发均有较深入的研究。

书籍目录

第1章 Windows Embedded Compact 7简介以及最新特性

- 1.1 Windows Embedded Compact 7的发展历史
- 1.2 Windows Embedded Compact 7的功能简介
- 1.3 Windows Embedded Compact 7的特性
 - 1.3.1 Windows Embedded Compact 7的今生前世
 - 1.3.2 Windows Embedded Compact 7的特点
 - 1.3.3 Windows Embedded Compact 7的体系结构
 - 1.3.4 Windows Embedded Compact 7的内核结构
 - 1.3.5 Windows Embedded Compact 7的BSP
 - 1.3.6 Windows Embedded Compact 7的设备驱动程序
 - 1.3.7 Windows Embedded Compact 7对移动电话的支持
 - 1.3.8 Windows Embedded Compact 7的新增功能
- 1.4 Windows Embedded Compact 7的应用领域
 - 1.4.1 在移动计算领域的应用
 - 1.4.2 在嵌入式领域的应用
 - 1.4.3 在消费电子领域的应用
- 1.5 小结

第2章 部署Windows Embedded Compact 7 PC程序开发环境

- 2.1 Visual Studio 2008简介及安装
 - 2.1.1 确定你的计算机能够安装Visual Studio 2008
 - 2.1.2 Visual Studio 2008安装步骤
 - 2.1.3 安装简体中文语言补丁
- 2.2 Microsoft Expression Blend简介及安装
- 2.3 Windows Embedded Compact 7简介及安装
- 2.4 Microsoft Virtual PC简介及安装
- 2.5 Windows Embedded Compact 7部署PC模拟器
- 2.6 导出PC模拟器SDK
- 2.7 开发运行在PC模拟器上的hello world示例
- 2.8 小结

第3章 定制Windows Embedded Compact 7 shell

- 3.1 可定制的Windows Embedded Compact 7 Shell
 - 3.1.1 什么是Shell
 - 3.1.2 Shell模块和组件
- 3.2 Windows Embedded Compact 7提供的Shell选项
 - 3.2.1 Windows Embedded Compact 7命令行Shell
 - 3.2.2 标准Shell
 - 3.2.3 Windows瘦客户端Shell
 - 3.2.4 任务管理器例Shell
- 3.3 Shell定制开发的选项
 - 3.3.1 应用程序作为Shell
 - 3.3.2 浏览器作为Shell
- 3.4 必要的Shell功能
 - 3.4.1 Shell应用程序
 - 3.4.2 桌面窗口
 - 3.4.3 任务条窗口

- 3.4.4 任务相关的消息处理器
- 3.5 Shell组件
 - 3.5.1 常用对话框和常用控件
 - 3.5.2 控制面板
- 3.6 安装运行一个定制的Shell
- 3.7 处理用户界面的旋转
 - 3.7.1 创建一个操作系统设计
 - 3.7.2 修改注册表设置
 - 3.7.3 创建屏幕旋转应用程序
 - 3.7.4 创建并下载操作系统运行时映象
 - 3.7.5 运行屏幕旋转应用程序测试屏幕旋转
- 3.8 定制用户界面
 - 3.8.1 创建一个皮肤
 - 3.8.2 可以被换肤的用户界面元素
 - 3.8.3 附加的用户界面定制选项
- 3.9 Shell定制实例：IEShell
 - 3.9.1 创建一个MyShell操作系统设计
 - 3.9.2 创建、下载并测试操作系统运行时映象
 - 3.9.3 创建并测试IEShell应用程序
 - 3.9.4 设置IEShell为目标设备的Shell
- 3.10 小结

第4章 Silverlight for Windows Embedded开发

- 4.1 Silverlight for Windows Embedded简介与分析
- 4.2 Microsoft Expression Blend设计示例程序helloCE7的Silverlight UI
- 4.3 创建Silverlight for Windows Embedded示例程序helloCE7
- 4.4 实现Silverlight for Windows Embedded的触控
- 4.5 实现Silverlight for Windows Embedded的多点触控
- 4.6 小结

第5章 Windows Embedded Compact 7的内存管理

- 5.1 Windows Embedded Compact 7的RAM和ROM
 - 5.1.1 RAM
 - 5.1.2 ROM
- 5.2 虚存
 - 5.2.1 Windows Embedded Compact 7中的内存模式
 - 5.2.2 Windows Embedded CE 5.0虚拟地址空间
 - 5.2.3 Windows Embedded Compact 7虚拟地址空间
 - 5.2.4 内存状态查询函数
 - 5.2.5 Windows Embedded Compact 7中的分页式虚拟存储
 - 5.2.6 与虚拟存储相关的函数
- 5.3 堆
 - 5.3.1 Windows Embedded Compact 7堆的特性
 - 5.3.2 本地堆
 - 5.3.3 独立堆
- 5.4 栈
- 5.5 静态数据块
- 5.6 Windows Embedded Compact 7下的Bootloader
 - 5.6.1 Bootloader简介

- 5.6.2 Bootloader的主要功能
- 5.6.3 BootLoader的结构
- 5.7 小结

第6章 Windows Embedded Compact 7中的进程和线程

- 6.1 Windows Embedded Compact 7中的进程
 - 6.1.1 进程概述
 - 6.1.2 创建进程
 - 6.1.3 终止进程
 - 6.1.4 其他相关函数
- 6.2 Windows Embedded Compact 7中的线程
 - 6.2.1 线程概述
 - 6.2.2 线程的优先级
 - 6.2.3 创建线程
 - 6.2.4 设置线程的优先级
 - 6.2.5 查询线程的优先级别
 - 6.2.6 设置和查询线程的时间片
 - 6.2.7 挂起和恢复一个线程
 - 6.2.8 其他线程函数
- 6.3 线程同步
 - 6.3.1 事件
 - 6.3.2 线程等待
 - 6.3.3 信号量
 - 6.3.4 互斥量
 - 6.3.5 互锁函数
 - 6.3.6 临界区
 - 6.3.7 一个线程间同步的例子
- 6.4 小结

第7章 Windows Embedded Compact 7的文件系统和注册表管理

- 7.1 Windows Embedded Compact 7的文件系统
 - 7.1.1 文件系统概述
 - 7.1.2 Windows CE文件操作API
 - 7.1.3 内存映射文件
 - 7.1.4 存储管理器
- 7.2 注册表
 - 7.2.1 概述
 - 7.2.2 相关API函数
- 7.3 小结

第8章 数据库开发

- 8.1 数据库简介
- 8.2 EDB数据库开发API
 - 8.2.1 挂载及卸载数据库卷
 - 8.2.2 枚举数据库卷
 - 8.2.3 枚举数据库
 - 8.2.4 查询对象信息
 - 8.2.5 回写数据库卷
 - 8.2.6 创建删除数据库

- 8.2.7 创建会话
- 8.2.8 打开数据库
- 8.2.9 获取数据库的会话
- 8.2.10 查找记录
- 8.2.11 读取记录数据
- 8.2.12 写记录
- 8.2.13 删除记录
- 8.2.14 使用流读写记录
- 8.2.15 事务操作
- 8.3 小结

第9章 串口通信应用程序实例

- 9.1 设计说明
- 9.2 开启序列通信端口
- 9.3 设定序列通信端口
- 9.4 设定超时参数(time-out parameters)
- 9.5 写入通信端口
- 9.6 使用通信事件(communication event)
- 9.7 关闭序列通信端口
- 9.8 小结

第10章 多媒体编程

- 10.1 Direct Show介绍
 - 10.1.1 DirectShow技术框架
 - 10.1.2 过滤器(Filter)
 - 10.1.3 Filter Graph Manager
 - 10.1.4 Pin
 - 10.1.5 DirectShow接口定义介绍
- 10.2 媒体播放器示例
- 10.3 摄像头捕捉
 - 10.3.1 摄像头捕捉概述
 - 10.3.2 摄像头捕捉示例
- 10.4 小结

第11章 网络编程概述

- 11.1 套接字编程基础
 - 11.1.1 Winsock初始化和释放
 - 11.1.2 创建套接字
 - 11.1.3 关闭套接字
 - 11.1.4 绑定套接字
 - 11.1.5 监听套接字
 - 11.1.6 等待连接
 - 11.1.7 建立连接
 - 11.1.8 发送数据
 - 11.1.9 接收数据
 - 11.1.10 设置套接字模式
 - 11.1.11 Select I/O模型
- 11.2 Ping编程
 - 11.2.1 Ping编程概述

- 11.2.2 Ping编程示例
- 11.3 RAS拨号编程
 - 11.3.1 建立拨号连接
 - 11.3.2 关闭拨号连接
 - 11.3.3 列举已建立的活动连接
- 11.4 UDP编程概述
- 11.5 TCP编程概述
- 11.6 小结

- 第12章 dll编程
 - 12.1 dll概述
 - 12.2 dll的调用
 - 12.2.1 静态调用
 - 12.2.2 动态调用
 - 12.3 dll的创建
 - 12.3.1 Windows Embedded Compact 7中dll的创建
 - 12.3.2 基于mfc的regular dll的创建
 - 12.3.3 资源dll
 - 12.4 小结

- 第13章 COM编程
 - 13.1 COM基本知识
 - 13.1.1 什么是COM
 - 13.1.2 什么是接口
 - 13.1.3 COM基本结构
 - 13.2 使用ATL创建COM示例
 - 13.2.1 ATL对COM支持
 - 13.2.2 ATL创建COM对象示例
 - 13.2.3 创建客户端调用CEComServer
 - 13.3 可连接点对象及示例
 - 13.3.1 可连接点对象概述
 - 13.3.2 连接点示例
 - 13.4 创建ActiveX控件
 - 13.4.1 ActiveX概述
 - 13.4.2 使用MFC向导创建一个简单的ActiveX控件
 - 13.5 小结

- 第14章 基于C#开发Windows Embedded Compact 7应用
 - 14.1 构建基于Windows Embedded Compact 7的c#应用程序
 - 14.2 图片浏览器实例
 - 14.3 嵌入式浏览器应用实例
 - 14.4 小结

- 第15章 打包和部署程序到Windows Embedded Compact 7
 - 15.1 实现帮助
 - 15.1.1 创建基于html的帮助
 - 15.1.2 在代码中启动帮助主题
 - 15.1.3 母目录
 - 15.1.4 Windows Embedded Compact 7 设备上的联机帮助

- 15.2 锁定程序
 - 15.2.1 kiosk模式
 - 15.2.2 硬件按钮
 - 15.2.3 用户接口的锁定
 - 15.2.4 第三方解决方案
- 15.3 部署运行库
- 15.4 安装工程
 - 15.4.1 visual studio安装程序工具
 - 15.4.2 设备安装程序项目类型
 - 15.4.3 文件添加与目标设置
 - 15.4.4 添加快捷方式
 - 15.4.5 写入注册表设置
 - 15.4.6 压缩
- 15.5 安全策略与代码签名
 - 15.5.1 代码签名
 - 15.5.2 设计规范
- 15.6 全局程序集缓存
 - 15.6.1 对程序集进行强命名
 - 15.6.2 何时及如何使用全局程序集缓存
 - 15.6.3 学用组件cesetup.dll
 - 15.6.4 测试.cab文件
- 15.7 生成桌面安装程序
 - 15.7.1 添加自定义的.cab项目
 - 15.7.2 添加其他应用程序文件
 - 15.7.3 使设备端的安装自动进行
 - 15.7.4 添加自定义安装操作
 - 15.7.5 运行安装程序
- 15.8 小结

《Windows CE 7开发实战详健

编辑推荐

在当今时代，新技术不断兼容旧技术，取代旧技术，每一个IT工作人员都要与时俱进。《Windows CE7开发实战详解》是第一本Windows Embedded Compact 7原创的技术专业书，全方位地介绍了如何开发Windows Embedded Compact 7应用软件。本书用原创的精品范例，深入浅出地为读者展示Windows Embedded Compact 7的开发，引导读者学以致用地学习应用Windows Embedded Compact 7，力争帮助读者在最短的时间里学会用Windows Embedded Compact 7开发，以便高效地开发出自己的产品。本书由尹成、黄永兵、陈荔城、胡耀文主编。

精彩短评

- 1、不是特别理想的一本书。
- 2、对于Windows CE 7做了解读读还行，不适合从事开发者使用
- 3、写的太粗略了！感觉作者是在凑篇幅，写写字多贴图！
- 4、这本书很好，讲了CE7开发的方方面面，学会了很多CE7的软件定制与开发

章节试读

1、《Windows CE 7开发实战详解》的笔记-第66页

很多图，感觉像是ppt里拷出来的，里面黑色背景，字体又小

2、《Windows CE 7开发实战详解》的笔记-第342页

这个例子和后面浏览器的例子完全可以删除，没有什么实质内容。

其实我期望在c#开发这一段，看到ce7里实用，或者与一般.net不同的部分。

wpf也没有提到，不知是否支持。

3、《Windows CE 7开发实战详解》的笔记-第1页

在读这本书，目录看上去不错，但内容大致翻了下，感觉不好。

不过他是ce7唯一的一本书了，我准备读一下，写一些笔记，用事实说话。

首先是序言，我一看那么多参与编写人员，我就有点慌了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com