

# 《AutoCAD2009中文版建筑制图》

## 图书基本信息

书名：《AutoCAD2009中文版建筑制图》

13位ISBN编号：9787111248422

10位ISBN编号：7111248422

出版时间：2008-9

出版社：机械工业出版社

页数：244

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 前言

AutoCAD2009是美国Autodesk公司于2008年开发的AutoCAD软件的最新版本。AutoCAD2009拥有强大且直观的用户界面，使用它可以快速、轻松地进行图形设计。以往介绍AutoCAD的教材多以单纯的绘图命令进行讲述，难以提高学生的实际操作水平，而本书则根据编者多年来的教学经验，针对建筑类专业对计算机绘图的要求和最新的制图标准编写而成。AutoCAD2009中文版集成了许多新的功能，包括更新的概念设计环境、强化的图表设置和数据链接、强大的可视化工具、高效的图形处理和快捷的模型转化以及网络功能的提高，可使用户更快地创建设计数据、更轻松地共享设计数据和更有效地管理软件。为了配合广大学生和工程技术人员尽快掌握AutoCAD2009的使用方法，本书以通俗的语言，大量的插图和实例，由浅入深详细地讲解了AutoCAD软件的强大功能和AutoCAD2009的新增功能。本书的主要特点如下：

- 1) 对于初学者，无需先学AutoCAD低版本，可以直接进入AutoCAD2009的学习。因为AutoCAD2009完全克服了低版本的不足之处。本书是以AutoCAD2009为基础讲述的。
- 2) 通过学习本书所举实例，读者可掌握运用AutoCAD2009绘制建筑图样的基本方法，并能举一反三，达到事半功倍的效果。
- 3) 本书突出实用性，通过实例介绍了AutoCAD2009绘制建筑图样的功能，讲解中配有大量的图例和详细步骤，并在每章的后面安排了相应的上机练习和指导，使其内容更易操作和掌握。
- 4) 本书考虑了内容的系统性，结构安排合理，适合于理论课和上机操作的交叉进行，又根据学生特点，讲解循序渐进，知识点逐渐展开，避免读者在学习中无从下手。

本书共分11章，内容包括：第1章AutoCAD2009入门基础，第2章AutoCAD2009绘图基础，第3章基本二维图形的绘制，第4章二维图形的编辑，第5章建筑图的尺寸标注与编辑，第6章建筑图中的图块应用，第7章建筑平面图的绘制，第8章建筑立面图的绘制，第9章建筑剖面图的绘制，第10章三维建筑图形的绘制与编辑，第11章天正建筑软件的应用。



前言	第1章 AutoCAD 2009入门基础	1.1 AutoCAD软件的发展	1.2 AutoCAD 2009的主要功能	1.2.1 AutoCAD的主要功能	1.2.2 AutoCAD 2009新增功能	1.3 AutoCAD 2009的工作界面	1.3.1 第一次启动AutoCAD 2009	1.3.2 AutoCAD 2009的工作空间	1.3.3 菜单浏览器	1.3.4 工具栏	1.3.5 绘图窗口	1.3.6 命令行窗口	1.3.7 状态栏	1.3.8 增强的工具选项板	1.3.9 功能区	1.4 练习题																																										
	第2章 AutoCAD 2009绘图基础	2.1 图形文件管理	2.1.1 新建图形	2.1.2 打开图形	2.1.3 保存图形	2.1.4 关闭图形与退出程序	2.1.5 获得帮助	2.2 命令输入操作	2.2.1 使用键盘	2.2.2 使用鼠标	2.2.3 使用菜单浏览器与工具栏	2.2.4 拾取框和十字光标	2.2.5 数据的输入	2.3 绘图环境的设置	2.3.1 更改绘图区的背景颜色	2.3.2 设置图形界限	2.3.3 设置图形单位	2.4 控制图形显示	2.4.1 缩放视图	2.4.2 平移视图	2.4.3 鸟瞰视图	2.4.4 视口与命名视图	2.5 对象的选择	2.5.1 拾取框单选模式	2.5.2 其他选择模式	2.6 使用坐标系	2.6.1 世界坐标系和用户坐标系	2.6.2 坐标表示法	2.6.3 坐标输入方法	2.7 使用捕捉、栅格和正交	2.7.1 对象捕捉	2.7.2 使用栅格	2.7.3 使用正交模式	2.8 创建和管理图层	2.8.1 创建和命名图层	2.8.2 设置线型	2.8.3 设置线宽	2.8.4 指定当前图层	2.8.5 控制图层的可见性	2.9 工程图的文字注解	2.9.1 文字样式	2.9.2 单行文字	2.9.3 多行文字	2.9.4 在文本中插入符号和特殊字符	2.9.5 文字特性编辑	2.9.6 多行文字的对正	2.10 表格的应用	2.10.1 创建表格	2.10.2 使用表格样式	2.10.3 编辑表格	2.11 工程图的输出与打印	2.11.1 模型空间与图纸空间	2.11.2 创建布局	2.11.3 页面设置	2.11.4 打印设置	2.11.5 从模型空间输出图形	2.11.6 从图纸空间输出图形	2.12 练习题
	第3章 基本二维图形的绘制	3.1 绘制直线、射线、多线和构造线	3.1.1 直线	3.1.2 构造线	3.1.3 射线	3.1.4 多线的绘制	3.2 绘制矩形和正多边形	3.2.1 绘制矩形	3.2.2 绘制正多边形	3.3 绘制圆、圆弧、椭圆	3.3.1 绘制圆形	3.3.2 绘制圆弧	3.3.3 绘制椭圆	3.4 绘制圆环	3.5 绘制多段线	3.6 绘制样条曲线	3.7 实例——基本建筑图形的绘制	3.8 练习题																																								
	第4章 二维图形的编辑	4.1 夹点编辑图形对象	4.1.1 使用夹点拉伸对象	4.1.2 使用夹点移动对象	4.1.3 使用夹点旋转对象	4.1.4 使用夹点缩放对象	4.1.5 使用夹点镜像对象	4.2 删除、移动、旋转和修剪对象	4.2.1 删除对象	4.2.2 移动对象	4.2.3 旋转对象	4.2.4 修剪对象	4.3 复制、阵列、偏移和镜像对象	4.3.1 复制对象	4.3.2 阵列对象	4.3.3 偏移对象	4.3.4 镜像对象	4.4 拉伸、拉长与延伸	4.4.1 拉伸对象	4.4.2 拉长对象	4.4.3 延伸对象	4.5 倒角、圆角	4.5.1 倒角	4.5.2 圆角	4.6 编辑对象特性	4.7 实例——复杂建筑图形的创建	4.8 练习题																															
	第5章 建筑图的尺寸标注与编辑	5.1 尺寸标注基础知识	5.1.1 尺寸标注的规则	5.1.2 尺寸标注的组成	5.1.3 尺寸标注的类型	5.1.4 关联标注	5.2 尺寸标注的样式	5.2.1 标注样式管理器	5.2.2 创建标注样式	5.3 尺寸标注的方式	5.3.1 创建线性标注	5.3.2 创建半径和直径标注	5.3.3 创建角度标注	5.3.4 创建弧长标注	5.3.5 创建基线标注	5.3.6 创建连续标注	5.4 尺寸标注的编辑	5.4.1 调整标注间距	5.4.2 修改标注文字	5.5 实例——户型图的尺寸标注	5.5.1 创建标注样式	5.5.2 创建标注	5.6 练习题																																			
	第6章 建筑图中的图块应用	6.1 图块基本操作	6.1.1 创建图块	6.1.2 插入图块	6.2 图块的属性	6.2.1 定义块属性	6.2.2 图块属性的使用	6.3 图块的填充	6.3.1 创建图案填充	6.3.2 创建渐变色填充	6.4 练习题																																															
	第7章 建筑平面图的绘制	7.1 设置绘图环境	7.1.1 设置绘图单位	7.1.2 设置图形界限	7.1.3 设置图层	7.2 轴网的绘制	7.2.1 轴网绘制	7.2.2 轴网标注	7.2.3 轴网编号	7.3 墙体的绘制	7.3.1 墙线设置	7.3.2 墙线绘制	7.3.3 墙线编辑	7.4 门窗的绘制	7.4.1 创建门窗块	7.4.2 添加动态参数	7.4.3 动态块的使用	7.5 楼梯的绘制	7.6 文字与尺寸的标注	7.6.1 尺寸标注	7.6.2 文字标注	7.7 练习题																																				
	第8章 建筑立面图的绘制	8.1 设置绘图环境	8.1.1 设置绘图单位	8.1.2 设置图形界限	8.1.3 设置图层	8.2 绘制立面图	8.2.1 调用平面图	8.2.2 绘制地平线	8.2.3 绘制辅助线	8.2.4 绘制立面图	8.3 立面图的标注	8.3.1 标高标注	8.3.2 尺寸标注	8.3.3 文字标注	8.4 练习题																																											
	第9章 建筑剖面图的绘制	9.1 设置绘图环境	9.1.1 设置绘图单位	9.1.2 设置图形界限	9.1.3 图形参考	9.1.4 设置图层	9.2 绘制辅助线	9.2.1 绘制剖切符号	9.2.2 绘制定位辅助线	9.3 剖面绘制	9.3.1 绘制地平线	9.3.2 绘制首层墙体、梁板	9.3.3 绘制门窗	9.3.4 绘制楼梯	9.3.5 绘制屋顶	9.4 尺寸与符号的标注	9.4.1 竖向尺寸的标注	9.4.2 标高标注	9.4.3 其他标注	9.5 练习题																																						
	第10章 三维建筑图形的绘制与编辑	10.1																																																								

三维坐标系统	10.1.1 三维笛卡儿坐标	10.1.2 圆柱坐标	10.1.3 球面坐标	10.1.4 坐标轴设置工具
10.2 三维视图设置	10.2.1 使用“视点预置”设置查看方向	10.2.2 使用“视点”设置查看方向	10.2.3 设置平面视图	10.2.4 设置视图
10.3 观察三维图形	10.3.1 三维导航	10.3.2 观察三维图形	10.4 创建三维图形	10.4.1 绘制长方体
10.4.2 绘制楔体	10.4.3 绘制圆锥体	10.4.4 绘制球体	10.4.5 绘制圆柱体	10.4.6 绘制圆环体
10.4.7 绘制棱锥体	10.5 三维操作	10.5.1 拉伸	10.5.2 旋转	10.5.3 多段体
10.5.4 扫掠建模	10.6 实体编辑	10.6.1 三维镜像	10.6.2 三维阵列	10.6.3 布尔操作
10.7 图形渲染	10.7.1 在渲染窗口中快速渲染对象	10.7.2 设置光源	10.7.3 设置渲染材质	10.7.4 设置贴图
10.7.5 设置环境	10.8 实例——某别墅三维图形的创建	10.8.1 创建二维模型	10.8.2 编辑视图	10.8.3 创建模型
10.8.4 渲染效果图	10.9 练习题	第11章 天正建筑软件的应用	11.1 天正建筑软件概述	11.1.1 系统安装
11.1.2 用户界面	11.2 轴网与柱子的绘制	11.2.1 轴网的创建	11.2.2 轴网的标注	11.2.3 轴网的编辑
11.2.4 柱子的创建	11.3 墙体的绘制	11.3.1 墙体对象	11.3.2 墙体的创建	11.3.3 墙体的编辑
11.4 门窗的绘制	11.4.1 门窗的创建	11.4.2 门窗的编辑	11.4.3 门窗表	11.5 楼梯的绘制
11.5.1 创建楼梯	11.5.2 创建电梯	11.5.3 创建阳台	11.5.4 创建台阶	11.6 立面和剖面的绘制
11.6.1 立面图的绘制	11.6.2 剖面图的绘制			

## 精彩短评

1、很好，买第二次了

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)