

## 图书基本信息

书名：《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版快速入门实例教程》

13位ISBN编号：9787111288718

10位ISBN编号：7111288718

出版时间：2010-3

出版社：机械工业出版社

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 前言

Pro / ENGINEER三维实体建模设计系统是美国参数技术公司 ( Parametric Technology Corporation , PTC ) 的产品。PTC公司提出的单一数据库、参数化、基于特征和完全关联的概念从根本上改变了机械CAD / CAE / CAM的传统概念, 这种全新的设计理念已经成为当今世界机械CAD / CAE / CAM领域的新标准。PTC公司在1989年提出了Pro / ENGINEER V1.0版本, 现在已经历时20个年头了, 操作的直观性和设计理念的优越性也深入人心, 许多机械设计人员都给予了正面的评价。与此同时, PTC公司一直致力于新产品的开发, 定期推出新版本, 新增各种实用功能。本书所介绍Pro / ENGINEER wildfire 5.0是PTC公司的最新产品, 这是一个具有突破性的版本。 Pro / ENGINEER在三维实体模型、完全关联性、数据管理、操作简单性、尺寸参数化、基于特征的参数化建模等方面具有别的软件所不具有的优势。 Pro / ENGINEER wildfire 5.0蕴涵了丰富的最佳实践, 可以帮助用户更快、更轻松地完成工作。该版本是PTC有史以来质量最高的: Pro / ENGINEER版本。新版本中在快速装配、快速绘图、快速草绘、快速创建钣金件、快速CAM等个人生产力功能增强方面有较大加强。在智能模型、智能共享、智能流程向导、智能互操作性等流程生产力方面功能有所增强。 全书按知识结构分为8章, 内容包括Pro / ENGINEER wildfire 5—基础、绘制草图、基准特征、特征建模、实体特征编辑、曲面造型、零件实体装配、工程图绘制等知识。在介绍的过程中, 注意由浅入深, 从易到难, 各章节既相对独立又前后关联, 在介绍的过程中, 作者根据自己多年的经验及学习的通常心理, 及时给出总结和相关提示, 帮助读者及时快捷地掌握所学知识。全书解说翔实, 图文并茂, 语言简洁, 思路清晰。 为了配合各大中专学校师生利用此书进行教学的需要, 随书配赠多媒体光盘, 包含全书实例源文件和操作过程录屏和录音讲解AVI文件, 为了教师选择本教材备课方便, 本书随书光盘中还特意制作了授课PPT文件。 本书由三维书屋工作室策划, 主要由胡仁喜、刘昌丽、康士廷编写, 王佩楷、袁涛、王兵学、王渊峰、周广芬、周冰、李瑞、李鹏、董伟、王敏、陈丽芹、李世强、路纯红等参加了部分章节的编写。由于作者水平, 书中不足之处在所难免, 恳请广大读者批评指正。

## 内容概要

《Pro/Engineer Wildfire 5.0中文版快速入门实例教程》按知识结构分为8章，内容包括Pro/ENGINEER Wildfire 5.0基础、绘制草图、基准特征、特征建模、实体特征编辑、曲面造型、零件实体装配、工程图绘制等知识。在介绍的过程中，注意由浅入深，从易到难，各章节既相对独立又前后关联，作者根据自己多年的经验及学习的通常心理，及时给出总结和相关提示，帮助读者及时快捷地掌握所学知识。全书解说翔实，图文并茂，语言简洁，思路清晰。《Pro/Engineer Wildfire 5.0中文版快速入门实例教程》可以作为初学者的人门教材，也可作为工程技术人员的参考工具书。

## 书籍目录

|   |               |                                 |                                     |                |                  |  |               |
|---|---------------|---------------------------------|-------------------------------------|----------------|------------------|--|---------------|
| 出版说明                                    | 前言            | 第1章 Pro ENGINEER Wildfire 5.0基础 | 1.1 Pro / ENGINEER Wildfire 5.0工作界面 |                |                  |  |               |
| 1.1.1 进入Pro / ENGINEER Wildfire 5.0工作界面 | 1.1.2 标题栏     | 1.1.3 菜单栏                       | 1.1.4 工具栏                           | 1.1.5 浏览器选项卡   | 1.1.6 操控板        | 1.1.7 层                                | 1.2 文件操作      |
| 1.2.1 新建文件                              | 1.2.2 打开文件    | 1.2.3 打开内存中文件                   | 1.2.4 保存文件                          | 1.2.5 删除文件     | 1.2.6 删除内存中文件    | 1.3 Pro / ENGINEER Wildfire 5.0系统环境的配置 | 1.3.1 界面定制    |
| 1.3.2 配置文件                              | 1.3.3 配置系统环境  | 1.4 上机操作                        | 第2章 绘制草图                            | 2.1 进入单绘环境     | 2.2 草绘环境的设置      | 2.2.1 设置网格及其间距                         | 2.2.2 设置拾取过滤  |
| 2.2.3 设置优先选项                            | 2.3 绘制草图      | 2.3.1 绘制线                       | 2.3.2 绘制矩形                          | 2.3.3 绘制圆      | 2.3.4 绘制椭圆       | 2.3.5 绘制圆弧                             | 2.3.6 绘制样条曲线  |
| 2.3.7 创建圆角                              | 2.3.8 创建点和坐标系 | 2.3.9 调用常用截面                    | 2.3.10 创建文本                         | 2.4 编辑草图       | 2.4.1 镜像         | 2.4.2 旋转与缩放                            | 2.4.3 修剪与分割   |
| 2.4.4 剪切、复制和粘贴                          | 2.5 尺寸标注      | 2.5.1 尺寸标注                      | 2.5.2 尺寸编辑                          | 2.6 几何约束       | 2.6.1 设定几何约束     | 2.6.2 修改几何约束                           | 2.7 综合实例—斜板草图 |
| 2.8 上机操作                                | 第3章 基准特征      | 3.1 常用的基准特征                     | 3.2 基准平面                            | 3.2.1 基准平面的用途  | 3.2.2 创建基准平面     | 3.3 基准轴                                | 3.3.1 基准轴的用途  |
| 3.3.2 创建基准轴                             | 3.4 基准点       | 3.4.1 基准点的用途                    | 3.4.2 创建基准点                         | 3.4.3 偏移坐标系基准点 | 3.4.4 更改基准点的显示模式 | 3.5 基准曲线                               | 3.5.1 基准曲线的用途 |
| 3.5.2 创建基准曲线                            | 3.6 基准坐标系     | 3.6.1 基准坐标系的用途                  | 3.6.2 坐标系统种类                        | 3.6.3 创建坐标系统   | 3.7 上机操作         | 第4章 特征建模                               | 第5章 实体特征编辑    |
| 第6章 曲面造型                                | 第7章 零件实体装配    | 第8章 工程图绘制                       |                                     |                |                  |  |               |

## 章节摘录

**偏移基准面。**单击“放置”选项卡中下拉列表框的“偏移”选项，然后在“平移”下拉框中输入数字50，单击“确定”按钮，在设计环境中生成一个沿“Front”面正向偏移50的新基准平面，此平面的名为“DTMI”，如图3-10所示。

**“基准平面”对话框中的“显示”选项卡中可以切换偏移的方向，如图3-11所示。**

**反向：**反转基准平面的法向。

**“调整轮廓”复选框：**允许调整基准平面轮廓的大小。选中该复选框时，可使用“轮廓类型选项”菜单中的选项，包括参照、大小、宽度和高度。

**参照：**允许根据选定参照(如零件、特征、边、轴或曲面)调整基准平面的大小。

**大小：**允许调整基准平面的大小，或将其轮廓显示尺寸调整到指定宽度和高度值大小，此为默认值。选中该选项后，可使用宽度和高度选项。

**宽度：**允许指定一个值作为基准平面轮廓显示的宽度。仅在选取了“调整轮廓”复选框和“尺寸”时可用。

**高度：**允许指定一个值作为基准平面轮廓显示的高度。仅在选取了“调整轮廓”复选框和“尺寸”时可用。

**锁定长宽比：**允许保持基准平面轮廓显示的高度和宽度比例。仅在选取了“调整轮廓”复选框和“尺寸”时可用。

**性”选项卡中可以设定新基准平面的名称，如图3-12所示。另外单击“名称”文本框后面的“显示特征信息”，按钮，可在Pro/ENGINEER浏览器中查看关于当前基准平面特征的信息。**

## 《Pro/ENGINEER Wildfire》

### 精彩短评

- 1、价格有那么一点贵 总体是好的
- 2、本书还不错，讲的还可以
- 3、简单基础，刚接触和基础不好的看看，适用初学者

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)