

《AutoCAD工程制图及三维建模》

图书基本信息

书名：《AutoCAD工程制图及三维建模实例》

13位ISBN编号：9787560616773

10位ISBN编号：7560616771

出版时间：2006-7

出版社：西安电子科技大学出版社

作者：邱志惠,金涛,邱世强

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《AutoCAD工程制图及三维建模》

内容概要

本书是介绍AutoCAD工程制图和三维建模功能及造型技巧的实例教程。书中首先分类介绍了三维基本命令，然后介绍了如何在实例中综合应用这些基本命令。书中的实例由简入繁，不仅涉及常用的命令，而且融合了一些绘图技巧，通过对绘图过程的详细记录和解释，可使用户轻而易举地学会并熟练掌握AutoCAD三维建模功能及造型技巧。本书实例部分以机械模型为主，列举了各种物体造型的方法，读者可以举一反三，开阔思路，提高创新能力。本书可作为工科院校学生学习AutoCAD的教材或参考书，也可作为工程技术人员自学或进行培训的教材。

《AutoCAD工程制图及三维建模》

作者简介

邱志惠，女，副教授，九三学社社员，中同发明协会会员，先进制造技术及CAD应用硕士研究生指导教师，陕西省高校跨校选课首位任课教师，美国Autodesk公司中国区域AutoCAD优秀认证教员。1982年毕业于西安交通大学，现任职于西安交通大学先进制造技术研究所。主要从事“微纳制造”、“计算机三维造型及工业造型设计”等研究。主持国家自然科学基金项目1项，参加国家“973”、“863”、自然科学基金项目及省市重点项目多项。曾负责设计生产和安装调试生产线，并荣获多项省、厅级科技成果奖。发表教育研究论文多篇，出版计算机绘图教材多本。曾荣获教书育人奖、优秀教材奖及讲课竞赛奖等。

书籍目录

第一篇 三维基本命令	第1章 绪论	1.1 概述	1.2 计算机绘图系统的构成	1.3 运行AutocAD 2006的基本配置	1.4 AutotCAD绘图系统的主界面	1.5 AutoCAD绘图系统中命令的输入方式	1.6 如何自定义图形工具	1.7 AutoCAD绘图系统中坐标的输入方式	1.8 AutoCAD绘图系统中选取图素的方式	1.9 AutotCAD绘图系统中功能键的作用	1.10 AutoCAD绘图系统中的部分常用功能设置	1.11 AutoCAD 2006的新增功能																																						
	第2章 三维立体造型原理及概述	2.1 原理及概述	2.2 水平厚度 (Elev)	2.3 厚度 (TThickness)	2.4 三维多段线 (3D Polyline)	2.5 着色 (shade)	2.6 渲染 (Render)	2.7 消隐 (Hide)	2.8 坐标系变换 (UCS)	2.9 三维动态观察器 (3D Orbit)	2.10 模型空间 (Model space (Tiled))	2.11 布局 (Layout) /图纸空间 (PaperSpace)	2.12 模型兼容空间 (Model space (Floating))	2.13 视图 (口) 变换 (Viewports)	2.14 三维视图变换 (3D Views)																																			
	第3章 实体制作命令	3.1 长方体 (Box)	3.2 球体 (Sphere)	3.3 圆柱体 (Cylinder)	3.4 圆锥体 (Cone)	3.5 楔形体 (Wedge)	3.6 圆环体 (Toms)	3.7 网线密度 (Isolines)	3.8 轮廓线 (Dispsilh)	3.9 表面光滑密度 (Facetres)	3.10 拉伸体 (Extrude)	3.11 回转体 (Revolve)	3.12 剖切 (Slice)	3.13 剖面 (Section)	第4章 实体修改命令																																			
	4.1 并集 (Union)	4.2 差集 (Subtract)	4.3 交集, 干涉 (Intersect/Interference)	4.4 实体面的拉伸 (Extrude Faces)	4.5 实体面的移动 (Move Faces)	4.6 实体面的等距偏移 (Offset Faces)	4.7 实体面的删除 (Delete Faces)	4.8 实体面的旋转 (Rotate Faces)	4.9 实体面的倾斜 (Taper Faces)	4.10 实体面的复制 (Copy Faces)	4.11 实体面颜色的改变 (Color Faces)	4.12 复制实体的边 (Copy Edges)	4.13 实体边的颜色修改 (Color Edges)	4.14 实体的压印 (Imprint Body)	4.15 实体的清除 (Clean Body)	4.16 实体的有效性检查 (Check Body)	4.17 实体的抽壳 (Shell Body)	4.18 实体的分割 (Separate Body)	4.19 圆角 (Filet)	4.20 倒角 (Chamfer)	4.21 三维操作 (3D Operation)	4.21.1 三维阵列 (Array)	4.21.2 三维镜像 (Mirror 3D)	4.21.3 三维旋转 (Rotate 3D)	4.21.4 对齐 (Align)	第5章 三维网格曲面命令																								
	5.1 二维实体 (2D Solid)	5.2 三维面 (3D Face)	5.3 立方盒 (Box)	5.4 楔形面 (Wege)	5.5 棱锥面 (Pyramid)	5.6 圆锥面 (Cone)	5.7 球面 (Sphere)	5.8 上半球 (Dome)	5.9 下半球 (Dish)	5.10 圆环面 (Torus)	5.11 边 (Edge)	5.12 三维网格面 (3D Mesh)	5.13 网格密度一 (Surftabl)	5.14 网格密度二 (sumab2)	5.15 旋转曲面 (Revolved Surface)	5.16 平移 (行) 曲面 (1.abulated Surface)	5.17 直纹曲面 (Ruled Surface)	5.18 边界曲面 (Edge Surface)	第二篇 造型实例	第6章 机械零件造型	6.1 V形座	6.2 阀杆	6.3 压紧螺母	6.4 阀体	6.5 阀门	第7章 家具造型	7.1 写字台	7.2 茶几	7.3 竹椅	7.4 练习题	第8章 建筑造型	8.1 标准间立体图	8.2 房屋建筑	8.3 六角凉亭	8.4 练习题	第三篇 造型技巧及模型	第9章 各种模型的造型技巧	9.1 平面立体类模型	9.2 简单组合体模型	9.3 一般组合体模型	9.4 综合组合体模型	9.5 截交相贯组合体模型	9.6 复杂组合体模型	9.7 平面曲边类模型	附录	附录A 计算机绘图国家标准	附录B 机械制图国家标准	附录C 投影平面工程图	附录D AutoCAD尺寸变量	附录E AutoCAD系统变量

精彩短评

- 1、和在书店买差不多，就是省了自己的时间去书店找书，买书。另外就是怎么个把星期才到我这里实在太慢了，我还以为书泡汤了！
- 2、实用价值不高，仅仅教了几何图形画法，立体图形画法等。一些命令参数等没有
- 3、信誉度比较高，值得信赖！不过就是发货到收货时间长了点？能不能增加一个快邮？价钱合理的
- 4、三维初级操作篇章过多，三维高级操作太少，可惜了我的钱
- 5、是我想要的，很不错！
- 6、还行，怎么就找不到一本非常好的书呢？

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com