

《Mastercam X基础篇》

图书基本信息

书名：《Mastercam X基础篇》

13位ISBN编号：9787122009470

10位ISBN编号：7122009475

出版时间：2007-8

出版社：化学工业出版社

作者：曹岩

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Mastercam X基础篇》

内容概要

《Mastercam X基础篇》内容全面，循序渐进，以图文对照方式进行编写，通俗易懂，适合Mastercam初学者迅速掌握MastercamX的主要功能及其使用方法，全面提高应用技能。Mastercam软件是美国CNC Software公司开发的基于PC Windows的计算机辅助设计/计算机辅助制造(CAD/CAM)系统，已在企业及学校中广泛应用。《Mastercam X基础篇》从使用者的角度出发，通过融经验技巧于一体的典型实例讲解，系统地介绍了MastercamX的主要功能及其使用方法，包括MastercamX基础知识、加工造型、加工操作基础、孔位加工、平面铣削加工、轮廓铣削加工、挖槽铣削加工、曲面铣削加工、车削加工以及刀具路径的管理、校验与后置处理等内容。在配套光盘中附有全书所有实例的实例文件和主要实例的演示动画，以方便读者理解和掌握相关知识。

书籍目录

第1章 Mastercam基础知识	1.1 系统需求与模块功能	1.1.1 系统需求	1.1.2 模块功能	1.2 系统安装与启动	1.2.1 系统运行环境	1.2.2 安装Mastercam X	1.2.3 启动Mastercam X	1.3 工作界面
1.4 系统菜单与工具	1.5 系统设置	1.5.1 公差设置	1.5.2 文件参数设置	1.5.3 转换参数设置	1.5.4 屏幕设置	1.5.5 颜色设置	1.5.6 串连设置	1.5.7 着色设置
1.5.8 实体参数设置	1.5.9 打印参数设置	1.5.10 CAD参数设置	1.5.11 启动/退出设置	1.5.12 刀具路径设置	1.5.13 后处理设置	1.5.14 刀具路径模拟设置	1.5.15 刀具路径验证设置	1.6 设定坐标系
1.7 视图操作	1.8 图层管理	1.9 文件管理	1.10 数控编程的基本流程	第2章 加工造型	2.1 概述	2.2 曲线造型	2.2.1 画点	2.2.2 画直线
2.2.3 画圆弧	2.2.4 画椭圆	2.2.5 画多边形	2.2.6 画矩形	2.2.7 倒角	2.2.8 倒圆角	2.2.9 绘制文字	2.3 编辑曲线	2.3.1 删除
2.3.2 修整	2.3.3 转换	2.4 曲面造型	2.4.1 基本概念	2.4.2 基本曲面	2.4.3 成形曲面	2.5 编辑曲面	2.5.1 曲面倒圆角	2.5.2 曲面补正
2.5.3 修整曲面	2.5.4 曲面延伸	2.5.5 恢复修剪曲面	2.5.6 曲面熔接	2.5.7 栅格曲面	2.5.8 填补内孔	2.5.9 打断曲面	2.5.10 恢复边界	2.6 实体造型
2.6.1 创建基本实体	2.6.2 实体布尔运算	2.6.3 曲线创建实体	2.6.4 由曲面生成实体	2.7 编辑实体	2.7.1 实体倒角	2.7.2 实体抽壳	2.7.3 修剪实体	2.7.4 薄片加厚
2.7.5 移除实体表面	2.7.6 牵引面	2.8 实体操作管理器	2.9 输入其他格式图形	2.10 实例1：绘制洗洁精瓶的线架构和三维曲面模型	2.10.1 绘制线架构	2.10.2 绘制三维曲面模型	第3章 加工操作基础	3.1 刀具设置
3.1.1 刀具设定	3.1.2 刀具管理器	3.1.3 刀具过滤器	3.1.4 定义刀具	3.1.5 刀具参数	3.2 工件设置	3.2.1 工件基本参数设置	3.2.2 工件材料设置	3.3 实例2：简单零件加工
3.3.1 机床设备选择、工件设置、材料设置	3.3.2 刀具管理	第4章 孔位加工	4.1 孔位加工概述	4.1.1 选择钻削点	4.1.2 选择钻孔循环方式	4.2 设定孔位加工参数	4.3 创建孔位加工的刀具轨迹	4.4 实例3：法兰盘孔的钻孔加工
4.4.1 钻中心孔	4.4.2 钻 12孔	4.4.3 后处理	第5章 平面铣削加工	5.1 平面铣削加工概述	5.2 设置平面铣削参数	5.3 创建平面铣削加工的刀具轨迹	5.4 实例4：平面铣削加工	第6章 轮廓铣削加工
6.1 轮廓铣削加工概述	6.2 轮廓铣削常用参数设置	6.2.1 刀具参数设置	6.2.2 轮廓参数设置	6.3 创建轮廓铣削加工的刀具轨迹	6.4 实例5：轮廓铣削加工	第7章 挖槽铣削加工	7.1 挖槽铣削加工概述	7.2 挖槽铣削加工参数设置
7.2.1 刀具参数设置	7.2.2 2D挖槽参数设置	7.2.3 粗加工参数设置	7.2.4 精加工参数设置	7.3 创建挖槽铣削加工的刀具轨迹	7.4 实例6：挖槽铣削加工	第8章 曲面铣削加工	8.1 曲面铣削加工概述	8.2 曲面加工的公共参数设置
8.2.1 设置刀具参数	8.2.2 设置曲面参数	8.3 曲面粗加工	8.3.1 曲面平行铣削粗加工	8.3.2 曲面挖槽粗加工	8.3.3 曲面放射状粗加工	8.3.4 曲面流线粗加工	8.3.5 曲面等高外形粗加工	8.3.6 曲面投影粗加工
8.3.7 曲面残料粗加工	8.3.8 曲面钻削式粗加工	8.4 曲面精加工	8.4.1 曲面平行铣削精加工	8.4.2 曲面陡斜面精加工	8.4.3 曲面放射状精加工	8.4.4 曲面投影精加工	8.4.5 曲面流线精加工	8.4.6 曲面等高外形精加工
8.4.7 曲面浅平面精加工	8.4.8 曲面交线清角精加工	8.4.9 曲面残料清角精加工	8.4.10 曲面环绕等距精加工	8.4.11 曲面熔接精加工	8.5 实例7：曲面粗精加工	8.5.1 确定坯料尺寸	8.5.2 材料设置	8.5.3 规划曲面平行铣削粗加工刀具路径
8.5.4 规划曲面等高外形粗加工刀具路径	8.5.5 规划曲面平行铣削精加工刀具路径	8.5.6 模拟加工和后置处理	第9章 车削加工	9.1 车削加工概述	9.1.1 车床坐标系	9.1.2 工件设置	9.1.3 车刀参数设置	9.2 粗车、精车加工
9.2.1 粗车加工参数设置	9.2.2 精车加工参数设置	9.3 端面车削加工	9.4 挖槽加工	9.4.1 设置加工模型	9.4.2 设置挖槽形状	9.4.3 挖槽粗车加工参数设置	9.4.4 挖槽精车加工参数设置	9.5 螺纹加工
9.5.1 螺纹外形参数设置	9.5.2 设置螺纹切削参数	9.6 钻孔加工	9.7 切断加工	9.8 创建车削加工的刀具轨迹	9.9 实例8：阶梯轴类零件车削加工	9.9.1 机床选择和工件设置	9.9.2 粗加工刀具路径规划	9.9.3 精加工刀具路径规划
9.9.4 切退刀槽	9.9.5 车圆弧R5	9.9.6 切槽	9.9.7 点窝	9.9.8 钻孔	9.9.9 车螺纹	9.9.10 模拟加工和后置处理	第10章 刀具路径的管理、校验与后置处理	10.1 NC操作管理器
10.1.1 操作管理器中的符号、按钮与操作快捷键	10.1.2 刀具路径的修剪	10.1.3 刀具路径的转换	10.2 刀具路径模拟、切削仿真	10.2.1 刀具路径模拟	10.2.2 切削仿真	10.3 NC后置处理	10.4 NC程序的传输	10.5 实例9：刀具路径的管理、校验与后置处理
10.5.1 刀具路径的管理	10.5.2 刀具路径模拟	10.5.3 加工过程的实例验证	10.5.4 后置处理	10.5.5 NC程序的传输				

《Mastercam X基础篇》

精彩短评

- 1、比较基础，挺好学的
- 2、入门学习不错，介绍比较详细，也有例子和视频演示，入门学习不错的书籍
- 3、我买了这本书感觉很好,能够使一个刚入门的学员走入正轨,大家如果有兴趣的话,建议大家可以买这本书看看!还可以,在学习的过程中一定样多练习书上的习题!多练,做到熟能生巧,这样才能更有效领悟到了该书的精华之处!大家我们一起学习吧!一起充实自己吧!弥补自己的不足,往更高的地方去攀爬吧?你我他一起努力吧!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!1

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com