

《中文Flash CS3案例教程》

图书基本信息

书名：《中文Flash CS3案例教程》

13位ISBN编号：9787113095284

10位ISBN编号：7113095283

出版时间：2009-1

出版社：中国铁道

作者：沈大林

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

本套教材依据教育部办公厅和信息产业部办公厅联合颁发的《中等职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》进行规划。根据我们多年的教学经验和对国外教学的先进方法的分析，针对目前的职业技术学校学生的特点，采用案例引领，将知识进行细化，案例与知识相结合的教学方式，充分体现了我国教育学家陶行知先生“教学做合一”的教育思想。通过完成案例的实际操作，学习相关知识、基本技能和技巧，让学生在学习当中始终保持学习兴趣、充满成就感和探索精神，不仅可以让学习迅速上手，还培养了学生的创作能力。从教学效果来看，这种教学方式可以使学习快速掌握知识和应用技巧，有利于学习适应社会的需要。每本书按知识体系划分为多个章节，每一个案例是一个教学单元，按照每一个教学单元将知识细化，每一个案例的知识有相对的体系结构。在每一个教学单元中，将知识与技能的学习融于完成一个案例的教学中，将知识与案例很好地结合成一体，案例与知识不是分割的。每个教学单元由“案例效果”、“操作步骤”、“相关知识”和“思考与练习”四部分组成。在“案例效果”栏目中，介绍案例完成的效果，在“操作步骤”栏目中介绍完成案例的操作方法和操作技巧，在“相关知识”栏目中介绍与本案例单元有关的知识，有总结和提高的作用，在“思考与练习”栏目中，提供了一些与本案例有关的思考与练习题。对于程序设计类的教程，考虑程序设计技巧内容较多，不易于用一个案例带动多项知识点的学习，因此采用先介绍相关知识，再结合知识介绍1个或多个案例。丛书作者努力遵循教学规律、面向实际应用、理论联系实际、便于自学等原则，注重训练和培养学生分析问题和解决问题的能力，注重提高学生的学习兴趣和创造能力的培养，注重将重要的制作技巧融于案例完成的介绍当中。本书还特别注意由浅入深、循序渐进，使读者在阅读学习时能够快速入门，知识和技能达到较高的水平。读者可以边进行案例制作，边学习相关知识和技巧。采用这种方法，特别有利于教师进行教学和学生自学。本书为了便于老师教学，提供了实时演示的多媒体电子教案，将大部分案例的操作步骤实时录制下来，让老师可以摆脱重复操作的繁琐，轻松教学。参与本套教材编写的作者不仅有在教学一线的老师，还有在企业负责项目开发的技术人员，他们将教学与工作要求更紧密地结合起来，通过完全的案例教学，提高学生的就业竞争力，为我国职业技术教育探索更添一臂之力。

《中文Flash CS3案例教程》

内容概要

《中文Flash CS3案例教程(第2版)》以Adobe公司制作的Flash中文版AdobeFlashCS3Professional为平台介绍动画的制作。《中文Flash CS3案例教程(第2版)》采用案例驱动的教学方式,以案例为一个教学单元,由“案例效果”、“操作步骤”、“相关知识”和“思考与练习”4部分组成。在“案例效果”栏目中,介绍案例完成的效果,在“操作步骤”栏目中介绍完成案例的操作方法和技巧,在“相关知识”栏目中介绍与本案例有关的知识,在“思考与练习”栏目中,提供了一些与本案例有关的思考与练习题。全书共9章,提供60个案例和大量的思考与练习题。读者可以边进行案例制作,边学习相关知识和技巧。采用这种方法,特别有利于教师进行教学和学生自学。

《中文Flash CS3案例教程(第2版)》适合作为中等职业学校计算机专业和高等职业学校非计算机专业的教材,也可以作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

《中文Flash CS3案例教程》

书籍目录

第一章 中文Flash CS3初步 第二章 对象和帧的基本操作及场景 第三章 绘制和编辑图形 第四章 文本编辑和导入对象 第五章 元件和遮罩层 第六章 基本动画和时间轴特效动画 第七章 “动作”面板和ActionScript程序设计 第八章 面向对象的程序设计 第九章 组件和综合程序

章节摘录

插图：4.使用“插入目标路径”对话框加载路径在程序中，直接书写目标路径容易出错，Flash CS3提供了一个“插入目标路径”对话框，利用“插入目标路径”对话框可以方便、快速地建立对象的目标路径。单击“动作”面板中的 按钮，可弹出“插入目标路径”对话框，如图7-1-9所示。目标路径的层次结构将显示在目标路径显示区中。选择“相对”单选按钮，可以设置目标路径结构为相对路径结构；选择“绝对”单选按钮，可以设置目标路径结构为绝对路径结构。单击目标路径显示区中某个需要加载的影片剪辑或按钮实例名称，对应这个影片剪辑或按钮实例的路径将显示在“目标”文本框中，单击“确定”按钮，这个影片剪辑实例的完整路径将自动加在“动作”面板的程序编辑区中。

5. “影片浏览器”面板“影片浏览器”面板用来管理Flash动画的所有元素，这些元素包括各种元件、图像、程序、层、帧等。该面板通过层状结构将这些元素显示出来，便于资源的管理。事实上，在制作一般的动画时，并不用这个面板，只有在动画或者程序非常大的时候，才使用这个面板。单击“窗口”-“影片浏览器”菜单命令，可打开“影片浏览器”面板，如图7-2-5所示。单击“影片浏览器”面板上的按钮，弹出“影片浏览器设置”对话框，如图7-2-6所示。面板中的复选框，可决定在“影片浏览器”面板中显示哪些元素。

《中文Flash CS3案例教程》

编辑推荐

《中文Flash CS3案例教程(第2版)》介绍Adobe公司制作的Flash中文版Adobe Flash CS3 Professional，其内容也基本适用于中文版Flash 8。全书共9章：第1章介绍了中文版Flash CS3工作区、Flash文档基本操作；第2章通过6个案例介绍了对象和帧的一些基本操作以及场景等；第3章通过6个案例介绍了Flash CS3的绘制图形和编辑图形等；第4章通过5个案例介绍了导入外部对象的方法以及文本输入和文本编辑等；第5章通过5个案例介绍了元件、实例以及遮罩层的使用方法和技巧等；第6章通过8个案例介绍了基本动画的制作方法以及时间轴特效动画等；第7章通过11个案例介绍了“动作”面板的使用方法、Actionscript程序设计基本方法以及全局函数、3种类型的文本和数学对象等；第8章通过6个案例进一步介绍了面向对象编程的基本概念，如字符串、数组、键盘、鼠标、颜色、时间和声音等对象；第9章通过13个案例介绍了组件、模板等，还介绍了综合实用案例。《中文Flash CS3案例教程(第2版)》适合作为中等职业学校计算机专业和高等职业学校非计算机专业的教材，还可以作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

《中文Flash CS3案例教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com