

《C语言程序设计》

图书基本信息

书名：《C语言程序设计》

13位ISBN编号：9787508448695

10位ISBN编号：7508448693

出版时间：2007-8

出版社：中国水利水电

作者：郭振民

页数：215

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C语言程序设计》

内容概要

本书从高职高专的培养目标和学生特点出发，秉承“教学做合一”的原则，以“激发学生兴趣”为着眼点，认真组织内容、精心设计案例，书中内容浅显易懂，结构循序渐进，语言生动有趣。

全书共分为六篇，入门篇以形象生动的实例介绍了C语言的基本概念和上机步骤；基础篇包括基本数据类型、运算符和表达式、输入/输出函数；实战篇介绍了算法的概念和表示，实例讲述了结构化程序设计方法和模块化程序设计方法；提高篇阐述了几种特殊的数据类型，包括数组、指针、结构体和共用体；文件篇介绍了文件的使用方法；实践篇包括和理论内容相配套的12个实验。

本书可作为高职高专院校C语言程序设计的教材，也可作为中专院校的教学参考书。

前言入门篇--带你认识C语言第1章 初识C语言1.1 揭开C语言的神秘面纱1.1.1 一个简单的C程序实例--加法器1.1.2 带你认识C程序--加法器源程序介绍1.1.3 加法器的改进版--简单计算器的编写1.1.4 总结--关于C语言程序结构的介绍1.2 C语言程序的上机步骤1.2.1 C语言程序的编译环境--Turbo C的介绍1.2.2 C语言上机的步骤实训项目基础篇--C语言程序设计基础知识第2章 数据类型2.1 常量和变量的含义2.1.1 常量2.1.2 变量2.2 整型变量2.2.1 整型数据在内存中的存储形式2.2.2 整型变量的分类2.2.3 整型变量的定义和使用举例2.3 实型变量2.3.1 实型数据在内存中的存放形式2.3.2 实型变量的分类2.3.3 实型变量的定义和使用举例2.4 字符型变量2.4.1 字符型数据在内存中的存储形式2.4.2 字符型变量的定义和使用举例2.5 各类型间的混合运算实训项目第3章 运算符和表达式3.1 算术运算符和表达式3.1.1 常见的算术运算符3.1.2 自增、自减运算符3.1.3 算术表达式、算术运算符的优先级和结合性3.2 赋值运算符和表达式3.2.1 简单的赋值运算符3.2.2 复合赋值运算符3.2.3 赋值表达式及赋值运算符的优先级和结合性3.3 关系运算符和表达式3.3.1 关系运算符3.3.2 关系表达式及关系运算符的优先级和结合性3.4 逻辑运算符和表达式3.4.1 逻辑运算符3.4.2 逻辑表达式及逻辑运算符的优先级和结合性3.5 位运算符和表达式3.5.1 “按位与”运算符“&”3.5.2 “按位或”运算符“|”3.5.3 “按位异或”运算符“^”3.5.4 “取反”运算符“~”3.5.5 “左移”运算符“<<”3.5.7 位运算符赋值运算符3.6 逗号运算符和表达式3.7 求字节数运算符sizeof和强制类型转换运算符3.7.1 求字节数运算符sizeof3.7.2 强制类型转换运算符3.8 运算符小结实训项目第4章 输入/输出函数4.1 输出函数putchar () 和printf () 4.1.1 字符输出函数putchar () 4.1.2 格式输出函数printf () 4.2 输入函数getchar () 和scanf () 4.2.1 字符输入函数getchar () 4.2.2 格式输入函数scanf () 4.3 输入输出函数使用举例实训项目实战篇--如何编写C程序第5章 程序的灵魂--算法简介5.1 算法的概念和使用举例5.2 算法的流程图表示5.2.1 传统流程图5.2.2 N-S流程图实训项目第6章 结构化程序设计方法6.1 顺序结构程序设计6.2 选择结构程序设计6.2.1 if语句6.2.2 switch语句6.2.3 选择结构程序设计编程实训：体重测量仪程序的编写6.3 循环结构程序设计6.3.1 while语句6.3.2 do-while语句6.3.3 for语句6.3.4 循环结构程序设计编程实训：累加器程序的编写实训项目第7章 模块化程序设计7.1 函数7.1.1 函数的概念7.1.2 函数的分类7.1.3 函数的定义7.1.4 函数的参数7.1.5 函数的返回值和函数的调用7.1.6 函数编程实训7.2 变量的作用范围7.3 变量的存储类别7.3.1 动态存储方式的声明7.3.2 静态存储方式7.4 函数的作用范围7.5 宏定义和文件包含7.5.1 宏定义7.5.2 文件包含实训项目提高篇--一些特殊的数据类型第8章 数组8.1 一维数组8.1.1 一维数组的定义8.1.2 一维数组的初始化8.1.3 数组元素的引用8.1.4 一维数组使用实训8.2 二维数组8.2.1 二维数组的定义8.2.2 数组元素的初始化8.2.3 数组元素的引用8.2.4 二维数组使用实训8.3 字符数组8.3.1 字符数组的定义8.3.2 字符数组的初始化8.3.3 字符数组元素的使用8.3.4 字符数组的输出和输入8.3.5 常用的字符串处理函数介绍8.4数组编程实训实训项目第9章 指针9.1 指针变量的定义和使用9.1.1 指针变量的定义9.1.2 指针变量的初始化9.1.3 指针变量的使用9.1.4 指针变量使用实训9.2 指针和一维数组9.2.1 指向数组元素的指针9.2.2 通过指针引用数组元素9.2.3 数组和指针使用实训9.3 指针和二维数组9.3.1 二维数组元素的地址9.3.2 指向二维数组元素的指针变量9.3.3 指向二维数组的行指针变量9.3.4 二维数组的使用实训9.4 指针和字符串9.4.1 字符串的地址9.4.2 指向字符串的字符指针变量9.4.3 字符指针变量使用实训：字数统计9.5 几种特殊的指针类型9.5.1 指针数组9.5.2 指向函数的指针9.5.3 指向指针的指针9.6 指针使用实训实训项目第10章 结构体和共用体10.1 结构体10.1.1 结构体类型的定义10.1.2 结构体类型变量的定义10.1.3 结构体变量的使用10.1.4 结构体数组的定义和使用10.1.5 指向结构体类型数据的指针10.2 共用体10.2.1 共用体类型的定义10.2.2 共用体变量的定义和使用实训项目文件篇--C语言中数据的组织形式第11章 文件11.1 文件的打开和关闭11.1.1 打开函数fopen11.1.2 关闭函数fclose11.2 文件的读和写11.2.1 读函数fread、fgetc11.2.2 输出函数fwrite、fputc11.3.3 fprintf函数和fscanf函数11.4 文件定位函数rewind和fseek11.4.1 rewind函数11.4.2 fseek函数11.5 文件的使用实训实训项目实践篇--实践是检验理论的标准实验1 一个简单的C程序示例实验2 输入输出函数的使用实验3 选择结构程序设计实验4 循环结构程序设计实验5 模块化程序设计实验6 一维数组的使用实验7 二维数组的使用实验8 字符数组的使用实验9 指针的简单使用实验10 指针的高级应用实验11 结构体的使用实验12 文件的使用附录1 运算符及其结合性附录2 常用的库函数参考文献

《C语言程序设计》

编辑推荐

《21世纪高职高专教学做一体化规划教材：C语言程序设计》共分入门篇、基础篇、实战篇、提高篇、文件篇以及实践篇，主要介绍了C语言的基本概念和上机步骤，运算符和表达式，输入/输出函数，程序的灵魂，结构化程序设计方法，模块化程序设计，数组，指针，结构体和共用体，文件，选择结构程序设计，结构体的使用等内容。书中内容浅显易懂，结构循序渐进，语言生动有趣。

《C语言程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com