

《J2ME程序设计》

图书基本信息

书名：《J2ME程序设计》

13位ISBN编号：9787301156636

10位ISBN编号：7301156634

出版时间：2009-9

出版社：北京大学出版社

作者：谢晓勇,黄奇

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《J2ME程序设计》

内容概要

本书系统讲述与MIDP相关的手机游戏策划基础及手机游戏与应用程序设计方法，包括手机程序基础、手机多媒体程序、手机游戏开发等多个方面的内容。全书共分12章，编者力求做到精心设计大纲并编排全书内容，以手机游戏开发过程为例，手机游戏与应用程序的实际开发过程中需要的相关能力元素为主线，在介绍美术、音效、策划、程序四大环节的同时，关注各环节之间的配合，为手机游戏与应用程序开发者和开发团队拟定了一个科学、高效的开发流程。本书讲解通俗易懂；案例典型丰富。可以使初学者在较短的时间内学会手机游戏与应用程序设计。本书可作为大专院校、高职高专院校计算机软件开发等相关专业课程的教材或培训用书，也可供从事移动开发行业的技术人员学习参考。

《J2ME程序设计》

书籍目录

第1章 飞行射击游戏——雷电游戏1.1 项目背景1.2 项目的4个环节分析1.2.1 项目美术1.2.2 项目音效1.2.3 项目策划1.2.4 项目程序本章小结第2章 Java手机游戏与应用程序开发技能第3章 J2ME概述第4章 MIDP开发环境配置第5章 MIDlet和MIDlet Suite第6章 MIDP高级用户界面设计第7章 MIDP低级用户界面设计第8章 MIDP游戏程序设计第9章 MIDP多媒体程序设计第10章 数据持久存储第11章 MIDP网络程序设计第12章 手机游戏开发的总体理念参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com