

# 《大学计算机基础》

## 图书基本信息

书名：《大学计算机基础》

13位ISBN编号：9787040358506

10位ISBN编号：7040358506

出版时间：2012-8

出版社：姜永生 高等教育出版社 (2012-08出版)

作者：姜永生 编

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《大学计算机基础》

## 内容概要

《大学计算机基础》从应用角度出发，对计算思维、计算机基础知识、Windows 7、Office 2010进行了全面介绍。全书共分6章，主要内容包括计算思维与计算机基础、操作系统基础、文字编辑与排版、数据统计与分析、演示文稿设计与制作、计算机网络基础与应用。涉及的软件包括Windows 7、Office 2010，同时还介绍了简易、实用、功能突出的光盘刻录软件Nero、阅读工具软件PDF、抓图工具软件HyperSnap等。

第1章 计算思维与计算机基础 1.1 计算思维 1.1.1 思维的含义 1.1.2 思维的分类 1.1.3 计算思维 1.2 计算机基础知识 1.2.1 计算机的基本概念 1.2.2 计算机的产生与发展 1.2.3 数据与信息 1.2.4 计算机的特点及分类 1.2.5 计算机的应用领域 1.3 计算机系统组成 1.3.1 计算机硬件系统 1.3.2 计算机软件系统 1.3.3 计算机的主要技术指标 1.3.4 计算机的基本工作原理 1.4 微型计算机的硬件系统组成 1.4.1 主板 1.4.2 CPU 1.4.3 内存 1.4.4 外部存储器 1.4.5 微型计算机中的其他设备 1.5 信息安全 1.5.1 信息安全的概念 1.5.2 计算机病毒与防治 第2章 操作系统基础 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的功能与特征 2.1.2 操作系统的分类 2.2 常用的操作系统简介 2.2.1 常用的操作系统 2.2.2 计算机软件系统的安装 2.3 Windows 7 操作系统 2.3.1 Windows 7 概述 2.3.2 桌面基本设置 2.4 文件管理 2.4.1 文件与文件夹 2.4.2 盘符与路径 2.4.3 文件及文件夹的基本操作 2.5 程序管理 2.5.1 控制面板 2.5.2 安装与卸载应用程序 2.5.3 管理用户 2.5.4 任务管理器 2.5.5 程序的运行与退出 2.6 磁盘管理与设备管理 2.6.1 磁盘格式化 2.6.2 磁盘碎片整理 2.6.3 磁盘清理 2.6.4 设备管理 2.7 常见应用软件 2.7.1 福昕PDF阅读器 2.7.2 光盘刻录软件Nero 2.7.3 屏幕抓图工具软件HyperSnap 第3章 文字编辑与排版 3.1 Word 2010 概述 3.1.1 Word 2010 安装要求 3.1.2 Word 2010 窗口组成 3.1.3 Word 2010 的常用操作 3.2 Word 文档编辑 3.2.1 对象的选择、复制、移动 3.2.2 查找与替换 3.2.3 拼写检查与字符统计 3.2.4 批注与修订 3.3 文档格式化 3.3.1 字符格式化 3.3.2 段落格式化 3.3.3 页面格式化 3.3.4 格式的复制 3.4 文档插入元素 3.4.1 插入文本框 3.4.2 插入图片 3.4.3 插入SmartArt 3.4.4 插入自选图形与特殊符号 3.4.5 插入图表 3.4.6 插入艺术字 3.4.7 插入超链接 3.4.8 插入表格 3.4.9 插入书签 3.4.10 插入页眉页脚 3.4.11 插入脚注和尾注 3.4.12 插入公式 3.4.13 插入封面 3.5 文档高级编辑 3.5.1 目录与索引 3.5.2 邮件合并 3.5.3 打印与预览 第4章 数据统计与分析 4.1 Excel 2010 概述 4.1.1 Excel 2010 窗口组成 4.1.2 Excel 2010 常用操作 4.2 数据的输入 4.2.1 文本输入 4.2.2 数值输入 4.2.3 日期时间输入 4.2.4 设置单元格数据类型 4.2.5 公式与函数输入 4.2.6 数据的快速输入 4.3 数据的编辑 4.3.1 数据的编辑 4.3.2 拆分或冻结窗格 4.4 数据统计与分析 4.4.1 数据的排序、筛选与分类汇总 4.4.2 数据透视表 4.4.3 常用函数的使用 4.5 插入图表 4.5.1 插入迷你图 4.5.2 插入图表 第5章 演示文稿设计与制作 5.1 PowerPoint 2010 概述 5.1.1 PowerPoint 2010 的窗口组成 5.1.2 PowerPoint 2010 的常用操作 5.2 演示文稿的创建与编辑 5.2.1 创建演示文稿 5.2.2 编辑演示文稿 5.2.3 格式化幻灯片 5.3 给幻灯片添加对象 5.3.1 插入图像、艺术字、音频与视频 5.3.2 插入SmartArt图形 5.3.3 插入超链接 5.3.4 插入图表 5.3.5 插入Flash动画 5.3.6 插入页眉页脚 5.4 设置幻灯片放映 5.4.1 为幻灯片中的对象设置动画 5.4.2 设置幻灯片切换效果 5.4.3 设置放映方式 5.4.4 演示文稿打印与打包 第6章 计算机网络基础与应用 6.1 计算机网络概述 6.1.1 计算机网络的定义 6.1.2 计算机网络的发展 6.1.3 计算机网络的分类 6.1.4 计算机网络体系结构 6.1.5 常用的Internet协议 6.2 Internet 基础 6.2.1 Internet 基础知识 6.2.2 网络连接的硬件设备 6.2.3 Internet 接入方式 6.3 Internet 应用 6.3.1 信息浏览与检索 6.3.2 文件上传与下载 6.3.3 接收和发送电子邮件 6.3.4 即时通信 6.3.5 云计算 参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：（1）主存储器 主存储器（内存）是计算机中的主要部件，它是相对于外存而言的。内存的质量好坏与容量大小会影响计算机的运行速度。内存直接与CPU相连接，是计算机中主要的工作存储器，当前运行的程序与数据都存放于内存中。内存存储器通常采用大规模集成电路或超大规模集成电路的半导体存储器。内存存储器按其工作方式的不同，分为随机存取存储器（Random Access Memory, RAM）与只读存储器（Read Only Memory, ROM）。随机存取存储器。随机存取存储器又称读写存储器，其特点是既可以读出，又可以写入。读出时不会损坏原来存储的内容，只有写入时才修改原来所存储的内容。断电后，存储内容立即消失，即具有易失性。RAM可分为动态（Dynamic RAM, DRAM）和静态（Static RAM, SRAM）两大类。DRAM的特点是集成度高，主要用于大容量内存存储器；SRAM的特点是存取速度快，主要用于高速缓冲存储器。随机存储器允许随机的、按任意指定地址向内存单元存入或从该单元取出信息，对任一地址的存取时间都是相同的。计算机工作时使用的程序和数据等都存储在RAM中，如果对程序或数据进行修改之后，应该将它存储到外存储器中，否则关机后信息将丢失。通常所说的内存大小是指RAM的大小，一般以MB或GB为单位。在计算机中有一个特殊的存储器——互补金属氧化物半导体存储器（Complementary Metal Oxide Semiconductor Memory, CMOS），是微机主板上一块可读写的RAM芯片，用来保存当前系统的硬件配置和用户某些参数的设定。CMOS只需要极少电量就能存放数据的芯片，由于耗能极低，CMOS内存可以由集成到主板上的一个小电池供电，这种电池在计算机通电时能自动充电。因为CMOS芯片可以持续获得电量，所以在关机后，能保存计算机系统配置的重要数据。只读存储器。只读存储器是只能读出而不能随意写入信息的存储器。ROM中的内容是由厂家制造时采用掩膜技术写入或利用特殊的写入器写入的。当计算机断电后，ROM中的信息不会丢失。计算机重新通电后，其中的信息保持不变，仍可被读出。ROM用于存放计算机启动的引导程序、启动后的检测程序、系统最基本的输入输出程序、时钟控制程序以及计算机的系统配置和磁盘参数等重要信息。（2）辅助存储器 辅助存储器（外存）通常是指磁性介质或光盘，如硬盘、软盘、磁带、CD、U盘等，能长期保存信息，并且不依赖于电能来保存信息，由机械部件带动运行，速度与CPU相比慢很多。计算机执行程序和处理数据时，外存中的信息按信息块或信息组先送入内存，然后才能被调用。即CPU运算所需的程序代码和数据来自于内存，内存中的数据则来自于外存，所以外存并不直接与CPU打交道。

# 《大学计算机基础》

## 编辑推荐

《大学计算机基础》难易适中、内容充实、层次清晰，既涵盖了计算机硬件的基本知识，又介绍了操作系统及常用软件的相关理论和使用方法。《大学计算机基础》可作为普通高等学校计算机基础课程教材，也可作为计算机技能培训教材和计算机爱好者的参考用书。

# 《大学计算机基础》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)