

图书基本信息

书名：《AutoCAD2010机械绘图实例教程》

13位ISBN编号：9787111347057

10位ISBN编号：7111347056

出版时间：2011-8

出版社：王国伟 机械工业出版社 (2011-08出版)

作者：王国伟 编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《AutoCAD 2010机械绘图实例教程》主要内容包括AutoCAD 2010基础知识、绘图环境设置、常用图形绘制实例、零件图绘制实例、装配图绘制实例、尺寸标注与编辑、块、绘制三维实体和三维图形绘制实例，每章后都附有相应上机练习题，内容丰富翔实。

《AutoCAD 2010机械绘图实例教程》采用实例为主的编写方法，通过实例掌握绘图命令的使用和基本绘图方法，相关实例具有很强的实用性、针对性和专业性。

《AutoCAD 2010机械绘图实例教程》可作为高等院校机械类等相关专业的计算机绘图教材，也可作为其他有关专业师生和工程技术人员计算机绘图培训的教材和参考书。

书籍目录

前言第1章 AutoCAD 2010基础与基本操作 1.1 AutoCAD 2010简介 1.1.1 AutoCAD 2010的主要功能 1.1.2 安装 1.1.3 启动与退出 1.1.4 用户界面 1.2 图形文件管理 1.2.1 创建图形文件 1.2.2 保存图形文件 1.2.3 打开图形文件 1.2.4 多文件操作 1.3 绘图显示控制 1.3.1 视图缩放 1.3.2 视图平移 1.3.3 鸟瞰视图 1.3.4 重画和重生成 1.4 精确绘图 1.4.1 栅格显示 1.4.2 栅格捕捉 1.4.3 正交模式 1.4.4 对象捕捉 1.4.5 自动追踪 1.5 命令的输入与执行 1.5.1 平面上点的表示 1.5.2 命令的输入 1.5.3 命令的执行与取消 1.5.4 放弃和重做 1.6 上机练习

第2章 设置绘图环境 2.1 打开样板文件进行系统配置 2.2 设置绘图单位 2.3 选图幅 2.4 创建和管理图层 2.4.1 图层的功能 2.4.2 创建和管理图层 2.5 创建文字样式 2.5.1 文字样式的设置 2.5.2 文字注写 2.5.3 文字编辑 2.6 绘制图框和标题栏 2.7 保存样板文件 2.8 图形的打印和输出 2.8.1 从模型空间输出图形 2.8.2 从图纸空间输出图形 2.9 上机练习

第3章 常用图形绘制实例 3.1 弹簧 3.1.1 弹簧示意图 3.1.2 弹簧零件图 3.2 电机 3.3 曲柄滑块机构 3.4 液压回路 3.5 凸轮机构 3.6 螺栓 3.7 把手 3.8 轴承 3.8.1 深沟球轴承 3.8.2 圆锥滚子轴承 3.9 油杯 3.10 垫圈 3.11 上机练习

第4章 零件图绘制实例 4.1 轴 4.2 吊钩 4.3 座体零件 4.4 偏心轮 4.5 连杆 4.6 齿轮 4.7 三视图 4.8 轴测图 4.9 上机练习

第5章 装配图绘制实例 5.1 根据零件图绘制装配图 5.2 绘制装配图 5.2.1 手柄部件装配图 5.2.2 钻模装配图 5.3 根据装配图拆零件图 5.3.1 手柄杆 5.3.2 轴 5.4 上机练习

第6章 尺寸标注与编辑 6.1 尺寸标注步骤 6.2 尺寸标注样式 6.2.1 标注样式管理器 6.2.2 新建标注样式 6.2.3 修改标注样式 6.2.4 替代标注样式 6.3 尺寸标注常用命令 6.3.1 线性标注 6.3.2 对齐标注 6.3.3 弧长标注 6.3.4 基线标注 6.3.5 连续标注 6.3.6 半径标注 6.3.7 折弯标注 6.3.8 直径标注 6.3.9 圆心标记 6.3.10 角度标注 6.3.11 引线标注 6.3.12 坐标标注 6.3.13 快速标注 6.3.14 形位公差标注 6.4 其他标注 6.4.1 标注间距 6.4.2 折断标注 6.4.3 折弯线性 6.5 上机练习

第7章 块 7.1 块的创建与输入 7.1.1 创建内部块 7.1.2 创建外部块 7.2 块属性的编辑 7.2.1 块属性的特点 7.2.2 创建并使用带有属性的块 7.2.3 在图形中插入带属性定义的块 7.2.4 修改属性定义 7.2.5 编辑块属性 7.2.6 块属性管理器 7.2.7 使用ATTEXT命令提取属性 7.2.8 使用表面粗糙度符号块 7.3 插入块 7.3.1 插入内部块和外部块 7.3.2 利用设计中心插入块 7.4 上机练习

第8章 绘制三维实体 8.1 三维几何模型分类 8.1.1 线框模型 8.1.2 曲面模型 8.1.3 实体模型 8.1.4 网格模型 8.2 三维坐标系 8.3 用建模方法绘制三维实体 8.4 二维图形生成三维实体 8.4.1 拉伸 8.4.2 扫掠 8.4.3 放样 8.4.4 旋转 8.5 三维实体编辑 8.5.1 编辑三维对象 8.5.2 编辑三维实体 8.6 组合体实体绘制 8.7 三维图形显示设置 8.7.1 系统变量ISOLINES 8.7.2 系统变量FACETRES 8.7.3 系统变量DISPSILH 8.7.4 利用对话框设置系统变量 8.8 上机练习

第9章 三维图形绘制实例 9.1 绘制简单零件图 9.1.1 手柄 9.1.2 轴 9.1.3 阀门 9.1.4 端盖 9.1.5 管接头 9.1.6 轴承 9.1.7 定位块 9.2 绘制复杂三维零件图 9.2.1 支座 9.2.2 齿轮 9.2.3 箱体 9.3 由三维图生成二维图 9.4 标注三维尺寸 9.5 上机练习 参考文献

章节摘录

版权页：插图：在AutoCAD中，自动追踪可按指定角度绘制对象，或者绘制与其他对象有特定关系的对象。自动追踪功能分极轴追踪和对象捕捉追踪两种，是非常有用的辅助绘图工具。极轴追踪是按事先给定的角度增量来追踪特征点。而对象捕捉追踪则按与对象的某种特定关系来追踪，这种特定的关系确定了一个未知角度。也就是说，如果事先知道要追踪的方向（角度），则使用极轴追踪；如果事先不知道具体的追踪方向（角度），但知道与其他对象的某种关系（如相交），则用对象捕捉追踪。极轴追踪和对象捕捉追踪可以同时使用。在AutoCAD2010中，要设置自动追踪功能选项，可打开“选项”对话框，在“草图”选项卡的“Auto Track设置”选项区域中进行设置，如图1-84右上部分所示。其中各选项功能如下。“显示极轴追踪矢量”复选框：设置是否显示极轴追踪的矢量数据。“显示全屏追踪矢量”复选框：设置是否显示全屏追踪的矢量数据。“显示自动追踪工具提示”复选框：设置在追踪特征点时是否显示工具栏上的相应按钮的提示文字。可以通过状态栏上的“极轴”或“对象追踪”按钮打开或关闭自动追踪。

《AutoCAD2010机械绘图实例健

编辑推荐

《AutoCAD 2010机械绘图实例教程》内容丰富、图文并茂、结构层次清晰。采用中文版软件编写，展现了软件的强大功能。结合具体实例进行讲解，将重要的知识点嵌入到实例中，使读者可以循序渐进、随学随用、边看边操作，加深记忆和理解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com