

# 《C语言程序设计》

## 图书基本信息

书名：《C语言程序设计》

13位ISBN编号：9787030239648

10位ISBN编号：7030239644

出版时间：2009-2

出版社：科学出版社

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《C语言程序设计》

## 内容概要

《C语言程序设计》以程序设计为主线，通过案例和问题引入学习内容，由浅入深、循序渐进地讲解程序设计的思想、方法和相关的语言知识，主要内容包括：程序的概念与算法、C语言程序的基本构成、输入输出程序设计、while循环程序设计、for循环程序设计、if语句的应用、多分支语句的应用、常用数据表达、数组的应用、函数及其应用、结构体的应用、链表及其应用、变量存储类型与多文件系统和文件程序的设计等。《C语言程序设计》内容全面、层次清晰，编排合理，并对难点做了十分详尽的阐述，对重要知识点配有适量的例题，便于读者理解和掌握。

# 《C语言程序设计》

## 书籍目录

前言第1章 程序的概念与算法1.1 程序的概念1.2 算法与流程图1.3 结构化程序的结构1.3.1 顺序结构1.3.2 分支结构1.3.3 循环结构练习与实践第2章 C语言程序的基本构成2.1 C源文件2.2 C函数2.3 C语句2.4 保留字与标识符2.4.1 保留字2.4.2 标识符2.5 运算符2.5.1 算术运算符2.5.2 关系运算符2.5.3 逻辑运算符2.5.4 位运算符2.6 编辑C语言程序时应注意的问题练习与实践第3章 输入输出程序设计3.1 字符串的输入与输出3.1.1 字符串的输出3.1.2 字符串的输入3.2 整型数的输入与输出3.2.1 整型数的输出3.2.2 整型数的输入3.3 字符的输入与输出3.4 实型数的输入与输出练习与实践第4章 while循环程序设计4.1 循环的概念4.1.1 while循环4.1.2 do-while循环4.1.3 break语句和continue语句4.2 循环嵌套的应用练习与实践第5章 for循环程序设计5.1 for循环结构5.2 循环嵌套练习与实践第6章 if语句的应用6.1 if语句的应用6.2 if-else语句的应用6.3 if-else if语句的应用6.4 if嵌套语句的应用练习与实践第7章 多分支语句的应用练习与实践第8章 常用数据表达8.1 数组8.1.1 一维数组8.1.2 字符数组8.1.3 二维数组8.2 结构体8.3 指针8.3.1 一维数组指针8.3.2 数组指针8.3.3 指针数组练习与实践第9章 数组的应用9.1 数组元素的查找9.1.1 无序数组的查找9.1.2 有序数组的查找9.2 数组的排序9.2.1 冒泡排序9.2.2 选择排序9.3 数组元素的插入9.3.1 绝对位置的插入9.3.2 有序数据的插入9.4 数组元素的删除练习与实践第10章 函数及其应用10.1 函数的基本概念10.2 函数的参数10.3 系统函数的应用10.3.1 数学函数10.3.2 字符串处理函数10.3.3 字符操作函数与转换函数10.4 自定义函数10.5 函数的应用10.6 函数的嵌套与递归调用10.6.1 函数的嵌套调用10.6.2 函数递归调用练习与实践第11章 结构体的应用11.1 结构体的基本概念11.1.1 结构体类型定义11.1.2 结构体变量的定义11.1.3 结构体变量占据的内存空间11.1.4 结构体变量对结构体成员的引用11.1.5 结构体变量的赋值11.2 结构体类型的数组11.3 结构体变量的输入、输出与存储11.4 结构体变量的查找与删除11.5 结构体变量的排序练习与实践第12章 链表及其应用12.1 链表的定义12.2 堆栈12.3 队列12.4 链表的插入12.5 链表的删除12.6 链表的应用练习与实践第13章 变量存储类型与多文件系统13.1 变量的存储类型13.2 auto存储类型的变量与作用范围13.3 static存储类型的变量与作用范围13.4 register存储类型的变量与作用范围13.5 extern存储类型的变量与作用范围13.6 多文件系统中的函数调用13.7 外部变量在多文件系统中的应用练习与实践第14章 文件程序的设计14.1 文件概述14.2 文件打开与关闭函数14.2.1 文件打开函数fopen14.2.2 文件关闭函数fclose14.3 文件中字符的读/写函数14.3.1 文件中字符读函数:fgetc14.3.2 文件中字符写函数:fputc14.4 文件的格式化读/写函数14.4.1 文件的格式化读函数14.4.2 文件的格式化写函数14.5 文件中的数据块读/写函数14.5.1 数据块读函数fread14.5.2 数据块写函数fwrite14.6 文件位置定位函数14.6.1 位置指针复位函数rewind14.6.2 随机读写函数fseek练习与实践附录附录A ASCII表附录B 运算符及其优先级汇总表附录C C语言的保留字附录D Visual C++6.0上机步骤

# 《C语言程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)