

《网页设计与制作》

图书基本信息

书名：《网页设计与制作》

13位ISBN编号：9787302204572

10位ISBN编号：7302204578

出版时间：2009-10

出版社：清华大学出版社

作者：《工作过程导向新理念丛书》编委会 编

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《网页设计与制作》

前言

随着Internet技术的发展，网络生活已经成为人们日常生活的重要组成部分。而网站作为网络的重要组成部分，为人们提供了丰富的信息和便捷的服务。广泛的应用促使越来越多的企业和个人建立网站。由于网站开发的普及，人们对开发效率的要求越来越高。在迅速更新的开发技术中

，Dreamweaver和Fireworks作为实用性强、简单易学的开发工具，成为中小型网站开发的首选技术。

本书最大的特色是“由任务驱动学习”。在每个网站制作的知识点前面，尽量先让读者动手操作，使得读者对该知识点有个具体认识。然后再展开详尽的解释，争取让读者尽快掌握该知识点。本书以“课”的形式展开，全书共32课。课前有情景式的“课堂讲解”，包含了任务背景、任务目标和任务分析；课后有“课堂练习”，可分为任务背景、任务目标、任务要求和任务提示；课堂练习之后是“练习评价”；为了拓展本课的知识，我们还准备了“课外阅读”；每课的最后还寄排了“课后思考”。

《网页设计与制作》

内容概要

《网页设计与制作: Dreamweaver CS3+Fireworks CS3中文版》根据教育部教学大纲,按照新的“工作过程导向”教学模式编写。为便于教师排课、备课、授课以及学生预习、上机练习、复习,《网页设计与制作: Dreamweaver CS3+Fireworks CS3中文版》将教学内容分解落实到每一课时,通过“课堂讲解”、“课堂练习”、“课外阅读”和“课后思考”四个环节实施教学。

《网页设计与制作: Dreamweaver CS3+Fireworks CS3中文版》从实用的角度出发,通过实例循序渐进地讲解了如何使用 Dreamweaver CS3 以及 Fireworks CS3 进行网页设计的基本步骤和方法。书中详细地介绍了初学者必须掌握的基本知识、编程方法和操作步骤,并对初学者在学习网页制作时经常会遇到的问题进行了专家级的指导,以免初学者在起步的过程中走弯路。《网页设计与制作: Dreamweaver CS3+Fireworks CS3中文版》共32课,每课为两个标准学时,共90分钟内容。建议学时安排为一学期,每周4课时;也可以分为两学期授课。

《网页设计与制作: Dreamweaver CS3+Fireworks CS3中文版》可作为中高等职业院校网站设计与制作相关专业的教材,也可作为各类技能型紧缺人才培养教材。

《网页设计与制作》

书籍目录

Dreamweaver CS3篇 第1课 网页设计基础 1.1 认识什么是网页 1.2 HTML入门 1.3 熟悉网站建设常用工具 1.4 熟悉Dreamweaver CS3的操作界面及新增特点 1.5 了解开发网站的基本流程 第2课 站点的创建与管理 第3课 页面文本 3.1 设置文字外观 3.2 文字排放 第4课 图像 4.1 图片的插入 4.2 图片的修改 4.3 创建热图 第5课 超链接和多媒体 5.1 设置超链接 5.2 插入背景音乐 第6课 表格布局网页 6.1 插入表格 6.2 编辑表格 6.3 设置表格外观 第7课 AP Div的应用 7.1 插入AP Div层 7.2 制作AP Div特效 第8课 框架布局 8.1 框架概述 8.2 框架的基本操作 8.3 框架的基本应用 第9课 网页样式表CSS 9.1 CSS样式表基础 9.2 CSS的应用 第10课 使用行为 10.1 认识行为 10.2 使用行为 第11课 制作表单页面 11.1 表单的创建和表单对象 11.2 表单的应用 第12课 模板和库 12.1 模板的创建与应用 12.2 应用库项目 第13课 网页配色与结构设计 13.1 色彩的基础知识 13.2 网站风格定位与配色的选择 13.3 结构与常见的结构 第14课 制作购物网站 第15课 制作公司网站 第16课 制作公司网站首页Fireworks CS3篇 第17课 初识Fireworks CS3 第18课 图形对象的基本操作 第19课 使用位图图像 第20课 绘制和编辑矢量图形 第21课 编辑处理文本 第22课 使用笔触和填充 22.1 使用笔触 22.2 使用填充 第23课 页面、层和蒙版 第24课 创建按钮 第25课 切片和热点 第26课 设计丰富的动画效果 第27课 设计网页Lo90 第28课 设计网络广告 第29课 设计网页中的图像 第30课 网站整体布局及网站头部文件的制作 第31课 制作网站左侧菜单 第32课 制作网站主体内容部分

Dreamweaver CS3篇 第1课 网页设计基础 1.1 认识什么是网页 20世纪70年代，互联网初露荷角。到了90年代，商业运作的介入，改变了互联网的状况。互联网进入飞速发展时期，它的成长几乎是指数式的增长。直到现在，互联网的发展依然是高速进行，人类社会生活也因此发生了翻天覆地的变化。www（World Wide Web）也称万维网，它是由分布在互联网上成千上万个网站组成的网络信息系统。它为用户提供各类信息和网络服务，是互联网发展过程中的一个里程碑。www服务是通过网页链接的形式向用户提供信息，网页又通过超链接连接到其他资源。网页中包含文本、图像、声音和视频等多种形式的资源，用户可以通过浏览器把信息显示出来。因此，可以说网页是通过许多规则把超媒体组织在一起的超文本文件，浏览器按照网页的规则将网页中包含的内容解释出来，然后把各种超文本元素显示在页面上。那么，访问者打开网页的过程，就是浏览器按照一定的规则将网页中包含的内容解释出来的过程。常用的HTML语言就是其中的一种规则，接下来简单介绍一下什么是HTML。

精彩短评

1、买了这本书...等了这么久...哎，不建议购买

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com