

# 《UG实训教材》

## 图书基本信息

书名：《UG实训教材》

13位ISBN编号：9787121025778

10位ISBN编号：7121025779

出版时间：2006-9

出版社：电子工业出版社

作者：张莉洁

页数：146

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《UG实训教材》

## 内容概要

本书是教育部职业教育与成人教育司推荐教材。主要内容有二维绘图、三维实体造型、曲面造型和NC加工程序的编制等。

本书采用模块式的编写方式，以实例为主，介绍Unigraphics NX汉化版的菜单功能，以及Unigraphics NX的实用加工程序，学生可以自主学习；例题是从实际加工中抽象出来的，具有一定的指导性与实用性。因此，本书既可以作为中等职业学校三年制数控专业教学用书，也可以作为岗位培训用书。

## 书籍目录

第1章 Unigraphics NX软件介绍 1.1 Unigraphics NX软件概述 1.1.1 Unigraphics NX软件的功能 1.1.2 Unigraphics NX软件对硬件的要求及其安装 1.2 键盘热键的使用 1.3 对象的删除、隐藏和显示操作 1.4 坐标系 1.4.1 系统坐标系 1.4.2 工作坐标系和已存坐标系 1.5 点构造器与矢量构造器 1.5.1 点构造器 1.5.2 矢量构造器 1.6 层的应用第2章 线架造型 2.1 实例一 绘制传呼机壳的二维图 2.1.1 相应功能菜单的介绍 2.1.2 绘图步骤 2.2 实例二 绘制支架的二维图 习题2第3章 特征建模 3.1 基准要素 3.1.1 基准轴 3.1.2 基准面 3.2 实体建模实例一 固定片的三维建模 3.2.1 读图 3.2.2 建立长方体 3.2.3 建立方孔 3.2.4 建立圆孔 3.2.5 生成倒角 3.3 实体建模实例二 支架的三维建模 3.3.1 拉伸特征 3.3.2 构建凸台 3.3.3 构建方孔和圆孔 3.3.4 构建加强筋 3.3.5 构建拔模斜度 3.3.6 构建圆角特征 3.4 补充知识 旋转体的构建 习题3第4章 草图模式建模 4.1 绘制草图 4.1.1 草图平面的建立(草图工作面的建立) 4.1.2 建立草图对象 4.1.3 激活草图 4.2 拉伸特征和倒圆角 4.3 抽壳 4.4 挖槽 4.5 建立内部凸台 4.6 补充知识 部件导航器 习题4第5章 自由曲面造型 5.1 自由曲面造型的步骤和方法 5.1.1 构建基本曲线 5.1.2 编辑曲线 5.1.3 样条曲线 5.1.4 扫掠 5.2 补充知识 5.2.1 直纹面的使用(利用两条曲线构造的平面) 5.2.2 工作室曲面1×1(通过一条截面线和一条引导线构建曲面) 5.2.3 工作室曲面1×2(通过一条截面线和两条引导线构建曲面) 5.2.4 工作室曲面2×2(通过两条截面线和两条引导线构建曲面) 5.2.5 创建穿越曲面 5.2.6 通过曲线网格构建片体 5.2.7 创建断面 5.2.8 规律控制的延伸 5.2.9 扩大曲面 5.2.10 偏置曲面 5.2.11 大致偏置曲面 5.2.12 桥接曲面 5.2.13 N-边缘曲面 5.2.14 一般变形 5.2.15 修剪薄体 5.2.16 融合面 5.2.17 等参的裁剪/分割 5.2.18 编辑片体边界 习题5第6章 综合实例——壳体的建模 习题6第7章 工程图 7.1 UG平面工程图建立的一般过程 7.2 UG制图模块的用户界面和预设置 7.3 建立图纸与添加视图 7.4 标注尺寸 7.5 图框与标题栏第8章 CAM简介 8.1 基本概念 8.2 常用命令第9章 平面铣加工 9.1 创建刀具 9.2 建立刀路轨迹 习题9第10章 型腔铣加工 10.1 新概念介绍 10.2 参数设置及生成刀轨 习题10第11章 面域加工 11.1 新概念介绍 11.2 参数设置及生成轨迹 习题11第12章 UG加工综合运用附录A UG术语中英文对照

## 精彩短评

- 1、举例用的是UX2.0，我装的是UX3.0，不太一样，还没熟悉呢。
- 2、帮老公买的。比较喜欢@@@@@

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)