

《Pro/ENGINEER Wildfir》

图书基本信息

书名：《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程》

13位ISBN编号：9787301152638

10位ISBN编号：7301152639

出版时间：2009-9

出版社：北京大学出版社

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

Pro / ENGINEER是PTC公司为工业产品设计提供完整解决方案而推出的CAD系统，使用它可以进行造型设计、机械设计、模具设计、加工制造、机构分析、有限元分析和关系数据库管理等。

以Pro / ENGINEER为代表的软件产品的总体设计思想体现了MDA (Mechanica Design Automation) 软件的新发展，PTC也成为全球最大的、发展最快的MDA厂商之一。PTC公司开发、销售和支持的软件整体解决方案，实现帮助制造企业先于其竞争对手而开发出优秀产品，并快速推向市场的根本目标。

本书作者结合多年实际设计经验，内容安排上采用由浅入深、循序渐进的方式，详细地介绍了Pro / ENG. INNER软件在工业设计的具体应用；并结合工程实践中的典型应用实例，详细讲解工业设计的思路、设计流程及详细的操作过程。希望通过本书的学习，使读者能掌握工业设计方法和思路

，提高读者使用：Pro / ENGINEER软件的设计水平，对有Pro / ENGINEER基础或没有Pro / ENGINEER . 基础的读者，在设计水平和设计思路的提高上都能起到一定的帮助作用。

内容概要

通过对《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程》的学习，读者可以快速、有效地掌握Pro/ENGINEER Wildfire 4.0的设计方法、设计思路和技巧。《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程》采用理论与实践相结合的形式，深入浅出地讲解Pro/ENGINEER Wildfire 4.0软件的设计环境、操作方法，同时又从工程实用性的角度出发，根据编者多年的实际设计经验，通过大量的工程实例，详细讲解了用Pro/ENGINEER Wildfire 4.0软件进行设计的流程、方法和技巧。主要内容包括Pro/ENGINEER软件的工作环境、草绘环境、基准特征、实体特征、工程特征、高级零件造型、曲面特征、零件装配、工程图、模具设计等。

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程》中所举实例图形的源文件，读者可以访问网址<http://www.pup.crddl/>，直接下载“源文件”压缩包即可获取。

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程》结构合理、语言简明、实例丰富，具有很强的实用性，除可作为工程技术人员的技术参考用书外，还可以作为大中专院校师生及社会培训班的实例教材。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER工作环境 1.1 Pro/ENGINEER简介 1.2 系统环境 1.2.1 菜单栏 1.2.2 工具栏
1.2.3 导航标签 1.3 用户自定义界面 1.4 通用操作 1.4.1 基准操作 1.4.2 模型树 1.4.3 材质渲染 1.5
鼠标的功能 本章小结第2章 草绘环境 2.1 环境介绍 2.1.1 进入草绘环境 2.1.2 草绘环境 2.2 草图绘
制 2.2.1 直线 2.2.2 课堂练习一：轴 2.2.3 矩形 2.2.4 圆 2.2.5 弧 2.2.6 倒圆角 2.2.7 课堂练习二
：绘制圆 2.2.8 样条曲线 2.2.9 点 2.2.10 边线投影 2.2.11 文本 2.3 草图编辑 2.3.1 选取对象 2.3.2
复制工具 2.3.3 课堂练习三：镜像 2.3.4 修剪工具 2.4 草图几何约束 2.5 尺寸标注与编辑 2.5.1 尺寸
标注 2.5.2 尺寸修改 2.5.3 课堂练习四：标注、修改尺寸 2.6 由调色板调入几何造型 2.7 综合实例一
：间歇轮 2.7.1 案例预览 2.7.2 常用命令 2.7.3 设计步骤 2.8 综合实例二：螺栓 2.8.1 案例预览
2.8.2 常用命令 2.8.3 操作步骤 本章小结第3章 基准特征 3.1 基准平面 3.1.1 命令介绍 3.1.2 课堂练
习一：创建基准平面 3.2 基准轴 3.2.1 命令介绍第4章 实体特征第5章 工程特征第6章 高级零
件造型第7章 曲面特征第8章 零件的装配第9章 工程图第10章 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0模具设计

章节摘录

第1章 Pro/ENGINEER工作环境 1.5 鼠标的功能 在Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中使用的鼠标必须是三键鼠标，鼠标的操作有别于Pro/ENGINEER 2000及2001版本中的操作。下面就三键鼠标在Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中的常用操作说明如下：

(1) 左键：用于选取菜单、图标按钮、选取对象、确定位置等。

(2) 右键：选取在工作区的对象、模型树中的对象、图标按钮等，单击鼠标右键，显示相应的快捷菜单。

(3) 中键：单击鼠标中键可以结束当前的操作，一般情况下与菜单中的Done选项、对话框中的OK按钮功能相同。另外，鼠标中键还可用于控制视图方位、动态缩放显示模型及动态平移显示模型等。具体操作如下。

按住鼠标中键并移动鼠标，可以动态旋转显示在工作区中的模型。

转动鼠标的滚轮可以动态放大或缩小显示在工作区的模型。

同时按住Ctrl键和鼠标中键，上下拖动鼠标可以动态放大或缩小显示在工作区的模型。

同时按住Shift键和鼠标中键，拖动鼠标可以动态平移显示在工作区的模型。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com