

# 《最新3ds Max 2011中文版标准健

## 图书基本信息

书名：《最新3ds Max 2011中文版标准教程》

13位ISBN编号：9787500698456

10位ISBN编号：7500698453

出版时间：2011-3

出版社：中国青年出版社

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

精通理论知识仅能操作软件，却无法保证创作出优秀作品。《最新3ds Max 2011中文版标准教程》以立体化的编排方式，为广大读者在教与学之间铺垫出一条更加平坦的道路。理论结合实战：解析对象、修改器、建模、材质、灯光、摄影机、粒子系统、后期制作及渲染输出等内容，聚焦室内效果图、角色动画以及场景动画等主流设计领域。

丰富动手案例：理论篇安插“上机实践”应用相关技术，章末将重难点融入“实战演练”，辅以选择、填空、判断、问答及上机题帮助读者通过练习巩固所学知识。

行业应用知识：案例篇的大型设计案例前均设置“设计要点及思路”板块，收录相关设计领域的标准、规则和注意事项，同时配备“典型案例实战”展示相关设计领域更多作品。

配套学习资源：附赠全书案例涉及的各类素材文件、场景文件和最终效果文件，以供教师开展教学活动。

## 书籍目录

### PATE 1 软件知识篇

#### Chapter 01 3ds Max 2011概述

##### 1.1 3ds Max 2011简介

##### 1.1.1 认识3ds Max 2011

##### 1.1.2 3ds Max 2011的特点

##### 1.1.3 3ds Max2011的新功能

##### 1.2 安装3ds Max 2011

##### 1.2.1 3ds Max2011的运行环境

##### 1.2.2 3ds Max 2011安装过程

##### 上机实践 3ds Max 2011的安装

##### 1.3 3ds Max 2011的工作流程

##### 1.3.1 建模

##### 1.3.2 赋材质

##### 1.3.3 创建灯光

##### 1.3.4 创建摄影机

##### 1.3.5 后期制作

##### 1.3.6 渲染输出

##### 上机实践 3ds Max文件操作

##### 1.4 作品赏析

##### 拓展项目练习

#### Chapter 2 认识3ds Max 2011界面布局

##### 2.1 3ds Max 2011的界面介绍

##### 2.1.1 认识3ds Max 2011

##### 2.1.2 菜单栏和工具栏

##### 2.2 界面的操作

##### 2.2.1 3ds Max 2011的运行环境

##### 上机实践 文件的创建和合并

##### 2.2.2 自定义用户界面

##### 2.2.3 自由摆放主工具栏

##### 2.3 视口的操作

##### 2.3.1 任意切换视口布局

##### 2.3.2 视口显示方式

##### 上机实践 3ds Max视E1显示方式

##### 拓展项目练习

#### Chapter 3 基本对象的创建

##### 3.1 基本几何体的创建

##### 3.1.1 创建标准基本体

##### 上机实践 创建圆环和茶壶

##### 3.1.2 创建扩展基本体

##### 上机实践 创建切角圆柱体

##### 3.2 图形的创建

##### 3.2.1 创建二维样条线

##### 上机实践 创建二维样条线

##### 3.2.2 创建NURBS曲线

##### 3.2.3 创建扩展样条线

##### 上机实践 创建扩展样条线

##### 3.3 基本对象的编辑

## 3.3.1 三维几何体的编辑

上机实践 创建钟座模型

## 3.3.2 二维图形点的编辑

上机实践 创建苹果模型

上机实践 创建星形模型

制作羽毛球

.....

PATE 2 行业应用篇

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)