

# 《大学计算机基础上机实验指导与测试》

## 图书基本信息

书名：《大学计算机基础上机实验指导与测试》

13位ISBN编号：9787040155020

10位ISBN编号：7040155028

出版时间：2004-8

出版社：高等教育出版社

作者：杨振山

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《大学计算机基础上机实验指导与测试》

## 前言

本书是与《大学计算机基础》（第四版）配套使用的上机实习指导与测试，编写本书的主要目的是便于教师的教学和学生的学习。与第三版不同的是在网络、数据库、多媒体三个核心模块进行了加强。在网络应用中对Web服务器的构建、网页的设计和发布进行了全面的规划和设计；在数据库应用方面除了保持原来以SQL语言为主线对数据库建立、维护和查询操作的风格外，还加强了窗体、报表等的界面设计和训练；多媒体应用作为单独的一章内容，除了有关概念基本测试外，增加了多媒体的制作训练，包括数码数据处理、电子相册制作、电影剪辑、平面动画制作等。通过实验，对知识的巩固、能力的提高有着非常重要的作用，将理论和应用有机地结合。全书分为三篇：实验篇、测试篇（操作）、测试篇（基础知识）。在实验篇中，按照操作软件的功能分类，安排了21个实验。其中：“操作系统”2个实验；“字处理软件”4个实验；“电子表格软件”3个实验；“演示文稿软件”2个实验；“网络基础”4个实验；“数据库基础”2个实验；“多媒体技术基础”2个实验；“程序设计基础”2个实验。为了便于学生独立完成实验，每个实验在具体操作时都有一定的提示。在测试篇（操作）中，对应实验内容，综合了教材每一章内容的知识点，选编了19套操作测试题，供学生在学习结束时自我测试，便于知识的巩固和融会贯通。考虑到“程序设计基础”这一章的学习，主要是让学生了解程序和程序设计的一些概念，为后续程序设计课程的学习打好基础，所以“程序设计基础”没有对应的操作测试题。在测试篇（基础知识）中，按照教材内容以章的次序，安排了11章内容，以单选题、填空题的形式表示。本书以Windows XP为操作平台，也兼顾到目前使用较多的Windows 2000操作平台，除非特别说明，一般两种操作平台均可使用。对“网络基础”实验，需要有相应的网络环境，一般为校园网或局域网才能正常进行。对于计算机教学环境好、学时数少的学校，实验和操作测试重点在网络、数据库和多媒体；对Windows和Office软件包可采取自学和答疑相结合、实验作为平时成绩记载的方法，以提高教学效率和质量。

# 《大学计算机基础上机实验指导与测试》

## 内容概要

《大学计算机基础上机实验指导与测试》是与杨振山、龚沛曾主编的《大学计算机基础》（第四版）配套使用的上机实习指导与测试教材。《大学计算机基础上机实验指导与测试》是根据教育部计算机基础课程教学指导分委员会最新制订的大学计算机基础教学基本要求编写的。主要内容包括：计算机与信息社会、计算机基础知识、微型计算机硬件组成、系统软件及其操作系统、应用软件及办公软件、网络基础及应用、数据库基础、多媒体技术、计算机系统的安全、软件设计方法的实验及测试。每个实验和测试有若干道题目，以供学生通过实验来巩固知识。

# 《大学计算机基础上机实验指导与测试》

## 作者简介

杨振山，1935年8月生，1960年毕业于复旦数学系。曾任同济大学计算机系副系主任，现为计算机系教授，博士生导师，并于1992年起享受国务院特殊津贴。他40多年来一直从事计算机应用的教学与研究，共出版专著18部，发表论文70多篇，完成国家级重大科研项目20多个，九次获得上海市

## 书籍目录

### 实验篇

#### 1 操作系统实验

实验一 Windows的基本操作和程序管理

实验二 文件、文件夹的管理和控制面板的使用

#### 2 字处理软件操作实验

实验一 Word文档的基本操作和排版

实验二 表格

实验三 图形和图文混排

实验四 综合应用

#### 3 电子表格软件操作实验

实验一 工作表的基本操作和格式化

实验二 数据图表化

实验三 数据管理

#### 4 演示文稿软件操作实验

实验一 演示文稿的建立

实验二 幻灯片的动画、超链接和多媒体

#### 5 网络基础实验

实验一 Windows的网络功能

实验二 Internet服务

实验三 网页设计之一

实验四 网页设计之二

#### 6 数据库基础实验

实验一 Access数据库中表的建立和维护

实验二 Access数据库中查询、窗体和报表的创建

#### 7 多媒体技术基础实验

实验一 多媒体基本操作

实验二 Flash动画制作

#### 8 程序设计基础操作实验

实验一 熟悉VB环境和简单程序建立的过程

实验二 常用算法的验证与体会

### 测试篇（操作）

#### 9 操作系统操作测试题

测试题一

测试题二

#### 10 字处理软件操作测试题

测试题一

测试题二

测试题三

测试题四

#### 11 电子表格软件操作测试题

测试题一

测试题二

测试题三

测试题四

#### 12 演示文稿软件操作测试题

测试题一

测试题二

## 13 网络基础操作测试题

测试题一

测试题二

测试题三

## 14 数据库基础操作测试题

测试题一

测试题二

## 15 多媒体基础操作测试题

测试题一

测试题二

## 16 程序设计基础操作测试题

测试题一

测试篇（基础知识）

## 17 计算机与信息社会基础知识测试题

## 18 计算机基础知识测试题

.....

## 章节摘录

插图：视频情节或音频情节，时间线上会出现调整影片播放时间的剪裁点，将鼠标指向剪裁点底部，向前或向后拖动剪裁点，就可以改变这一情节开始和结束的位置。单击“放大”或“缩小”按钮，可调整已插入的全部视频情节的播放时间。如果当前导入的视频剪辑和音频剪辑的长度不同，可以拖动时间线框的结束剪裁点，使视频和音频都在同一点上结束。字幕效果在相邻的情节间，将上一情节的结束剪裁点向后拖动或将下一情节的开始剪裁点向前拖动，就会形成2个情节之间的交叉过渡。使用交叉过渡的相邻情节，相交叉的部分播放时会出现淡出、淡入及渐变替换的特技效果。采用这种方法，事先使用画笔制作一幅图画，在其中输入文字，并将它插入到2个情节之间，并让它的前半部分和上一情节完全交叉、后半部分和下一情节完全交叉，这样在播放时就会形成字幕效果。与视频情节一样，2个音频情节也可以实现交叉，播放时2个交叉的音频情节不分主次混合在一起同时出现。对于2个相交叉的音频情节，可以选中其中之一，通过设置音频级别对话框调整它在混合声音中的音量。当向左拖动滑动块时，该声音增大，而与之交叉的另一个声音则减小。添加解说词 单击“录制解说”按钮，打开图7.6所示的“录制解说音轨”对话框，即可借助连在声卡上的麦克风录制解说词。

# 《大学计算机基础上机实验指导与测试》

## 编辑推荐

《大学计算机基础上机实验指导与测试》是由高等教育出版社出版的。



# 《大学计算机基础上机实验指导与测试》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)