

# 《C语言教程》

## 图书基本信息

书名：《C语言教程》

13位ISBN编号：9787560943251

10位ISBN编号：756094325X

出版时间：2008-1

出版社：华中科技

作者：周丰 编

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)



## 书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言的发展概况 1.2 C语言的特点 1.3 C语言源程序的结构特点 1.4 C语言程序的开发步骤 1.5 Turbo C2.0集成开发环境简介 1.6 VC集成开发环境简介 1.6.1 主窗口 1.6.2 菜单系统 1.6.3 工具栏 思考练习题第2章 基本数据类型 2.1 保留字和标识符 2.2 常量和变量的概念 2.3 整型变量及其输出 2.4 实型变量及其输出 2.5 整型常量和实型常量 2.6 字符常量和字符串常量 2.7 字符变量及其输出 2.8 变量的初始化 思考练习题第3章 运算符和表达式 3.1 表达式 3.2 算术运算符和算术表达式 3.3 算术表达式中数据类型的转换 3.4 赋值运算符和赋值表达式 3.5 增量运算符与增量表达式 3.6 关系运算符和关系表达式 3.7 逻辑运算符和逻辑表达式 3.8 位运算符 3.9 条件运算符和条件表达式 3.10 逗号运算符和逗号表达式 3.11 运算符的优先级和结合性 思考练习题第4章 顺序结构 4.1 结构化程序设计的概念 4.2 数据输出 4.2.1 字符输出函数putchar 4.2.2 格式输出函数printf 4.3 数据输入 4.3.1 字符输入函数getchar 4.3.2 格式输入函数scanf 4.4 表达式语句 4.5 复合语句和空语句 4.6 顺序结构程序设计举例 思考练习题第5章 选择结构 5.1 if条件语句 5.1.1 if结构 5.1.2 if-else结构 5.1.3 if-else-if结构 5.1.4 条件表达式与if-else语句的对照 5.2 if语句的嵌套 5.3 switch语句 5.4 程序设计举例 思考练习题第6章 循环结构 6.1 循环的概念 6.2 for循环语句 6.3 while循环语句 6.4 do—while循环语句 6.5 break语句 6.6 continue语句 6.7 循环的嵌套 8 goto语句 思考练习题第7章 数组 7.1 一维数组 7.1.1 一维数组的定义 7.1.2 一维数组元素的引用 7.1.3 一维数组元素的初始化 7.2 二维数组 7.2.1 二维数组的定义 7.2.2 二维数组的引用 7.2.3 二维数组元素的初始化 7.3 字符数组 7.3.1 字符数组的定义 7.3.2 字符数组的引用 7.3.3 字符数组的初始化 7.4 字符串的处理 7.4.1 字符串及其结束标志 7.4.2 字符数组的输入输出 7.4.3 常用的字符串处理函数 7.5 程序设计举例 思考练习题第8章 函数 8.1 函数的概念 8.2 函数的定义 8.3 函数的调用 8.3.1 函数的调用格式及执行过程 8.3.2 函数的调用方式 8.3.3 被调用函数的使用说明 8.4 函数的返回值 8.5 函数参数及函数问的数据传递 8.6 函数的嵌套与递归 8.6.1 函数的嵌套调用 8.6.2 函数的递归调用 8.7 变量的存储类型及其作用域 8.7.1 局部变量及其存储类型 8.7.2 全局变量及其存储类型 8.8 内部函数和外部函数 8.8.1 内部函数 8.8.2 外部函数 思考练习题第9章 指针 9.1 变量的地址和指针 9.2 指针变量的定义 9.3 指针变量的运算及操作 9.3.1 给指针变量赋值 9.3.2 移动指针 9.3.3 指针比较 9.3.4 指针变量的引用 9.4 指针与函数参数 9.4.1 形参为指针变量时,实参和形参之间的数据传递 9.4.2 通过函数返回地址值 9.5 函数型指针 9.5.1 函数型指针的定义 9.5.2 函数型指针的赋值 9.5.3 函数型指针的引用 9.6 数组与指针 9.6.1 一维数组与指针 9.6.2 二维数组与指针 9.6.3 指针与字符串 思考练习题第10章 编译预处理 10.1 宏定义 10.2 文件包含 10.3 条件编译 思考练习题第11章 结构与联合 11.1 结构定义和结构变量的引用 11.1.1 结构定义 11.1.2 结构变量的引用 11.2 结构数组 11.2.1 结构数组的定义 11.2.2 结构数组的初始化 11.3 指向结构的指针 11.4 联合 11.4.1 联合的概念 11.4.2 联合变量的定义和引用 11.5 枚举类型 思考练习题第12章 文件 12.1 文件的概念 12.2 文件类型指针 12.3 文件的打开与关闭 12.3.1 文件的打开(fopen函数) 12.3.2 文件的关闭(fclose函数) 12.4 文件的读写 12.4.1 文件的字符读写函数 12.4.2 文件的字符串读写函数 12.4.3 文件的数据块读写函数 12.4.4 文件格式化输入输出函数 12.5 文件的定位 12.5.1 置文件位置函数fseek 12.5.2 改变文件位置指针位置的函数fseek 12.5.3 取得文件当前位置的函数ftell 12.6 文件的错误检测 12.6.1 文件读写错误检测函数ferror 12.6.2 清除文件错误标志函数clearer 思考练习题附录A ASC 码表附录B C语言库函数附录C C语言新老版本的差别附录D C语言主函数与命令行参数附录E Turbo C 2.0图形处理附录F Turbo C 2.0程序调试命令附录G Turbo C 2.0编译出错信息附录H 匈牙利命名法参考文献

## 精彩短评

- 1、通俗易懂，比较好学，难度不是很大，而且掌握的也很好。
  - 2、书里面内容挺全面，分类总结都很细。。。
- 不过要是没基础的看起来就是感觉给人一种很模糊的，不够实在的印象。  
能有多点的练习加答案解悉就更好了

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)