

《iPhone UI設計經典案例》

图书基本信息

书名：《iPhone UI設計經典案例》

13位ISBN编号：9789861819907

10位ISBN编号：9861819908

出版社：碁峰資訊股份有限公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《iPhone UI設計經典案例》

內容概要

1.數位電子乙級試題原理說明，方塊原理介紹。 2.幾經設計的Layout圖設計，可讓考生達到最好記憶的效果，並可依圖施工保證成功。 3.以實體電路板相片呈現，考生可依相片對照。 4.依照電路板做故障說明，使考生參照原理說明，理解判斷何處有誤，會產生何種動作。 5.附有多媒體教材，讓考生可以依照教材內容去背誦Layout圖，節省訓練時間。 6.附有近幾年的歷屆試題，讓考生知道學科的準備方向。本書是廣受歡迎的iPhone Projects系列，由多位優秀iPhone應用程式開發者根據實務經驗與工作成果撰寫而成，主要著墨於操作介面設計及可用性的探索。從本書中，你將瞭解到一些頂尖開發者/設計者如何創造出App Store上萬眾矚目的應用程式。我們將告訴你一流設計者如何超越基本指導原則，創造出兼具優雅單純與最佳可用性的應用程式 - 那種令使用者愛不釋手並且願意掏錢購買的應用程式。 本書內容： David Barnard, App Cubby, 告訴你如何運用Apple的操作介面公約及可用性測試，確保得到更棒的作品。 Joachim Bondo, Deep Green Chess, 以iPhone特有的觀點，直接處理瀏覽大型資料集的典型設計問題。 Apple與Linux老手Dan Burcaw, Brightkite, 運用CoreLocation、Camera、和Address Book讓這支社交應用程式更加有威力。 Outpost, David Kaneda的Basecamp專案管理客戶端程式，從一張白紙開始，最後演化成一個儀表板應用程式的絕妙典範。是什麼因素讓Craig Kemper的兩個益智遊戲（TanZen和Zentomino）在市場上橫掃千軍？秘訣就在於他那鉅細靡遺的工作態度—不放過任何細節。 Flash of Genius的創造者，Tim Novikoff, 說明如何減少SAT單字卡測驗程式的複雜度，並且妥善維持它的單純性與可用性。 2009年Apple Design Award得獎者，Chris Parrish與Brad Ellis, 透過Postage向你解釋如何建立一支在簡潔、美觀、與功能性之間取得絕佳平衡的應用程式。 Flash專家Keith Peters的Falling Balls遊戲，透過少許程式碼，從桌面環境移植到具有袖珍觸控螢幕的iPhone環境。 字體專家Jürgen Siebert, FontShuffle, 仔細處理了可讀性的基礎問題；這是有關iPhone字型的一門必修課程。 最後，Eddie Wilson, Snow Reports, 告訴你如何建立美觀的介面，並且學習以Objective-C進行編程。 本書為誰而寫？ 《iPhone UI設計經典案例》係針對所有iPhone應用程式開發者與設計者而寫，開發經驗與使用過的平台類型不拘。

《iPhone UI設計經典案例》

書籍目錄

David Barnard Chapter1 : App CubbyJoachim Bondo Chapter2 : Yet Another Google ReaderDan Burcaw
Chapter3 : iPhone BrightkiteDavid Kaneda Chapter4 : OutpostCraig Kemper Chapter5 : TanZen
與ZentominoTim Novikoff Chapter6 : Flash of Genius :SAT VocabChris Parrish與Brad Ellis Chapter7
: PostageKeith Peters Chapter8 : Falling Balls與Gravity PodsJürgen Siebert Chapter9
: FontShuffleEddie Wilson Chapter10 : Snow Reports後記 : 回應音樂與看不見的音樂索引

《iPhone UI設計經典案例》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com