

《就是要作3D遊戲》

图书基本信息

书名：《就是要作3D遊戲》

13位ISBN编号：9789866381553

10位ISBN编号：9866381552

出版社：佳魁資訊股份有限公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《就是要作3D遊戲》

內容概要

2010 Virtools Dev全新範例教學登場，作者將教學中提供給學生的範例公開，對學習者不僅實用且幫助極大，範例的難度也相對提高，是一本技術範例整合的工具書，對學習者而言不僅實用且是重要必備的參考用書。

《就是要作3D遊戲》

書籍目錄

第一章 攝影機碰撞第二章 攝影機切換第三章 畫面擷取第四章 多重視窗第五章 滑鼠攝影機操控第六章 範圍圈選功能第七章 吸附功能第八章 色盤製作第九章 模型塗鴉功能第十章 投影光制定第十一章 牆壁塗鴉第十二章 時間倒數第十三章 對應3D角色位移的文字與計量表顯示第十四章 2D角色3D定位置定第十五章 圖示道具表制訂第十六章 紙娃娃制訂

《就是要作3D遊戲》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com