

《3ds Max 2011遊戲CG動畫製作》

图书基本信息

书名：《3ds Max 2011遊戲CG動畫製作》

13位ISBN编号：9789866143281

10位ISBN编号：9866143287

出版社：佳魁資訊股份有限公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3ds Max 2011遊戲CG動畫製作》

內容概要

本書的重點在於提供簡易的學習觀念來說明3ds Max 2011在遊戲製作領域的建模、材質、燈光、動畫作業方式，用循序漸進的解說讓使用者能充分的理解製作CG產品必備的概念及所需的工具，並且適時的提供範例來加強學習過程以及活用各項指令與技巧，希望能為讀者帶來一些新的觀念和技巧。

《3ds Max 2011遊戲CG動畫製作》

書籍目錄

Chp.1 初識3ds Max Chp.2 Ploygon基礎操作 Chp.3 場景建模 Chp.4 公仔建模-勁舞娃娃 Chp.5 遠古生物-翼龍 Chp.6 UV貼圖的設置 Chp.7 材質與燈光的應用 Chp.8 基礎動畫製作 Chp.9 粒子系統與Reactor碰撞 Chp.10 遊戲常用角色動作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com