

《Flash CS6动画制作项目教程》

图书基本信息

书名：《Flash CS6动画制作项目教程》

13位ISBN编号：9787302365156

出版时间：2014-6

作者：王雪蓉,万年红,潘向福

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flash CS6动画制作项目教程》

内容概要

本书以项目为导向，以工作任务为中心，从真实的工作环节中提炼典型项目案例，找出制作Flash动画所需掌握的知识点和技能训练点以及完成这些项目案例所需的职业能力，针对初学者的学习特点来组织编写。具体内容包括图形的绘制与编辑、简单动画的制作、特殊动画、ActionScript 3.0脚本动画、Flash短片制作和Flash网站的制作6个项目，每个项目都有对应的任务，每个任务都有配套的强化训练和拓展练习，知识内容层层递进，使读者能够更加容易、牢靠地掌握所学知识，并能通过练习巩固和加深所学的知识。通过本书的学习，可使读者深刻地领会二维动画制作行业的工作内容，提高应用Flash CS6解决实际问题的能力。

本书适合于大中专院校、职业院校及培训班相关专业学生使用，同时适合对二维动画制作感兴趣的初学者学习和参考。

书籍目录

项目1 图形的绘制与编辑

1

任务1.1 绘制米奇图案

1

任务描述

1

相关知识

2

1.1.1 Flash 动画特点

2

1.1.2 Flash CS6功能简介

2

1.1.3 Flash CS6 的工作界面

3

1.1.4 Flash CS6动画制作的一般过程

5

设计过程--绘制米奇图案

9

强化练习--绘制红绿灯

10

拓展练习--绘制机器猫头像

12

任务1.2 绘制网站Logo

13

任务描述

13

相关知识

14

1.2.1 钢笔工具

14

1.2.2 颜色的填充

15

设计过程--绘制网站Logo

19

强化练习--绘制卡通人物头像

22

拓展练习--绘制卡通女孩

25

任务1.3 绘制田园风光

25

任务描述

25

相关知识

26

1.3.1 绘图模式

26

1.3.2 任意变形工具

27
1.3.3 【对齐】面板
29
1.3.4 【变形】面板
30
设计过程--绘制田园风光
31
强化练习--绘制电影海报
37
拓展练习--绘制鲜花图片
39
项目2 简单动画的制作
40
任务2.1 奔跑的骏马
40
任务描述
40
相关知识
40
2.1.1 【时间轴】面板
40
2.1.2 使用帧
41
2.1.3 创建逐帧动画
43
设计过程--奔跑的骏马
44
强化练习--倒计时
45
拓展练习--打字效果
47
任务2.2 桃花朵朵开
47
任务描述
47
相关知识
48
2.2.1 文字的编辑
48
2.2.2 创建形状补间动画
49
设计过程--桃花朵朵开
51
强化练习--善变的形状
53
拓展练习--字母变形
55
任务2.3 风光无限好
55

任务描述

55

相关知识

56

2.3.1 元件与实例

56

2.3.2 【库】面板介绍

58

2.3.3 创建传统补间动画

59

设计过程--风光无限好

61

强化练习--满天星

63

拓展练习--我的大学

64

任务2.4 时尚手机

65

任务描述

65

相关知识

65

2.4.1 创建补间动画

65

2.4.2 滤镜

67

设计过程--时尚手机

68

强化练习--飞翔的飞机

73

拓展练习--飘香的咖啡

76

任务2.5 行驶的汽车

77

任务描述

77

相关知识

77

2.5.1 【动画编辑器】面板

77

2.5.2 动画预设

79

设计过程--行驶的汽车

81

强化练习--爱心律动

85

拓展练习--风景欣赏

88

项目3 特殊动画

89

任务3.1 蜻蜓飞舞

89

任务描述

89

相关知识

90

3.1.1 引导层动画的概念

90

3.1.2 引导层动画的条件

90

3.1.3 创建引导层动画

90

设计过程--蜻蜓飞舞

91

强化练习--枫叶飘飘

92

拓展练习--行驶的汽车

94

任务3.2 旋转的水晶球

95

任务描述

95

相关知识

95

3.2.1 理解遮罩动画的概念

95

3.2.2 创建遮罩动画

95

设计过程--旋转的水晶球

96

强化练习--百叶窗

99

拓展练习--运动的图片文字

102

任务3.3 自动翻页的菜谱

103

任务描述

103

相关知识

103

3.3.1 3D旋转工具

104

3.3.2 3D平移工具

106

3.3.3 透视角度和消失点

107

设计过程--自动翻页的菜谱

108

强化练习--制作3D旋转图片	117
拓展练习--数码天地	119
任务3.4 在路上	119
任务描述	119
相关知识	120
3.4.1 制作元件实例间骨骼动画	120
3.4.2 制作形状骨骼动画	122
3.4.3 绑定形状	123
3.4.4 编辑骨骼动画	124
设计过程--在路上	125
强化练习--会打招呼的苹果	130
拓展练习--跳舞的女孩	133
项目4 ActionScript 3.0脚本动画	135
任务4.1 遥控风车	135
任务描述	135
相关知识	136
4.1.1 ActionScript 3.0简介	136
4.1.2 Flash CS6的【动作】面板介绍	136
4.1.3 实例和实例名称	139
4.1.4 ActionScript 3.0中的事件侦听器	139
4.1.5 Event类	140
4.1.6 时间轴控制命令	141
设计过程--遥控风车	142
强化练习--滚动的足球	144
拓展练习--生长的小树	

148
任务4.2 海底世界
149
任务描述
149
相关知识
149
4.2.1 变量
149
4.2.2 常量
151
4.2.3 数据类型
151
4.2.4 运算符与表达式
152
4.2.5 语法规则
152
4.2.6 ActionScript 3.0 流程控制
153
4.2.7 动态加载并控制影片剪辑
154
设计过程--海底世界
156
强化练习--动感相册
158
拓展练习--炫酷转盘
162
任务4.3 拼图游戏
165
任务描述
165
相关知识
165
4.3.1 类的概述
165
4.3.2 类的创建与使用
166
4.3.3 类的继承
170
设计过程--拼图游戏
173
强化练习--蝴蝶梦
177
拓展练习--背景涂鸦
179
任务4.4 颜色调整
181
任务描述
181

相关知识

182

4.4.1 Shape类

182

4.4.2 Sprite类

182

4.4.3 MovieClip类

183

4.4.4 ColorTransform类

184

4.4.5 Color类

186

设计过程--颜色调整

187

强化练习--五彩飞花

191

拓展练习--文字跟随

194

任务4.5 音乐播放器

196

任务描述

196

相关知识

196

4.5.1 Sound类

196

4.5.2 SoundChannel类

198

4.5.3 SoundMixer类

198

设计过程--音乐播放器

199

强化练习--制作MP3波形

204

拓展练习--打字声效

207

项目5 Flash短片制作

209

任务5.1 化妆品广告制作

209

任务描述

209

相关知识

210

5.1.1 Flash广告的优势

210

5.1.2 Flash广告的设计要点

211

设计过程--化妆品广告制作

212
拓展练习--手机广告
222
任务5.2 Flash儿童歌曲制作
224
任务描述
224
相关知识
225
5.2.1 应用声音
225
5.2.2 Flash动画短片的基本制作步骤
229
5.2.3 Flash中镜头的应用技巧
229
设计过程--Flash儿童歌曲制作
230
拓展练习--Flash MTV
247
项目6 Flash网站的制作
248
任务6.1 摄影工作室Flash网站制作
248
任务描述
248
相关知识
249
6.1.1 全Flash网站和单个Flash作品的区别
249
6.1.2 常用技术
250
6.1.3 注意事项
251
6.1.4 摄影工作室Flash网站制作
251
拓展练习--自行设计Flash网站
265
参考文献
266

《Flash CS6动画制作项目教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com