



图书基本信息



内容概要

《人工智能：一种现代的方法（第3版）》是最权威、最经典的人工智能教材，已被全世界100多个国家的1200多所大学用作教材。

《人工智能：一种现代的方法（第3版）》的最新版全面而系统地介绍了人工智能的理论和实践，阐述了人工智能领域的核心内容，并深入介绍了各个主要的研究方向。全书分为七大部分：第I部分“人工智能”，第II部分“问题求解”，第III部分“知识、推理与规划”，第IV部分“不确定知识与推理”，第V部分“学习”，第VI部分“通信、感知与行动”，第VII部分“结论”。《人工智能：一种现代的方法（第3版）》既详细介绍了人工智能的基本概念、思想和算法，还描述了其各个研究方向最前沿的进展，同时收集整理了详实的历史文献与事件。另外，本书的配套网址为教师和学生提供了大量教学和学习资料。

本书适合于不同层次和领域的研究人员及学生，是高等院校本科生和研究生人工智能课的首选教材，也是相关领域的科研与工程技术人员的重要参考书。



书籍目录

第一部分人工智能

第1章绪论

- 1.1什么是人工智能
- 1.2人工智能的基础
- 1.3人工智能的历史
- 1.4最新发展水平
- 1.5本章小结

参考文献与历史注释

习题

第2章智能Agent

- 2.1Agent和环境
- 2.2好的行为：理性的概念
- 2.3环境的性质
- 2.4Agent的结构
- 2.5本章小结

参考文献与历史注释

习题

第二部分问题求解

第3章通过搜索进行问题求解

- 3.1问题求解Agent
- 3.2问题实例
- 3.3通过搜索求解
- 3.4无信息搜索策略
- 3.5有信息（启发式）的搜索策略
- 3.6启发式函数
- 3.7本章小结

参考文献与历史注释

习题

第4章超越经典搜索

- 4.1局部搜索算法和最优化问题
- 4.2连续空间中的局部搜索
- 4.3使用不确定动作的搜索
- 4.4使用部分可观察信息的搜索
- 4.5联机搜索Agent和未知环境
- 4.6本章小结

参考文献与历史注释

习题

第5章对抗搜索

- 5.1博弈
- 5.2博弈中的优化决策
- 5.3 — 剪枝
- 5.4不完美的实时决策
- 5.5随机博弈
- 5.6部分可观察的博弈
- 5.7博弈程序发展现状
- 5.8其他途径
- 5.9本章小结



参考文献与历史注释

习题

第6章约束满足问题

6.1定义约束满足问题

6.2约束传播：CSP中的推理

6.3CSP的回溯搜索

6.4CSP局部搜索

6.5问题的结构

6.6本章小结

参考文献与历史注释

习题

第 部分知识、推理与规划

第7章逻辑Agent

7.1基于知识的Agent

7.2Wumpus世界

7.3逻辑

7.4命题逻辑：一种简单逻辑

7.5命题逻辑定理证明

7.6有效的命题逻辑模型检验

7.7基于命题逻辑的Agent

7.8本章小结

参考文献与历史注释

习题

第8章一阶逻辑

8.1重温表示

8.2一阶逻辑的语法和语义

8.3运用一阶逻辑

8.4一阶逻辑的知识工程

8.5本章小结

参考文献与历史注释

习题

第9章一阶逻辑的推理

9.1命题推理与一阶推理

9.2合一和提升

9.3前向链接

9.4反向链接

9.5归结

9.6本章小结

参考文献与历史注释

习题

第10章经典规划

10.1经典规划的定义

10.2状态空间搜索规划算法

10.3规划图

10.4其他经典规划方法

10.5规划方法分析

10.6本章小结

参考文献与历史注释

习题



第11章现实世界的规划与行动

11.1时间、调度和资源

11.2分层规划

11.3非确定性领域中的规划与行动

11.4多Agent规划

11.5本章小结

参考文献与历史注释

习题

第12章知识表示

12.1本体论工程

12.2类别和对象

12.3事件

12.4精神事件和精神对象

12.5类别的推理系统

12.6缺省信息推理

12.7互联网购物世界

12.8本章小结

参考文献与历史注释

习题

.....

第 部分不确定知识与推理

第 部分学习

第 部分通讯、感知与行动

第 部分结论

精彩短评

- 1、整整一个多月的时间啃要这本经典，虽然能看懂的部分不足一半内容。即使如此，收获的东西也远超预期。第一次看到这本书，就被多达一千多页A4的容量所吓到，而目录上的条目是如此吸引人，因为它就是我一直想要解答的疑惑。自从读完《深入理解计算机系统》和《数学，确定性的消失》后，如何在机械的计算原理中实现人工智能，自主意识和其物理实现一直是心头的疑惑，本书看懂的部分从理性主义和经验主义两和角度讨论了人工智能的实现。理性模型的建模和算法，经验模型的决策建模和算法，构成了目前人工智能的基础，基于学习反馈的模型构成了它的进化。
- 2、必是今年最难啃的一本 . . .
- 3、人工智能的现代方法论，非常全，也比较易懂
- 4、略厚_(:_|_)_
- 5、花了一个月时间 全心去学习 没有全学会 但书中的思维很一看 终于明白bfs dfs这些基础搜索的联系 机器学习的本质 值得收藏。
- 6、一本条分缕析的AI基础技术通识教材。乘着“2016人工智能百年报告”出炉的东风，浏览此厚著，读之有“初极狭，才通人，复行数十步，豁然开朗”之感，其间洋洋洒洒囊括CS诸多课题，自数理逻辑、编译理论、决策论至当下大火的机器学习、自然语言处理等，倏觉CS发展之百年成果，不过为AI大终点前之阶段产品，亦如Multics殆而OS生一般。本书将AI化而治之，着墨每个子课题的基本研究思路与方法，章章有料，然全书阅罢也仍写不出半个AI代码来。有云，有一便足，有十则刚好，有百个时便仍欠许多，这便是思界之辩，越是想得周全，越是知其不全。文字有基础后可懂，以引导启迪为目的，有而不溺于细节，以哲思引，以哲思终，翻译差强人意。AI现犹起步，与“AI统治XX”之千岁忧尚远，或因名与电影误导而遐想吧。
- 7、鉴于绪论第一节的翻译水平，特地写邮件问候了殷建平（jpyin@nudt.edu.cn）。请大家也写，抵制垃圾翻译！
- 8、预习完了回头打个分。这什么破书啊？！写了是骗钱的吧？还有这特么怎么翻译的？Google翻译的吧！妈蛋连伪代码都懒得自己重新敲一遍是吧？伪代码居然是截图！什么烂书！



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com