

# 《Unity API解析》

## 图书基本信息

书名：《Unity API解析》

13位ISBN编号：9787115366519

出版时间：2014-9-1

作者：陈泉宏

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Unity API解析》

## 内容概要

本书挑选了Unity引擎里一些核心API类例如 Object、GameObject、Rigidbody、Transform、Camera、Quaternion、Vector3等进行了详细的功能注解，注解内容包括API的使用方法、算法分析、边界条件、参数间的制约关系及注意事项等，特别是对很多功能相近或使用方法相似的API进行了较为详细的比较说明。

本书适用于对Unity有一定了解的入门开发人员，也可作为Unity开发者的参考手册。

随书代码下载：<http://www.ituring.com.cn/book/1474>

# 《Unity API解析》

## 作者简介

陈泉宏，硕士，毕业于北京工业大学。2010年开始从事Android应用程序开发，2011年开始研究Unity，是著名音乐识别软件“音乐雷达”的开发之一，曾负责中国科学技术馆虚拟装配项目的主要开发工作。

# 《Unity API解析》

## 精彩短评

1、详解最常用的 Unity 类，有示例，可当参考手册。配书代码使用 Unity 4.3 版，但因为是基本 Unity 类，所以 Unity 版本影响不会很大。配书代码：<http://www.ituring.com.cn/book/1474>

# 《Unity API解析》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)