

《3DS MAX 動畫設計指南》

图书基本信息

书名：《3DS MAX 動畫設計指南》

出版时间：2008-2

作者：趙國宏

页数：408

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3DS MAX 動畫設計指南》

內容概要

本書說明動畫製作理論及實務，配合完整教學範例，讓你在最短時間深入了解3ds Max的動畫領域。

本書特色

基礎入門：介紹3D繪圖基本操作工具概念，包含物件的建立、變形及各種模型編輯技巧、材質的設定與場景建立管理、動畫的製作，建立實做基礎觀念。

進階學習：則介紹物件製作及光源設定、分子系統與空間力場物件的建立、著色與繪圖輸出設定，以及類人物動作的製作等實例運用。

多媒體數位講堂：內容包含：多媒體基礎、影像、動畫概論，加強完整學習效果，更配合生動之範例，適合教學、自學使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com