

《进位制与数学游戏（普及版）》

图书基本信息

书名：《进位制与数学游戏（普及版）》

13位ISBN编号：9787020115686

10位ISBN编号：7020115683

出版时间：2008.09

出版社：科学出版社

作者：李友耕,张景中

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《进位制与数学游戏（普及版）》

内容概要

请移到这里：<http://www.douban.com/subject/3234646/>

《进位制与数学游戏（普及版）》

作者简介

李友耕

1940年生，福建省福州市人。1959年毕业于福州师范学校。福州市数学学会理事、福州市数学教学研究会理事、福州师范学校高级讲师，曾任福建省中师函授部主任等职。教龄42年。曾数次出席全国初等数学研究学术交流会议，多次担任福建省小学数学课堂教学观摩有关活动的评委。先后发表论文近120篇、出版论著8部，累计达250多万字。

张景中

中国科学院成都数理科学研究所

中国科学院院士计算机科学家、数学家 1936年生于河南汝南。1959年毕业于北京大学数学力学系。1979年任教于中国科学技术大学，后曾任中国科学院成都数理科学研究所主任，成都计算机应用研究所副所长、名誉所长、博士生导师，四川师范大学计算机学院院长，广州大学教育软件研究所所长，中国数学会理事，中国计算机学会理事，中国科普作家协会理事长等。张景中教授多年从事几何算法和定理机器证明研究，其成果曾获国家发明二等奖，中国科学院自然科学一等奖，国家自然科学基金二等奖。他在教学研究之余热心数学教育，提出教育数学的思想，并从事中学教学改革和微积分教学改革的研究。热心科普事业。曾被评为建国以来贡献突出的科普作家。著有多种优秀科普作品，其中《教育数学丛书》获1995年中国图书奖；《数学家的眼光》等科普作品曾获国家科技进步二等奖、获2003年第六届国家图书奖、“五个一”工程奖和全国科普创作一等奖。他还从事智能教育软件的研究，并提出智能教育平台的概念和结构设计，所主持开发的软件《Z+Z智能教育平台》获2000年香港国际发明博览会金奖。

精彩短评

1、揭示一些好玩游戏背后的数学原理

《进位制与数学游戏（普及版）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com