

《Computer Arts数码艺术》

图书基本信息

书名：《Computer Arts数码艺术》

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《数码艺术》杂志是全球顶尖设计杂志《Computer Arts》的国际中文版，是一本专业的、时尚流行的、新锐的专业杂志，是视觉设计师的必备刊物。

《数码艺术》植根于“创意产业”，以传播最先进的创意思想，最先进技术为己任。提供最新的业内资讯和独家论述及观点，探讨产业发展的方向，努力打造业界最为广泛的互动平台。

杂志主要内容包括了对顶尖设计师的专访，侧面描述以及新涌现的天才人士的介绍，并且在从插画到3D设计等诸多领域提供循序渐进的专业级教程。除此之外还有最新的业界新闻、展会信息、软件和硬件评测以及一张包含软件，作品演示和设计素材，内容丰富的附带光盘。

精彩书评

- 1、杂志越办越无语特别是做到国内的专题动不动就拿产品设计领域的内容来充数俨然成了一本综合性设计杂志如果有可能还是去看原版的吧翻译尚可教程还是能学到不少东西的（教程是彻底的读图，惊闻brush被活活翻译成了刷子，谁见到了务必要抓图留影阿xD）恳请国内编辑把此杂志最后一个原创版块去掉当然我不介意搬到《我爱摇滚乐》一类的杂志里去
- 2、上了大学以后才发现的额这本书 因为跟专业相关 大一那会儿天天泡在 图书馆里面看 不知道什么时候 很少去了图书馆 等到很久以前一次去 就发现没有了 问了老师 老师也不知道 原来就这么停刊了 真是的
- 3、翻译太垃圾了，感觉国外部分的内容都是用金山词霸翻译的，请不起好的翻译还不如直接把英文内容放上来。另外拜托CA的编辑都敬业点吧，我是第一次见到将Photoshop的“笔刷”叫成“刷子”的，有刷子！不知还没有油漆桶！！
- 4、对我来说这本书让我学到不少东西，里面很多的介绍，也让我知道了国内外的一些资料，消息，对于停刊的消息。。有点接受不了。。书架上满满的2年半的书都在。。。突然就停了。。。

《Computer Arts数码艺术》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com