

# 《互联网伦理：信息时代的道德重构》

## 图书基本信息

书名：《互联网伦理：信息时代的道德重构》

13位ISBN编号：9787121284081

出版时间：2016-5-1

作者：Michael J. Quinn

页数：500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《互联网伦理：信息时代的道德重构》

## 内容概要

我们正处于重新理解、思考基本问题的互联网时代，伦理正是这样一个重要而又艰深的问题。人类面临的基本问题，往往看上去通俗易懂，实则盘根错节、面孔多样、纠结万分。迈克尔·J·奎因的这部书，并没有直白地告诉读者“对与错”“是与非”“善与恶”的边界，而是以“百科全书式”的全景视角，勾勒出重新思考互联网背景下的伦理问题所需要的理论土壤、现实语境和丰富素材。在为数不多的互联网伦理著作中，这无疑是一部需要耐心咀嚼、反复品味、沉静思考的好书。

# 《互联网伦理：信息时代的道德重构》

## 作者简介

迈克尔 J. 奎因 ( Michael J. Quinn )

现任西雅图大学科学与工程学院院长；

曾就读于威斯康辛麦迪逊大学，获得华盛顿州立大学博士学位；

曾任俄勒冈州立大学计算机科学系教授，教授计算机科学中的社会、道德及其他计算机课程。

王益民

博士，国家行政学院电子政务研究中心主任，国家行政学院电子政务专家委员会常务副主任，全国党委系统信息化工作专家委员会委员，最高人民法院信息化专家咨询委员会委员。

主要研究方向：电子政务、互联网与政府管理创新、互联网治理。

## 书籍目录

### 第一章伦理导言

导言 //2

定义术语 //3

四种场景 //5

伦理理论概述 //9

主观相对论 //11

主观相对论正面案例 //11

主观相对论反面案例 //12

文化相对论 //14

文化相对论正面案例 //16

文化相对论反面案例 //16

神命论 //20

神命论正面案例 //21

神命论反面案例 //22

伦理利己主义 //24

伦理利己主义正面案例 //25

伦理利己主义反面案例 //26

康德主义 //28

善意和绝对命令 //29

使用康德主义评价场景 //32

康德主义正面案例 //33

康德主义反面案例 //34

行为功利主义 //36

效用原则 //36

用行为功利主义评价场景 //38

行为功利主义正面案例 //40

行为功利主义反面案例 //41

规则功利主义 //44

规则功利主义的基础 //44

用规则功利主义来评价场景 //45

规则功利主义正面案例 //46

规则功利主义反面案例 //48

社会契约论 //49

社会契约 //50

罗尔斯正义论 //52

用社会契约论评价场景 //55

社会契约论正面案例 //56

社会契约论反面案例 //58

美德伦理学 //60

善恶观 //60

用美德伦理学做决策 //63

美德伦理学正面案例 //65

美德伦理学反面案例 //67

比较可行伦理理论 //68

社会契约论视角 //70

康德的观点 //71

规则功利主义视角 //72

行为功利主义视角 //72
结论 //73
总结 //74
人物访谈 //75
第二章 互联网+通信
导言 //82
垃圾邮件 //84
垃圾邮件的猖獗 //85
急求科技解决方案 //87
结论 //91
网络交互 //92
万维网 //92
手机软件（App）的崛起 //93
如何使用互联网 //93
短信 //98
改变发展中国家的生活 //98
推特（Twitter） //99
业务推广 //99
政治活动 //99
审查制度 //101
直接审查 //101
自我审查 //102
互联网带来的挑战 //103
政府过滤和监控互联网上的内容 //104
伦理角度看审查制度 //105
言论自由 //107
历史 //107
言论自由不是一项绝对权利 //108
联邦通信委员会与太平洋基金会之案 //110
儿童和不当内容 //115
网页过滤器 //115
《儿童互联网保护法案》 //116
《儿童互联网保护法案》的道德评价 //117
色情短信 //120
破碎的信任 //122
身份盗窃 //122
聊天室捕食者 //124
警察突击圈套的道德评价 //126
虚假信息 //128
网络欺凌 //130
网络成瘾 //132
网络成瘾是真的吗？ //132
影响因素 //134
网络成瘾的道德评价 //135
总结 //136
人物专访 //139
第三章 知识产权
引言 //144
知识产权 //146

产权 //146
知识产权的论辩的扩展 //148
知识产权保护的好处 //151
知识产权保护的限制 //152
保护知识产权 //154
商业秘密 //155
商标和服务商标 //156
专利 //157
版权 //159
对等网络和网络寄存空间 //164
Napster (纳普斯特) //165
FastTrack //166
比特流 //167
RIAA (唱片工业协会) 诉讼 //168
MGM (米高梅) vs. Grokster (格罗斯特) //170
针对海盗湾的法律诉讼 //172
PRO-IP法案 //173
Megaupload的关闭 //174
互联网合法音乐服务 //175
开源软件 //175
专有软件的影响 //176
“开源”的定义 //177
开源软件的好处 //178
开源软件的例子 //179
GNU项目和Linux //180
开源软件的影响 //181
开源软件运动的批判 //182
软件知识产权保护的合法性 //182
基于权利的分析 //183
功利主义分析 //184
结论 //187
知识共享 //187
总结 //191
人物访谈 //195
第四章 信息隐私权
导言 //202
关于隐私的观点 //204
定义隐私 //204
隐私的危害和好处 //205
隐私的危害 //206
隐私的好处 //206
总结 //209
隐私权是自然权利吗？ //209
隐私权自财产权发展而来 //209
沃伦 (Warren) 和布兰代斯 (Brandeis) :
人们当然拥有隐私权 //210
汤姆森 (Thomson) : 每次对“隐私权”的违反都会违反其他权利 //212

自治道德主体需要一些隐私 //214

结论：隐私是一种审慎权 //215

隐私与信任 //215

案例研究：新父母 //216

规则功利主义评价 //217

社会契约论评价 //217

康德理论评价 //218

美德伦理评价 //219

总结 //219

信息公开 //220

Facebook标签 //222

增强型911服务 //223

奖励或忠诚度计划 //223

人体扫描仪 //225

射频识别标签 //226

植入芯片 //227

OnStar（安吉星） //227

机动车“黑匣子” //229

医疗记录 //229

数字录影机 //230

Cookies和Flash Cookies //230

数据挖掘 //231

定义数据挖掘 //231

选择性加入和选择性退出政策 //233

数据挖掘的案例 //235

社交网络分析 //239

消费者反弹的案例 //240

市场：家庭 //240

Facebook Beacon（灯塔） //241

Netflix（网飞公司）奖金 //242

百货商场追踪顾客的移动电话 //243

iPhone应用程序上传通讯录 //244

Instagram提出改变服务条款 //245

总结 //246

人物访谈 //247

第五章 隐私与政府

引言 //254

限制信息收集的美国法律 //256

雇员测谎保护法 //256

儿童在线隐私保护法 //256

反基因歧视法 //257

政府的信息收集 //257

人口普查记录 //257

美国国税局记录 //259

联邦调查局国家犯罪信息中心2000 //260

OneDOJ数据库 //262

闭路电视监控 //262

警方无人机 //264

对公共数据库和私人数据库

的规范 //265  
《公平信息处理条例》 //265  
1974年《隐私法案》 //267  
《美国公平信用报告法》 //269  
《公平准确信用交易法案》 //269  
《金融服务现代化法案》 //270  
美国政府数据挖掘 //270  
美国国税局审计 //271  
症状监测系统 //271  
通信记录数据库 //272  
预测监管 //272  
美国国民身份证 //273  
美国社会保障号码的历史与作用 //273  
关于国民身份证的辩论 //275  
《真实身份法案》 //277  
信息传播 //278  
《家庭教育权利与隐私法》 //278  
《录像带隐私权保护法》 //279  
《健康保险携带和责任法案》 //280  
《信息自由法》 //280  
美国法庭上使用的收费站记录 //281  
入侵 //282  
电话销售 //282  
电视广告声音过大 //283  
购买伪麻黄碱需要认证 //283  
高级成像技术扫描仪 //284  
总结 //285  
人物访谈 //287  
第六章 计算机与网络安全  
导语 //294  
黑客入侵 //295  
黑客的过去与现在 //295  
对黑客行为的处罚 //297  
典型黑客事件 //298  
案例学习：Firesheep //299  
恶意软件 //303  
病毒 //304  
网络蠕虫 //307  
震荡波（Sasser）蠕虫病毒 //312  
即时通信蠕虫  
（Instant Messaging Worms） //313  
Conficker蠕虫病毒 //313  
跨站脚本（Cross-Site Scripting）  
攻击 //314  
偷渡式下载（Drive-By Downloads）  
攻击 //314  
特洛伊木马（Trojan Horse）程序和  
后门木马（Backdoor Trojan）程序 //315  
Rootkit恶意程序 //315

间谍软件和广告软件 //316
Bot病毒和僵尸网络 ( Botnet ) //316
防护措施 //317
网络犯罪和网络攻击 //318
钓鱼攻击 ( Phishing ) 和鱼叉式
钓鱼攻击 ( Spear Phishing ) //318
SQL注入 //319
拒绝服务 ( Denial-of-Service , Dos ) 攻击和分布式拒绝服务 ( Distributed Denial-of-Service ) 攻击 //319
网络犯罪 //320
带有政治动机的网络攻击 //323
网上投票 //329
网上投票的动机 //329
提议 //331
伦理评价 //331
结论 //334
总结 //335
人物访谈 //337
第七章 计算机可靠吗？
导言 //344
数据录入和数据检索错误 //345
被剥夺了公民权的选民 //345
错误逮捕 //346
功利性分析：NCIC记录的准确性 //347
软件和计费错误 //349
错误导致系统故障 //349
错误导致系统失败 //350
分析：电子零售商标错价格，拒绝送货 //352
值得关注的软件系统故障 //353
爱国者导弹 //354
阿丽亚娜5号卫星 //356
AT&T长途网络 //357
机器人火星探测器 //358
丹佛国际机场 //360
东京证券交易所 //362
直接记录电子投票机 //363
计算机模拟 //366
模拟的使用 //367
验证模拟 //369
软件工程 //371
需求分析 //372
软件开发 //372
软件校验 //373
软件维护 //375
软件质量的提升 //375
总结 //376
人物访谈 //379
第八章 职业道德
导言 //384
软件工程师道德准则 //386

序言	//386
原则	//388
举报	//397
莫顿聚硫橡胶公司 (Morton Thiokol) /	
美国国家航空和宇宙航行局 (NASA)	//397
休斯航空公司 (Hughes Aircraft)	//400
涉及举报的美国立法	//402
举报的道德	//403
总结	//407
人物访谈	//409
第九章 工作与财富	
导言	//414
自动化与就业	//416
自动化和岗位损失	//416
自动化和创造就业机会	//419
生产力提高的影响	//421
机器人崛起?	//423
工作环境的转变	//428
组织方式的转变	//428
远程办公	//430
远程办公的优势	//431
远程办公的劣势	//432
短期工作	//433
监控	//433
跨国团队	//435
全球化	//436
支持全球化的论点	//437
反对全球化的论点	//438
互联网泡沫的破灭导致了IT行业失业率的激增	//440
美国IT产业中的海外员工	//440
全球竞争	//442
数字鸿沟	//443
全球鸿沟	//444
社会鸿沟	//445
技术扩散模型	//446
有关数字鸿沟的看法	//447
大型开放式网络课程	//450
网络中立	//450
“赢者全拿”型社会	//452
“赢者全拿”的负面影响	//454
如何减轻赢者全拿的负面效应	//456
总结	//457
人物访谈	//459
附录A 抄袭	//465
抄袭的后果	//465
抄袭的种类	//466

# 《互联网伦理：信息时代的道德重构》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)