

# 《提高C++性能的编程技术》

## 图书基本信息

书名：《提高C++性能的编程技术》

13位ISBN编号：9787302065500

10位ISBN编号：7302065500

出版时间：2003-6-1

出版社：清华大学出版社

作者：Dov Bulka,David Mayhew

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《提高C++性能的编程技术》

## 内容概要

本书以详尽的实例讲解了通过临时对象、内存管理、模板、继承、虚函数、内联、引用计数、STL等提高C++性能的编程技术。[美]DovBulka , [美]DavidMayhew 著 常晓波 等译

# 《提高C++性能的编程技术》

## 书籍目录

序

引言

第1章 跟踪范例

第2章 构造函数和析构函数

第3章 虚函数

第4章 返回值优化

第5章 临时对象

第6章 单线程内存池

第7章 多线程内存池

第8章 内联基础

第9章 内联 性能方面的考虑

第10章 内联技巧

第11章 标准模板库

第12章 引用计数

第13章 代码优化

第14章 设计优化

第15章 可伸缩性

第16章 系统体系结构相关性

参考文献

# 《提高C++性能的编程技术》

## 精彩短评

- 1、并不是很深入
- 2、刚翻了一遍 很实用 很经典
- 3、关注于影响性能的程序细节。其中关于内联的讲解很透彻，对虚函数和临时对象讲的也不错。STL那章本应该点出这是不同数据结构的内在禀性，因此针对自己的需求选择合适的容器应是程序员的责任。关于多线程基本上没看懂，平时没接触过。

# 《提高C++性能的编程技术》

## 精彩书评

1、第一感觉：这本书是好书，但是并不适合初级C++程序员阅读本书坚持着这样的一个观点：C++并非就无法达到C那样的高性能，只要经过一定的技巧优化，C++也能够在对程序性能要求苛刻的如WEB传输等应用中表现出等同甚至超越C语言的性能。不过书中并没有一味的强调性能至上，如在STL一章中，虽然作者使用自定义的数据存储结构在执行时间上超越了STL容器。可是作者仍然告诫我们别这么做，因为STL容器使用的都是最佳算法，且设计STL的人都是这个领域内的专家，所以除非有十分苛刻的性能要求，否则别轻易尝试不使用STL来存储数据。就像没必要再发明一个新轮子，因为我们现在使用的轮子已经被实践证明是一个普遍情况下的最佳方案。另外此书感觉中间部分讲的比较晦涩，前3章则感觉很精彩，引人入胜。而后面从内联开始的那部分也讲得很透彻。

# 《提高C++性能的编程技术》

## 章节试读

### 1、《提高C++性能的编程技术》的笔记-第12页

好奇这书讲什么

# 《提高C++性能的编程技术》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)