

《UI设计与制作》

图书基本信息

书名：《UI设计与制作》

13位ISBN编号：978753229742X

出版时间：2016-1

作者：黄岩

页数：96

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《UI设计与制作》

内容概要

本书适合UI设计的初学者使用。全书由易到难，循序渐进，覆盖面广，力求覆盖UI设计的各个方面，可作为UI设计师、平面设计师的辅助用书，也可作为高等院校数码艺术设计及电脑动画专业的教材用书。

- 1、纸质与数字教材配套同步，学习更直观（在iBooks上有配套电子书、更有详细视频教程，电子书上册免费，下册只需5.99元）
- 2、详解、精解Photoshop制作要领
- 3、真实案例、实际设计流程与规范

《UI设计与制作》

作者简介

黄岩，上海工艺美术学院数码学院副教授。毕业于上海大学美术学院，获得艺术硕士学位，从事数码艺术设计十多年。参加多个国内外用户界面设计的设计制作，如大金空调的软件界面设计和电信软件界面设计等。作为主编出版多部设计教材并且获得好评。

书籍目录

序

前言

第一章 UI设计基础

- 1、什么是UI设计
- 2、UI的设计流程
- 3、用户体验中的职业选择

第二章 图标设计

- 1、图标设计规范
- 2、工作环境
- 3、形状图层
- 4、智能对象与智能滤镜
- 5、布尔运算

Smart案例1 图标设计制作——短信图标

Smart案例2 图标设计制作——扁平化图标

6、优秀图标欣赏

第三章 手机UI主题设计

- 1、概述
- 2、主题风格分类

Smart案例3 锁屏界面设计制作

Smart案例4 应用程序主菜单界面设计制作

- 3、课程训练
- 4、优秀作品欣赏

第四章 产品原型设计

- 1、互联网产品分类
- 2、手机APP产品设计概述
- 3、手机产品思维策划
- 4、手机产品线框图设计

Big案例1 启动设计案例

Big案例2 首页设计案例

- 5、课程训练
- 6、优秀作品欣赏

第五章 游戏UI设计

- 1、游戏UI
- 2、设计流程

Big案例3 游戏界面设计

Big案例4 游戏操作界面

- 3、课程训练
- 4、优秀作品欣赏

参考书目、网站

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com