

《Xcode江湖录》

图书基本信息

书名：《Xcode江湖录》

13位ISBN编号：9787111519124

作者：李俊阳，杜承垚，胡雪婷，卢力 著

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Xcode江湖录》

内容概要

《Xcode江湖录》尝试以轻松的方式讲解Xcode这个高效工具，让读者在谈笑间平蹚Xcode世界，进而掌握Xcode的常见使用方法，并且能够通过一些练习掌握Xcode的部分高级功能，从而开发出让世人惊叹的应用。本书分为四大部分：“初入江湖——基础篇”包括第1~3章，介绍苹果开发者计划，最基本的项目开发流程，Xcode主界面、基本概念，项目配置等。“外功修炼——设计篇”包括第4~6章，介绍界面生成器(InterfaceBuilder)的用法以及相关技术，自动布局，屏幕分类等，让初学者和设计师能够借助Xcode提供的可视化界面设计工具来快速设计想要的界面。“内功修炼——开发篇”包括第7~14章，介绍Xcode的高级用法，如编辑器、属性列表、CoreData的使用，库、框架等共享代码的原理和使用方法，编译方案和运行目标、调试方法、代码测试方法、版本管理等。“随身锦囊——附录篇”包括4个附录，介绍Xcode特有的小功能、小组件、小设置等，方便读者查询。

书籍目录

写在前面

初入江湖—基础篇

第1章 小试牛刀—Xcode初体验2

1.1 下载Xcode2

1.2 苹果开发者计划3

1.3 欢迎界面4

1.4 认识Playground5

1.5 创建项目7

1.6 Hello world9

1.7 生成并运行应用10

1.8 移除项目10

第2章 纵观全局—布局探索12

2.1 工作区12

2.2 工具栏13

2.3 导航器区域14

2.3.1 项目导航器14

2.3.2 符号导航器15

2.3.3 搜索导航器16

2.3.4 事件导航器17

2.3.5 测试导航器17

2.3.6 调试导航器17

2.3.7 断点导航器18

2.3.8 日志导航器18

2.4 跳转栏19

2.5 编辑器区域22

2.5.1 标准编辑器22

2.5.2 辅助编辑器22

2.5.3 版本编辑器24

2.6 调试区域25

2.7 工具区域26

2.8 标签页27

第3章 藏经阁—项目管理28

3.1 文件管理29

3.1.1 创建文件29

3.1.2 分组34

3.1.3 删除及重命名文件34

3.2 对象管理35

3.2.1 添加对象35

3.2.2 对象设置36

3.2.3 对象联系44

3.2.4 删除对象44

3.3 资源管理45

3.3.1 创建 Asset Catalog45

3.3.2 添加图标46

3.3.3 添加加载界面48

3.3.4 管理图片集48

3.3.5 移除图片集49

外功修炼—设计篇

第4章 风水宝地—界面生成器52

4.1 简介52

4.2 界面生成器53

4.2.1 画布54

4.2.2 对象窗口55

4.2.3 检查器56

4.3 Xib文件57

4.4 故事板58

4.4.1 添加新的场景58

4.4.2 设置初始场景59

4.4.3 添加页面间的转场59

4.5 配置界面61

4.5.1 添加对象和媒体61

4.5.2 调整对象61

4.5.3 配置属性63

第5章 万物莫不有规矩—自动布局65

5.1 没有规矩，不成方圆65

5.2 约束种类66

5.3 添加约束68

5.4 查看约束69

5.5 所谓“空白”71

5.6 修正约束错误71

第6章 万法归一—屏幕分类73

6.1 为了适配，也是蛮拼的74

6.2 激活这个技能75

6.3 变更视图76

6.3.1 改变约束的值77

6.3.2 启用、禁用元素78

6.3.3 变更字体78

6.4 资源目录79

内功修炼—开发篇

第7章 渐入佳境—高级编辑82

7.1 在设计和开发之间搭桥82

7.1.1 连接代码和界面83

7.1.2 输出口85

7.1.3 动作89

7.2 语法感知90

7.2.1 语法高亮90

7.2.2 聚焦和折叠代码91

7.2.3 自动填充92

7.3 查看数据定义92

7.4 全局修改数据93

7.5 重构和迁移94

7.5.1 重构操作94

7.5.2 迁移操作99

7.6 建立工作区105

7.7 搜索106

7.7.1 单文件搜索106

- 7.7.2 搜索导航器107
- 7.7.3 快速打开111
- 7.8 国际化与本地化113
 - 7.8.1 工作机制113
 - 7.8.2 国际化支持113
 - 7.8.3 字符串本地化115
 - 7.8.4 图像本地化118
- 第8章 气沉丹田—持久化存储编辑器119
 - 8.1 属性列表119
 - 8.1.1 属性列表简介120
 - 8.1.2 项目属性列表120
 - 8.1.3 创建属性列表121
 - 8.2 Core Data模型122
 - 8.2.1 相关术语介绍123
 - 8.2.2 数据建模编辑器124
- 第9章 前人栽树—共享代码135
 - 9.1 共享代码机制135
 - 9.1.1 库135
 - 9.1.2 框架136
 - 9.1.3 包137
 - 9.2 使用现有框架137
 - 9.2.1 使用系统框架138
 - 9.2.2 使用第三方框架139
 - 9.2.3 使用CocoaPods管理框架140
 - 9.3 创建框架144
 - 9.3.1 创建静态库145
 - 9.3.2 创建动态库147
 - 9.3.3 创建框架149
- 第10章 武功是怎样练成的—编译系统150
 - 10.1 编译方案150
 - 10.1.1 管理方案151
 - 10.1.2 编辑方案154
 - 10.2 运行目标165
- 第11章 谨防走火入魔—调试168
 - 11.1 语法错误168
 - 11.2 编译时错误169
 - 11.3 静态分析170
 - 11.3.1 使用静态分析器170
 - 11.3.2 分析所解决的问题172
 - 11.4 断点调试173
 - 11.4.1 添加断点174
 - 11.4.2 断点导航器175
 - 11.4.3 断点设置176
 - 11.4.4 断点类型180
 - 11.5 调试区域182
 - 11.5.1 调试工具栏183
 - 11.5.2 变量视图184
 - 11.5.3 控制台185
 - 11.5.4 查看线程185

- 11.5.5 查看内存信息185
- 11.5.6 模拟位置186
- 11.5.7 变量设置187
- 11.6 调试导航器189
 - 11.6.1 调试仪器190
 - 11.6.2 线程和队列198
- 11.7 快速查看198
 - 11.7.1 查看变量199
 - 11.7.2 为自定义类启用快速查看199
 - 11.7.3 自定义快速查看支持的返回类型200
- 11.8 LLDB调试205
 - 11.8.1 打印对象和值206
 - 11.8.2 执行表达式208
 - 11.8.3 控制程序执行208
 - 11.8.4 获取帮助209
- 11.9 视图调试209
 - 11.9.1 启动视图调试209
 - 11.9.2 视图调试功能210
- 11.10 Instruments214
 - 11.10.1 性能214
 - 11.10.2 打开Instruments215
 - 11.10.3 Instruments模板216
 - 11.10.4 运行Instruments217
 - 11.10.5 Instruments实例220
- 第12章 功力精进的途径—单元测试222
 - 12.1 测试基础概念223
 - 12.2 测试导航栏224
 - 12.2.1 添加测试对象和测试类224
 - 12.2.2 运行测试225
 - 12.3 功能测试226
 - 12.3.1 基础测试227
 - 12.3.2 布尔测试227
 - 12.3.3 相等测试227
 - 12.3.4 空值测试228
 - 12.3.5 无条件失败228
 - 12.3.6 测试实例228
 - 12.4 性能测试229
 - 12.5 测试调试231
 - 12.5.1 测试调试之前231
 - 12.5.2 测试调试工具232
- 第13章 返老还童—版本管理234
 - 13.1 工程快照234
 - 13.1.1 创建快照235
 - 13.1.2 管理快照235
 - 13.1.3 从快照中恢复235
 - 13.2 使用Git237
 - 13.2.1 Git简介238
 - 13.2.2 连接代码托管库238
 - 13.2.3 提交更改239

- 13.2.4 查看更改239
- 13.2.5 撤销更改240
- 13.2.6 分支240
- 13.2.7 下载别人的版本241
- 第14章 实战是提升实力的唯一真理242
 - 14.1 基础知识242
 - 14.2 配置Xcode244
 - 14.3 启用真机调试245
 - 14.4 把应用提交到App Store247
- 随身锦囊—附录
 - 附录A Xcode小技巧252
 - 附录B 不二法门—Xcode工具箱280
 - 附录C 武术套路—模板292
 - 附录D 你不会孤独求败—求助渠道345

精彩短评

- 1、武侠语言纯粹是瞎掰，凑字数，对理解xcode毫无帮助，直接跳过。内容组织的也不好，讲解不清楚，随便翻翻了事。
- 2、整理的比较全。可以快速翻翻。
- 3、读完之后感觉就是把网上的XCode帖子集合起来，内容浅尝辄止，没有营养。关键是作者明显觉得这么卖书肯定卖不出去，所以包了个“江湖”的壳子，但是反而读起来不伦不类。不论是新人还是老手，都不推荐此书。
- 4、细看了附录，粗略地看了正文，千万不要有太多的期望。这只是一本讲述Xcoded的使用技巧，并用江湖与武侠来包装它的书而已。如果是iOS开发初学者，建议没必要花过多时间在Xcode的使用上，懂简单的使用技巧即可。感谢他们编著这么本书。
- 5、工具书，还是可以看看查阅的，起码入个门，有个大概的印象嘛。对于不爱看英文的童鞋还是很有帮助的

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com