

# 《Flash ActionScript 3》

## 图书基本信息

书名：《Flash ActionScript 3.0交互设计200例》

13位ISBN编号：978711538181X

出版时间：2015-5-1

作者：刘欢

页数：404

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Flash ActionScript 3》

## 内容概要

《Flash ActionScript 3.0交互设计200例》通过200个经典的Flash互动设计实战案例详细讲解Flash ActionScript 3.0进行交互设计的方法与技巧，内容包括进度加载、菜单和导航、图像处理、图片轮动、网页相册、图表与表单、数据应用、音频视频和响应式设计布局等，并精选了户外屏幕、光盘、触摸屏、游戏等不同展现形式的Flash多媒体交互及综合性应用。实例基本涵盖了开发者在实战中几乎可能遇到的所有问题，展示了各种流行的交互设计理念，让读者能够轻松地学习ActionScript 3.0语言，有效掌握各种互动设计精髓与技巧，快速上手Flash应用开发，并通过Flash发现交互设计的乐趣。附赠110集案例制作过程教学视频和40集ActionScript 3.0视频学习手册，以及所有案例的源文件和最终文件。

《Flash ActionScript 3.0交互设计200例》适合所有想要学习ActionScript 3.0交互设计的初学者阅读，也适合作为院校相关专业或培训结构作为职业实训教材。

## 作者简介

刘欢。1982年出生于重庆江津。华东师范大学生物化学和分子生物学硕士。互动设计师。现居上海，2011年起在华东师范大学信息化办公室工作。

在互动设计方面，2008年互动作品“DTC-爱的世界”获2008纽约广告节铜奖，2008年互动作品“Watch Shanghai bloom”参展第七届上海双年展，2007年互动作品“福特·精彩中国”获2007中国4A创意金印奖铜奖，2006年获教育部第二届全国ITAT大赛Flash动画设计特等奖，2004年获上海市第一届高校学生网站网页设计大赛一等奖。

## 书籍目录

### 第一部分 Flash网站交互类

#### 第1章 Flash进度加载类

- 1.1 Flash进度加载之——简单的加载 012
  - 1.1.1 实现效果 012
  - 1.1.2 制作步骤 012
  - 1.1.3 案例延伸圆形遮罩 015
- 1.2 Flash进度加载之——百分比加载 016
  - 1.2.1 实现效果 016
  - 1.2.2 制作步骤 017
  - 1.2.3 案例延伸淡入效果 020
- 1.3 Flash进度加载之——进度条加载022
  - 1.3.1 实现效果 022
  - 1.3.2 制作步骤 022
  - 1.3.3 案例延伸缓动效果 024
- 1.4 Flash进度加载之——自定义进度加载025
  - 1.4.1 实现效果 026
  - 1.4.2 制作步骤 026
  - 1.4.3 案例延伸波浪效果 029
  - 1.4.4 案例延伸环状加载 029
- 1.5 Flash进度加载之——文件自身加载 031
  - 1.5.1 实现效果 031
  - 1.5.2 制作步骤 032
  - 1.5.3 案例延伸滚动数字加载 033
- 1.6 Flash进度加载之——多文件加载034
  - 1.6.1 实现效果 034
  - 1.6.2 制作页面背景 035
  - 1.6.3 案例延伸BulkLoader加载 036
- 1.7 Flash进度加载之——XML加载037
  - 1.7.1 实现效果 038
  - 1.7.2 制作步骤 038
  - 1.7.3 案例延伸JSON加载 040
- 1.8 Flash进度加载之——动态页面加载042
  - 1.8.1 实现效果 042
  - 1.8.2 制作步骤 042
  - 1.8.3 案例延伸GET方式传输数据 045
- 1.9 Flash进度加载之——SWF加载045
  - 1.9.1 实现效果 045
  - 1.9.2 制作步骤 046
  - 1.9.3 案例延伸SWF加载切换 049
- 1.10 Flash进度加载之——站点加载 051
  - 1.10.1 实现效果 051
  - 1.10.2 制作步骤 051
  - 1.10.3 案例延伸站点数据传递 053
- 1.11 Flash进度加载之——本地文本文件加载054
  - 1.11.1 实现效果 054
  - 1.11.2 制作步骤 055
  - 1.11.3 案例延伸UTF8编码文本文件加载 057

## 1.12 Flash进度加载之——本地图像文件加载058

### 1.12.1 实现效果 058

### 1.12.2 制作步骤 058

### 1.12.3 案例延伸本地图像文件处理 060

## 第2章 日期与时间类

### 2.1 日期与时间之——计数器062

#### 2.1.1 实现效果 062

#### 2.1.2 制作步骤 062

#### 2.1.3 案例延伸setTimeout计数 063

#### 2.1.4 案例延伸补位前缀 064

### 2.2 日期与时间之——秒表065

#### 2.2.1 实现效果 065

#### 2.2.2 制作步骤 065

#### 2.2.3 案例延伸秒表控制器 066

### 2.3 日期与时间之——数字时钟 068

#### 2.3.1 实现效果 068

#### 2.3.2 制作步骤 068

#### 2.3.3 案例延伸12时制数字时钟 069

### 2.4 日期与时间之——指针时钟 070

#### 2.4.1 实现效果 070

#### 2.4.2 制作步骤 070

#### 2.4.3 案例延伸setInterval方式 072

### 2.5 日期与时间之——自多时区时钟073

#### 2.5.1 实现效果 073

#### 2.5.2 制作步骤 073

#### 2.5.3 案例延伸指针式多时区时钟 074

### 2.6 日期与时间之——倒计时076

#### 2.6.1 实现效果 076

#### 2.6.2 制作步骤 076

#### 2.6.3 案例延伸时间转换 077

### 2.7 日期与时间之——日历079

#### 2.7.1 实现效果 079

#### 2.7.2 制作步骤 079

#### 2.7.3 案例延伸显示当前日期 084

## 第3章 鼠标与键盘响应类

### 3.1 鼠标与键盘响应之——按钮响应085

#### 3.1.1 实现效果 085

#### 3.1.2 制作步骤 085

#### 3.1.3 案例延伸子元件按钮 087

### 3.2 鼠标与键盘响应之——SimpleButton按钮088

#### 3.2.1 实现效果 088

#### 3.2.2 制作步骤 089

#### 3.2.3 案例延伸外部图片加载 090

### 3.3 鼠标与键盘响应之——自定义鼠标指针 091

#### 3.3.1 实现效果 091

#### 3.3.2 制作步骤 092

#### 3.3.3 案例延伸鼠标指针离开舞台监测 094

### 3.4 鼠标与键盘响应之——右键菜单095

#### 3.4.1 实现效果 095

- 3.4.2 制作步骤 096
- 3.4.3 案例延伸元件右键菜单 098
- 3.5 鼠标与键盘响应之——鼠标指针双击099
  - 3.5.1 实现效果 099
  - 3.5.2 制作步骤 099
  - 3.5.3 案例延伸鼠标指针单击和双击 101
- 3.6 鼠标与键盘响应之——键盘控制 102
  - 3.6.1 实现效果 102
  - 3.6.2 制作步骤 102
  - 3.6.3 案例延伸键盘按压响应 103
- 3.7 鼠标与键盘响应之——鼠标拖动 106
  - 3.7.1 实现效果 106
  - 3.7.2 制作步骤 106
  - 3.7.3 案例延伸纵向拖动 108
- 第4章 Flash菜单类
  - 4.1 Flash菜单之——横向菜单 110
    - 4.1.1 实现效果110
    - 4.1.2 制作步骤110
    - 4.1.3 案例延伸菜单点击功能 113
  - 4.2 Flash菜单之——纵向XML菜单114
    - 4.2.1 实现效果114
    - 4.2.2 制作步骤114
    - 4.2.3 案例延伸创建文档类 117
  - 4.3 Flash菜单之——高亮菜单121
    - 4.3.1 实现效果 121
    - 4.3.2 制作步骤121
    - 4.3.3 案例延伸栏目切换控制 124
  - 4.4 Flash菜单之——焦点跟随菜单 125
    - 4.4.1 实现效果 125
    - 4.4.2 制作步骤 126
    - 4.4.3 案例延伸纵向焦点跟随菜单 128
  - 4.5 Flash菜单之——网页下拉菜单 129
    - 4.5.1 实现效果 129
    - 4.5.2 制作步骤 130
    - 4.5.3 案例延伸松散型下拉菜单 132
  - 4.6 Flash菜单之——折叠菜单 133
    - 4.6.1 实现效果 133
    - 4.6.2 制作步骤 133
    - 4.6.3 案例延伸动态折叠菜单 137
  - 4.7 Flash菜单之——缩放菜单 138
    - 4.7.1 实现效果 138
    - 4.7.2 制作步骤 139
    - 4.7.3 案例延伸梯度缩放菜单 142
- 第5章 Flash导航类
  - 5.1 Flash导航之——标签切换导航 143
    - 5.1.1 实现效果 143
    - 5.1.2 制作步骤 143
    - 5.1.3 案例延伸纵向标签切换导航 146
  - 5.2 Flash导航之——前后按钮导航 147

- 5.2.1 实现效果 147
- 5.2.2 制作步骤 147
- 5.2.3 案例延伸XML内容配置 150
- 5.3 Flash导航之——推移导航152
  - 5.3.1 实现效果 152
  - 5.3.2 制作步骤 152
  - 5.3.3 案例延伸横向推移 155
- 5.4 Flash导航之——内容位移导航 155
  - 5.4.1 实现效果 155
  - 5.4.2 制作步骤 156
  - 5.4.3 案例延伸纵向位移 157
- 5.5 Flash导航之——Metro风格导航 158
  - 5.5.1 实现效果 158
  - 5.5.2 制作步骤 159
  - 5.5.3 案例延伸动作回退 161
- 5.6 Flash导航之——空间缩放导航 162
  - 5.6.1 实现效果 162
  - 5.6.2 制作步骤 163
  - 5.6.3 案例延伸自由旋转 165
- 5.7 Flash导航之——缓动伸展导航 166
  - 5.7.1 实现效果 166
  - 5.7.2 制作步骤 167
  - 5.7.3 案例延伸纵向伸展导航 169
- 第6章 Flash图像处理类
  - 6.1 Flash图像处理之——魔术棒效果171
    - 6.1.1 实现效果 171
    - 6.1.2 制作步骤 171
    - 6.1.3 案例延伸knockout效果172
  - 6.2 Flash图像处理之——库图像处理 173
    - 6.2.1 实现效果 173
    - 6.2.2 制作步骤174
    - 6.2.3 案例延伸库图像动态实例化 176
  - 6.3 Flash图像处理之——图像自适应宽高 178
    - 6.3.1 实现效果 178
    - 6.3.2 制作步骤 178
    - 6.3.3 案例延伸短边自适应 180
  - 6.4 Flash图像处理之——透明遮罩181
    - 6.4.1 实现效果181
    - 6.4.2 制作步骤181
    - 6.4.3 案例延伸简化透明遮罩 183
  - 6.5 Flash图像处理之——滤镜效果 184
    - 6.5.1 实现效果 184
    - 6.5.2 制作步骤 184
    - 6.5.3 案例延伸TweenMax滤镜动画 186
  - 6.6 Flash图像处理之——倒影效果图像 187
    - 6.6.1 实现效果 187
    - 6.6.2 制作步骤 187
    - 6.6.3 案例延伸生成倒影类 189
  - 6.7 Flash图像处理之——图像颜色平均 190

6.7.1 实现效果 190

6.7.2 制作步骤 191

6.7.3 案例延伸马赛克效果 192

6.8 Flash图像处理之——放大镜效果 194



# 《Flash ActionScript 3》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)