

《Illustrator CC图形设计入门》

图书基本信息

书名：《Illustrator CC图形设计入门、进阶与提高》

13位ISBN编号：9787121259567

出版时间：2015-5

作者：韩少云

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Illustrator CC图形设计入门》

内容概要

《Illustrator CC图形设计入门、进阶与提高》围绕着具体的Illustrator CC平面设计范例进行讲解，步骤详细、重点明确，手把手传授实际操作。全书涵盖了Illustrator CC基础知识、多种绘图工具的使用及自定义、常用效果滤镜讲解、图像组合与图形的变换技巧、文字编辑、变形字的设计制作、混合工具使用技巧、剪切蒙版等软件操作技巧，以及Illustrator CC中的最新功能。

《Illustrator CC图形设计入门、进阶与提高》知识全面、内容浅显易懂、概念和功能介绍清晰，巧妙地通过入门、进阶和提高三个模块化内容，逐步引导读者深入学习；并通过丰富、精彩、实用的案例，向读者展示了使用Illustrator CC进行图形设计的强大功能。

《Illustrator CC图形设计入门、进阶与提高》内容实用，案例效果精美，不但适合Illustrator CC平面设计初学者学习，有一定经验的读者从中也可以学到大量高级功能。《Illustrator CC图形设计入门、进阶与提高》同样适合作为高等院校、大专院校、成人教育等相关专业的教材或参考书。

书籍目录

第1章 Illustrator CC基础知识	1
1.1 Illustrator CC的工作环境	2
1.1.1 Illustrator CC的启动	2
1.1.2 Illustrator CC的工作区基础 ..	2
1.1.3 退出Illustrator CC	6
1.1.4 Illustrator CC帮助的使用	6
1.1.5 Illustrator CC的新增内容	8
1.2 Illustrator CC的基本操作和设置	10
1.2.1 文档的基本操作	10
1.2.2 工作界面的基本操作.....	13
1.2.3 Illustrator CC的基本设置	13
1.2.4 设置Illustrator CC的首选参数和快捷键	17
1.3 Illustrator CC相关专业知识	19
1.3.1 认识位图和矢量图	19
1.3.2 色彩模式	21
第2章 基本绘图工具	23
2.1 入门——基本概念与基础操作	24
2.1.1 【矩形】工具的使用.....	24
2.1.2 【椭圆】工具的使用.....	25
2.1.3 【多边形】工具的使用	26
2.1.4 【星形】工具的使用.....	27
2.2 进阶——导航条上指示图标的绘制 ..	28
2.3 提高——自己动手练	40
2.3.1 卡通风格背景绘制	40
2.3.2 个性卡片图案的绘制.....	44
2.4 答疑与技巧	48
第3章 路径的绘制与编辑	49
3.1 入门——基本概念与基本操作	50
3.1.1 关于路径	50
3.1.2 关于节点	50
3.1.3 用铅笔工具绘图	51
3.1.4 用钢笔工具绘图	51
3.1.5 添加、删除和转换锚点	52
3.2 进阶——典型实例	53
3.2.1 绘制表情符号	53
3.2.2 绘制卡通闹钟	59
3.3 提高——绘制“鸟语花香”装饰画 ..	68
3.4 答疑与技巧	76
第4章 图形着色	77
4.1 入门——基本概念与基本操作	78
4.1.1 编辑颜色和相关调板.....	78
4.1.2 单色填充	80
4.1.3 渐变填充	81
4.1.4 【透明度】调板	84
4.2 进阶——典型实例	85
4.2.1 卡通轮船	85
4.2.2 渐变填充——卡通台灯	88

4.3 提高——自己动手练	91
4.3.1 台球	91
4.3.2 咖啡杯	94
4.4 答疑与技巧	97
第5章 路径查找器	98
5.1 入门——基本概念与基本操作	99
5.2 进阶——典型实例	102
5.2.1 扑克中的符号——梅花	102
5.2.2 胶卷	104
5.3 提高——自己动手练	110
5.3.1 热气球	110
5.3.2 窗台和盆花	112
5.4 答疑与技巧	117
第6章 文字	118
6.1 入门——基本概念与基本操作	119
6.1.1 文字的创建	119
6.1.2 文字的图形化	120
6.1.3 字符调板	121
6.2 进阶——典型案例	121
6.2.1 刺猬字	121
6.2.2 缝纫字	123
6.2.3 名片	124
6.3 提高——自己动手练	126
6.3.1 多重描边字	126
6.3.2 连体字	128
6.3.3 游戏Logo的绘制	128
6.4 答疑与技巧	132
第7章 图层、动作和蒙版	133
7.1 入门——基本概念与基本操作	134
7.1.1 图层	134
7.1.2 动作	136
7.1.3 裁切蒙版	138
7.2 进阶——典型实例	141
7.2.1 卡通信纸	141
7.2.2 蒙版特效字	143
7.3 提高——向日葵	145
7.4 答疑与技巧	148
第8章 效果	149
8.1 入门——基本概念与基本操作	150
8.1.1 效果菜单	150
8.1.2 效果的应用	150
8.1.3 效果命令的应用规则	151
8.2 进阶——典型实例	152
8.2.1 水壶和花瓶	152
8.2.2 马赛克拼贴效果	154
8.3 提高——自己动手练	156
8.3.1 素描效果	156
8.3.2 齿轮	158
8.4 答疑与技巧	160

第9章 企业VI设计	162
9.1 入门——基本概念与基本操作	163
9.1.1 关于VI	163
9.1.2 VI的要素	163
9.1.3 VI的作用	163
9.2 进阶——典型实例	164
9.2.1 VI设计——台历	164
9.2.2 VI设计——易拉宝.....	168
9.2.3 VI设计——企业服装设计 ...	171
9.3 提高——VI树形图	176
9.4 答疑与技巧	180
第10章 招贴设计	181
10.1 入门——基本概念与基本操作	182
10.1.1 招贴的分类	182
10.1.2 招贴的基本特点	183
10.1.3 招贴的设计法则	183
10.2 进阶——典型实例	185
10.2.1 公司招聘招贴	185
10.2.2 世界杯招贴	189
10.3 提高——百货公司喜庆开业招贴 .	194
10.4 答疑与技巧	201
第11章 包装设计	203
11.1 入门——基本概念与基本操作	204
11.1.1 包装设计的基本概念	204
11.1.2 包装的功能	205
11.1.3 包装的分类	205
11.2 进阶——典型实例	206
11.2.1 比萨包装设计	206
11.2.2 绿茶包装设计	213
11.3 提高——车灯包装设计	216
11.4 答疑与技巧	219
第12章 经典案例	221
12.1 礼品盒	222
12.2 帽子	226
12.3 景物类静物	232
12.4 卡通风格静物——早餐	241
12.5 卡通人物插画——魔法向前看	254
12.6 写实苹果	266
12.7 写实鹦鹉	271
附录A Illustrator CC不同格式的输出.....	287
附录B Illustrator CC快捷键一览.....	291

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com