

# 《C# 语言Windows程序设计（第2版）》

## 图书基本信息

书名：《C# 语言Windows程序设计（第2版）》

13位ISBN编号：9787302396051

出版时间：2015-8

作者：于国防,李剑,张玉杰

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

《C#语言Windows程序设计（第2版）》特色：

强调“教与学面对面”

主体内容衔接合理，技术要点逐层深入，示例分析图文并茂，代码注释详尽明晰。

设有多个小栏目，学习更轻松

难点问题随时“说明”，重点知识及时“提示”，“扩展学习”提升技术。

重视实战，学以致用

扩展介绍了视频应用、图像处理^邮件接发三大应用程序的实战设计过程，使读者能学以致用，独立开发出一些简单、实用的Windows应用程序。

计算机文化基础教育一直是高职高专各专业教育的重点。本书采用了模块化结合任务驱动、案例教学的编写方式，内容覆盖面较广，知识点较多。《C#语言Windows程序设计（第2版）》在编写的过程中，既注重基本理论，又结合实践教学。全书共有5个模块，分为9章，模块一介绍了计算机基础知识，包括第1章的认识计算机和第2章的Windows 7操作系统；模块二介绍了办公软件的应用，包括第3章的文字处理、第4章的数据处理和第5章的演示文稿制作；模块三介绍了Internet及其应用，包括第6章的Internet相关知识和第7章的Internet应用；模块四介绍了网页相关技术，第8章的网页制作；模块五介绍了多媒体相关技术，第9章的多媒体技术。本书适合高职高专院校根据不同专业采用分模块化、分层次授课，同时也适合作为计算机文化基础自学入门的教材。

## 书籍目录

### 第1部分 基础篇

第1章 .NET与C#简介

第2章 Visual Studio简介与安装

第3章 C#语言基础

### 第2部分 入门篇

第4章 Windows窗体设计基础

第5章 Windows窗体应用程序设计

第6章 Windows窗体的显示模式与对话框

第7章 Windows进程与线程程序设计

第8章 数据库访问程序设计

第9章 LINQ技术及其应用

第10章 GDI+图文绘制程序设计

第11章 Windows打印组件程序设计

第12章 文件I/O操作程序设计

第13章 网络通信程序设计

第14章 Windows程序的安装部署

### 第3部分 应用篇

第15章 视频应用程序设计

第16章 图像处理程序设计

第17章 邮件发送与接收程序设计

参考文献

附录A实验参考

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)