

《游戏学画》

图书基本信息

书名：《游戏学画》

13位ISBN编号：9787508331317

10位ISBN编号：7508331311

出版时间：2005-1

出版社：第1版(2005年1月1日)

作者：张晶等编

页数：56

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《游戏学画》

内容概要

本书是在游戏中启迪、开发幼儿智力的系列图书。本书用游戏的方法为幼儿介绍了简单的绘画技巧，使幼儿知道什么是点、线以及色彩和几何图形等，在生活中有哪些参照和应用。从而拓展了他们的形象思维，也能提高儿童们的观察力和对周围事物的兴趣；同时，也迎合了幼儿喜欢涂涂、画画的天性。

本书还用生动、活泼的卡通造型，帮助幼儿认识人物、动物和各种相关动作以及日常用品等；还可以在家长的指导下一起走迷宫、描图、贴画、为卡通形象着色等；在练习简单绘画的同时，也锻炼了孩子的辨别色彩、动脑、动手的能力。

本书最大的特点是用游戏的方式，引导幼儿轻松进入学习的“角色”，是幼儿早期教育的必读书籍。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com