

《多媒体与虚拟现实工程》

图书基本信息

书名：《多媒体与虚拟现实工程》

13位ISBN编号：9787106015886

10位ISBN编号：7106015881

出版时间：2000-1

出版社：中国电影出版社

作者：理查德·布赖斯

页数：369

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《多媒体与虚拟现实工程》

内容概要

《多媒体与虚拟现实工程》内容包括：多媒体和虚拟现实导论、声音、波形发生与合成、媒体制作和硬件、视频制作和现实的听觉刺激等。

《多媒体与虚拟现实工程》

书籍目录

前言

第一部分 媒体：声音、图像和文本

第1章 多媒体和虚拟现实导论*

第2章 声音

第3章 波形发生与合成

第4章 图像

.....

第二部分 媒体制作和硬件

第8章 音频制作

第9章 视频制作

第10章 计算机图形与动画

.....

第三部分 虚拟现实

第12章 现实的听觉刺激

第13章 现实的视觉刺激

第14章 计算机空间仿真

附录1：傅里叶变换

附录2：声源听觉定位中双耳和单耳信号处理上严密的非线性模

《多媒体与虚拟现实工程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com