

《Web设计与发布实用培训教程(第四版)》

图书基本信息

书名：《Web设计与发布实用培训教程(第四版) 用HTML4.0进行Web设计》

13位ISBN编号：9787980021157

10位ISBN编号：7980021150

出版时间：1998-11

出版社：北京希望电脑公司

作者：Laura Lemay（美）

页数：537

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

内容提要

本书以清晰的思路，循序渐进地介绍了Web页的设计、发布和HTML4.0语言。全书以时间为顺序，用一周时间安排了七个方面的学习内容，力争读者一周学会Web页的设计和发布。本书首先介绍了与web有关的基础知识，然后由创建一个简单的web页面开始，介绍了Web页面的一些基本设计方法，HTML的作用以及一些HTML使用工具，HTML中图像、背景以及多媒体的使用，设计Web页面的过程，进而介绍了HTML的一些高级特征，并附带介绍了表单的创建、CGI以及动态HTML的概念。

本书是Web设计与发布方面的一本很好的教材，也是学习HTML4.0的实用参考书。

适用于网页设计人员、想要为个人和朋友设计网页的Web爱好者、大专院校相关专业的师生及社会上网页设计培训班教材。

为方便读者，随书附配套光盘，配套光盘包括两部分内容：1.与本书配套的电子书；2.

赠送HTML多媒体学习软件“超文本标识语言HTML宝典”。本电子书的用法，请参见CD盘中的Readme文件。

作者简介

作者简介

LauraLemay

LauraLemay是一个致力于Web方面创作的技术作家。在一天12个小时的计算机前工作和消耗掉大量的Dietcoke之间，她时常会创作出一本书。她是《Web设计与发布实用培训教程 用HTML4.0进行Web设计》和《一周内自学Java》的作者，她是与Web页面创作、设计、编程有关的任何事务以及与web有关的发布系统方面的专家。她在一年中的剩余时间内致力于使她的任何一辆摩托车能够正常运行。你可以访问她在 <http://www.lne.com/lemay/> 的主页。

ArmanDanesh

ArmanDanesh (armand@juxta.com) 是设在香港的Juxta出版有限公司的主编。他是《一周内自学Javascript》的作者和《JavaScript开发者向导》的合著者。他是一个技术方面的新闻工作者并经常为SouthChinaMorningPost和TheDataphile撰稿而且是Internet栏目的专栏作家。Arman同他的妻子Tahirih一起住在瑞士。

书籍目录

目录

第一天开始：万维网和你

第一章 万维网世界

1.1什么是万维网

1.1.1Web是一个超文本信息系统

1.1.2Web是图形化的且易于航行

1.1.3Web是跨平台的

1.1.4Web是分布式的

1.1.5Web是动态的

1.1.6Web浏览器可以访问多种形式的Internet信息

1.1.7Web是交互式的

1.2Web浏览器

1.2.1浏览器做什么

1.2.2比较普及的浏览器概览

1.2.3Netscape

1.2.4NCSAMosaic

1.2.5Lynx

1.2.6MicrosoftInternetExplorer

1.3Web服务器

1.4统一资源定位器（URLs）

1.5小结

1.6问与答

第二章 组织起来

2.1Web作品剖析

2.2你准备在Web上做些什么

2.3设定你的目标

2.4将你的内容分解为主要的标题

2.5组织和导航的策略

2.5.1层次结构

2.5.2线性结构

2.5.3变通的线性结构

2.5.4线性结构和层次结构的组合

2.5.5网状结构

2.6对你的Web作品进行情节设计（storyboarding）

2.6.1什么是情节设计以及为什么我需要它

2.6.2对于情节设计的一些提示

2.7小结

2.8问与答

第二天 生成简单的Web页面

第三章 从基本知识开始

3.1HTML是什么...以及它不是什么

3.1.1HTML描述了页面的结构

3.1.2HTML并不描述页面的布局

3.1.3为什么它要如此进行工作

3.1.4HTML是一种标识语言

3.2HTML文件看起来象什么

3.2.1一个有关格式化的要点

3.3帮助你写作HTML的程序

3.4架构你的HTML

3.4.1 < HTML >

3.4.2 < HEAD >

3.4.3 < BODY >

3.5题目

3.6篇头

3.7段落

3.8列表，列表更多的列表

3.8.1列表标记

3.8.2有序数的列表

3.8.3无序列表

3.8.4词典式列表

3.8.5菜单和目录列表

3.8.6嵌套列表

3.9注释

3.10小结

3.11问与答

第四章 有关链接的所有内容

4.1生成链接

4.1.1链接标记 < A >

4.2使用相对和绝对路径名称来链接本地页面

4.2.1绝对路径名称

4.2.2你应该使用相对还是绝对路径名称

4.3链接到Web上的其它文档

4.4链接到文档中的特定的位置

4.4.1生成链接和锚

4.4.2链接到同一文档中的锚

4.5剖析URL

4.5.1URLS的各个部分

4.5.2URL中的特殊字符

4.5.3HTML3.2和4.0中的 < A > 标记

4.6URLs的种类

4.6.1HTTP

4.6.2匿名的FTP

4.6.3非匿名FTP

4.6.4File

4.6.5Mailto

4.6.6GoPher

4.6.7USenet

4.7小结

4.8问与答

第三天 用HTML做更多的工作

第五章 用HTML做更多的文本格式化工作

5.1字符样式

5.1.1逻辑样式

5.1.2物理样式

5.2预格式化文本

5.3水平线段

5.3.1 < HR > 标记的属性

5.4换行符

5.5地址

5.6引用语

5.7特殊字符

5.7.1针对特殊字符的字符实体

5.7.2针对保留字符的字符实体

5.8文本编排

5.8.1编排单独的元素

5.8.2编排整块的元素

5.9字体和字体大小

5.9.1改变字体大小

5.9.2改变字体面貌

5.10可怕的 < BLINK >

5.11 < NOBR > 和 < WBR >

5.11.1为页面做计划

5.11.2从一个框架开始

5.11.3添加内容

5.11.4添加更多内容

5.11.5为页面签名

5.11.6回顾你所获得的成果

5.11.7测试结果

5.11.8获得精美效果

5.12小结

5.13问与答

第六章 HTML助手：编辑器和转换器

6.1你需要一个编辑器吗

6.2标记编辑器

6.2.1HTMLAssistantPro97 (Windows)

6.2.2HotDog (Windows)

6.2.3WebEdit (Windows)

6.2.4HTMLEdit (Macintosh)

6.2.5HTMLWebWeaverlite和WorldWideWebWeaver (Macintosh)

6.2.6AIPha和BBedit (Macintosh) 的HTML扩展

6.2.7tkHTML (UNIX/X11)

6.2.8AsWedit (UNIX)

6.2.9HTMLToolsforemacs (UNIX)

6.3WYSIWYG和准WYSIWYG的编辑器

6.3.1NetscapeComposer (Windows , Macintosh , UNIX)

6.3.2MicrosoftFrontpageExpress (windows)

6.3.3SoftQuadHotMetalPro3.0 (Windows)

6.3.4PageMill2.0 (Macintosh , Windows)

6.3.5MicrosoftFrontPage (Windows) .

6.3.6GNMPress (Windows , Macintosh)

6.3.7HTMLEditor (Macintosh)

6.3.8NetObjectsFusion

6.4转换器

6.4.1纯文本

6.4.2MicrosoftWord

- 6.4.3RTF (RICHTextFormat)
- 6.4.4QuarkXPress
- 6.4.5PageMaker
- 6.5直接用HTML进行工作和使用一个转换器的比较
- 6.6小结
- 6.7问与答
- 第四天 图像、背景和多媒体
- 第七章 使用图像、颜色和背景
- 7.1Web上的图像
- 7.2HTML中的内部图像： < IMG > 标记
- 7.3图像和文本
- 7.3.1文本和图像编排
- 7.3.2使文本围绕图像
- 7.3.3ALIGN = LEFT和ALIGN = RIGHT
- 7.3.4停止文本围绕
- 7.3.5在旧的浏览器中的文本围绕
- 7.3.6调整图像周围的空白
- 7.4图像和链接
- 7.5使用外部图像
- 7.6为图像提供变通方案
- 7.7关于图像的一些其它的巧妙把戏
- 7.7.1图像尺寸和缩放
- 7.7.2有关图像边框的更多知识
- 7.7.3图像预览
- 7.8使用颜色
- 7.8.1命名颜色
- 7.8.2改变背景颜色
- 7.8.3改变文本的颜色
- 7.8.4地点颜色
- 7.9图像背景
- 7.10关于更好地使用图像的提示
- 7.10.1你真的需要这些图像吗
- 7.10.2保持你的图像很小
- 7.10.3尽可能经常重复使用图像
- 7.10.4为图像提供变通方案
- 7.11小结
- 7.12问与答
- 第八章 外部文件、多媒体和动画
- 8.1什么是外部媒体
- 8.1.1在HTML中使用外部媒体
- 8.1.2外部媒体在你的浏览器中如何工作
- 8.2外部声音，影像和其它文件
- 8.2.1声音文件
- 8.2.2影像文件
- 8.2.3将其它文档当作外部媒体使用
- 8.2.4有关在HTML中使用外部媒体的提示
- 8.3Web上的内部多媒体的情况
- 8.4内部影像
- 8.5内部声音

8.6滚动文本条动画

8.6.1生成一个滚动文本条

8.6.2改变滚动文本条的行为

8.6.3改变滚动文本条的外观

8.6.4使用滚动文本条

8.7使用GIF文件的动画

8.8使用Java生成动画

8.8.1收集小的片段

8.8.2向你的Web页面添加Applet

8.9多媒体控件

8.10客户拉曳和服务器推送

8.11有关Shockwave和其它Netscape插件的说明

8.12小结

8.13问与答

第五天 设计有影响力的Web页面

第九章 写作和设计Web页面：要做的和不要做的

9.1使用HTML扩展

9.2为在线而写作

9.2.1写作要清晰并且简捷

9.2.2组织你的页面使之能够被快速地扫描

9.2.3让每个页面独立地存在

9.2.4对于强调的东西要小心

9.2.5不要使用针对浏览器的术语

9.2.6对你的页面进行拼写检查和校对

9.3设计以及页面布局

9.3.1使用篇头时要使之象个篇头

9.3.2对相关信息进行可视化的编组

9.3.3使用一致的布局

9.4使用链接

9.4.1使用描述性的文本作为链接菜单

9.4.2在文本中使用链接

9.4.3避免“这里”综合症

9.4.4链接或者不要链接

9.5使用图像

9.5.1不要过多使用图像

9.5.2使用对图像的变通方案

9.5.3要保持图像很小

9.5.4要小心有关对显示器的假定

9.5.5要小心背景和链接的颜色

9.6其它的一些好的习惯及提示

9.6.1链接回主页

9.6.2不要让同一题目跨越不同页面

9.6.3不要生成过多或是过少的页面

9.6.4为你的页面签名

9.6.5为超文本页面提供非超文本的版本

9.7小结

9.8问与答

第十章 好的和坏的Web设计举例

10.1范例1：一个公司简介

- 10.1.1在Fozzle中有什么新东西
- 10.1.2技术论文
- 10.1.3这个Web页面的特色以及有关开发的问题
- 10.2范例2：一个多媒体百科全书
 - 10.2.1概览页面
 - 10.2.2Norton的入口
 - 10.2.3针对品牌的索引
 - 10.2.4这个站点的特色以及有关开发的问题
- 10.3范例3：一个商店的目录
 - 10.3.1 浏览目录
 - 10.3.2提交订单
 - 10.3.3 这个站点的特色以及有关开发的问题
- 10.4范例4：一本在线图书
 - 10.4.1试验
 - 10.4.2索引
 - 10.4.3这个站点的特色以及有关开发的问题
- 10.5小结
- 10.6问与答
- 第六天 高级HTML特性：表格和框架
- 第十一章 表格
 - 11.1有关表格定义的说明
 - 11.2创建基本表格
 - 11.2.1表格的各部分
 - 11.2.2 < TABLE > 标记
 - 11.2.3行和单元格
 - 11.2.4空单元格
 - 11.2.5标题
 - 11.3表格和单元格的对齐方式
 - 11.3.1表格的对齐方式
 - 11.3.2单元格的对齐方式
 - 11.4跨越多行或多列的单元格
 - 11.5定义表格和列的宽度
 - 11.5.1在文本中设置分行
 - 11.5.2表格宽度
 - 11.5.3列的宽度
 - 11.6表格的其它特性
 - 11.6.1边框宽度
 - 11.6.2单元格间距
 - 11.6.3单元格边距
 - 11.6.4表格中的颜色
 - 11.7表格的替代形式
 - 11.8小结
 - 11.9问与答
- 第十二章 框架和链接窗口
 - 12.1框架是什么以及谁支持它
 - 12.2使用链接窗口
 - 12.2.1 < BASE > 标记
 - 12.3使用框架
 - 12.3.1 < FRA ME SET > 标记

- 12.3.2 < FRAME > 标记
- 12.3.3 < NOFRAMES > 标记
- 12.4改变框架的边框
- 12.5创建复杂的框架集
 - 12.5.1嵌套使用 < FRAMESET > 标记
 - 12.5.2MagicTARGET名
- 12.6浮动框架
- 12.7小结
- 12.8问与答
- 第七天 在Web上生活
- 第十三章 把所有东西都放到网上
 - 13.1Web服务器是干什么的
 - 13.1.1Web服务器的其它工作
 - 13.2选择一个Web服务器
 - 13.2.1使用你的学校或工作单位提供的Web服务器
 - 13.2.2使用商业的Internet或Web服务
 - 13.2.3使用匿名FTP或GoPher
 - 13.2.4建立自己的服务器
 - 13.3组织和安装你的HTML文件
 - 13.3.1要问Web管理员的问题
 - 13.3.2用目录组织你的文件
 - 13.3.3拥有一个缺省的索引文件和正确的文件名
 - 13.3.4安装你的文件
 - 13.3.5在系统间移动文件
 - 13.3.6远程管理工具
 - 13.4我的URL是什么
 - 13.5测试、测试再测试
 - 13.6疑难解答
 - 13.6.1不能访问服务器
 - 13.6.2不能访问文件
 - 13.6.3不能访问图像
 - 13.6.4链接不起作用
 - 13.6.5文件错误地显示出来
 - 13.7注册并宣传你的Web页面
 - 13.7.1WWW站点列表
 - 13.7.2Yahoo !
 - 13.7.3WorldWideWebVirtualLibrary
 - 13.7.4YellowPages列表
 - 13.7.5GTESuPerPages
 - 18.3.4间距
 - 18.3.5设置边框的外观
 - 18.3.6有关级联风格页的信息资源
- 18.4问与答
- 附录
 - 附录A 进一步信息的资源
 - A.1访问计数器
 - A.2浏览器
 - A.3HTML和WWW 开发信息
 - A.4表单和图像地图

- A.5HTML编辑器和转换器
- A.6HTML验证程序，链接检查程序 简单的蜘蛛
- A.7Java，JavaScript和嵌入对象
- A.8日志文件分析程序
- A.9其它
- A.10服务器和服务器管理
- A.11声音和视频
- A.12HTML HTTP和URL 的规格
- A.13通用网关接口（CGI）和CGI脚本编程
- A.14HTML和Web的特性
- A.15图像工具和信息
- A.16Web供应商
- A.17WWW索引和搜索引擎
- 附录B HTML4.0快速参考
- B.1结构
 - B.1.1 < BDO > .. < /BDO >
 - B.1.2 < BODY > < /BODY >
 - B.1.3注释 < ! ... >
 - B.1.4 < DIV > ... < /DIV >
 - B.1.5 < ! DOCTYPE... >
 - B.1.6从 < H1 > .. < /H1.到 < H6 > < /H6 >
 - B.1.7 < HEAD > < HEAD >
 - B.1.8 < HR >
 - B.1.9 < HTML > < /HTML >
 - B.1.10 < META >
 - B.1.11 < SPAN > < /SPAN >
 - B.1.12 < TITLE > < /TITLE >

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com