

《Visual BASIC 6.0 学习健

图书基本信息

书名：《Visual BASIC 6.0 学习教程》

13位ISBN编号：9787301040072

10位ISBN编号：7301040075

出版时间：1999-02

出版社：北京大学出版社

作者：张强,等

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

内 容 提 要

本书全面介绍了微软公司于1998年9月2日正式发布的应用程序可视化快速开发工具

VisualBASIC6.0的编程技术。VB.6.0新增特性中最重要的就是数据库功能的增强和Internet开发环境的引入。强大的数据库管理功能、创建数据库应用的各种向导和内建的报表编辑器，使我们用VisualBASIC6.0可以开发出完整的数据库解决方案。DHTML设计器和WebClass设计器可以使我们轻松地创建出基于客户端以及基于服务器的Internet应用程序。该书内容覆盖面广，从基本概念和基本操作到数据库和Internet应用程序的开发都有详细的讲解，读者可通过本书迅速掌握VisualBASIC6.0的基本操作和使用，并能进行简单的编程。本书适用于广大VB编程初学者、软件开发人员、科研人员以及大专院校师生，是掌握和精通VisualBASIC6.0的理想教材。

书籍目录

目录

第一章 VB发展历程及VB6.0的安装

1.1 软件开发工具的发展

1.1.1 从DOS到Windows95：开发理念的变迁

1.1.2 RAD的产生

1.1.3 VisualBASIC的产生

1.1.4 拖放技术 (DragandDrop)

1.2 应用程序类库

1.3 数据库应用程序开发

1.4 开发组件

1.5 VisualBASIC6.0简介

1.6 VisualBASIC6.0的安装

第二章 VB6.0基本概念及基本操作

2.1 工程和工程组的概念及操作

2.1.1 什么是工程

2.1.2 什么是工程组

2.2 窗体和控件的概念及操作

2.3 设计状态、运行状态和可执行文件的概念及操作

2.3.1 什么是设计状态

2.3.2 什么是运行状态

2.3.3 什么是可执行文件

2.4 对象的概念及操作

2.4.1 什么是属性

2.4.2 什么是方法

2.4.3 什么是事件

2.5 工作界面的自定义

2.5.1 窗口的自定义

2.5.2 菜单和工具条的自定义

2.5.3 选项的设置

第VB6.0程序设计基础

3.1 事件驱动的程序设计

3.2 什么是模块

3.2.1 窗体模块的概念及操作

3.2.2 标准模块的概念及操作

3.2.3 类模块的概念及操作

3.3 VB6.0的变量和常量

3.3.1 变量和常量的概念

3.3.2 什么是VB的内部常量

3.3.3 VB的数据类型

3.3.4 VB变量和常量的作用范围

3.4 VB6.0变量和常量的声明

3.4.1 变量的声明

3.4.2 变量的命名规则

3.4.3 常量的声明

3.5 VB6.0的数组

3.5.1 数组的概念

3.5.2 什么是定长数组

- 3.5.3什么是动态数组
- 3.5.4什么是多维数组
- 3.6VB6.0的用户自定义类型
- 3.6.1用Type语句定义一个用户自定义类型
- 3.6.2声明和使用用户自定义类型的变量
- 3.7VB6.0的过程
- 3.7.1什么是函数
- 3.7.2什么是子程序
- 3.7.3什么是事件过程
- 3.7.4什么是属性过程
- 3.8VB6.0的参数
- 3.8.1传值与传址
- 3.8.2传递数组参数
- 3.8.3什么是可选参数
- 3.8.4什么是不定个数参数
- 3.9VisualBASIC6.0的基本语法和语句
- 3.9.1运算符和表达式
- 3.9.2运算符的优先顺序
- 3.9.3赋值语句
- 3.9.4条件判断语句
- 3.9.5循环控制语句
- 3.9.6编辑程序代码的规则
- 3.10VB中的常用函数
- 3.10.1类型转换函数
- 3.10.2日期和时间函数
- 3.10.3目录和文件函数
- 3.10.4交互式函数
- 3.10.5数学函数
- 3.10.6颜色函数
- 3.10.7字符串函数
- 3.11使用VB6.0的帮助系统
- 第四章 VB6.0的常用对象
- 4.1对象的操作方法
- 4.1.1对象属性的设置
- 4.1.2调用对象的方法
- 4.1.3使用With语句简化代码
- 4.1.4使用CallByName函数设置属性或调用方法
- 4.2窗体的事件处理
- 4.3VB6.0常用控件
- 4.3.1常用控件的使用方法
- 4.3.2在运行时添加和删除控件
- 4.4文件系统对象
- 4.4.1创建文件系统对象
- 4.4.2获取驱动器信息
- 4.4.3文件夹的管理和操作
- 4.4.4文件的管理和操作
- 第五章 VB6.0程序代码错误的处理
- 5.1程序代码错误的种类
- 5.2错误的捕获

- 5.2.1 激活错误捕获功能
- 5.2.2 编制错误处理程序
- 5.2.3 集中式错误处理
- 5.3 代码的调试
 - 5.3.1 控制程序的执行
 - 5.3.2 调用堆栈窗口
 - 5.3.3 本地窗口
 - 5.3.4 立即窗口
 - 5.3.5 监视窗口
- 第六章 VB6.0数据库应用
 - 6.1 数据库的基本概念
 - 6.1.1 什么是表
 - 6.1.2 什么是关系
 - 6.1.3 数据库的查询
 - 6.1.4 关系型数据库的种类
 - 6.2 数据访问的方法
 - 6.3 使用ADO数据控件
 - 6.3.1 连接到Access数据库并创建数据源
 - 6.3.2 用数据绑定控件显示数据
 - 6.3.3 使用数据网格和图表控件
 - 6.4 Microsoft可视化数据库工具
 - 6.4.1 在数据浏览窗口中创建数据连接
 - 6.4.2 创建表
 - 6.4.3 创建数据库结构图
 - 6.4.4 添加、修改和删除数据
 - 6.4.5 创建查询
 - 6.4.6 创建存储过程
 - 6.5 数据环境
 - 6.5.1 创建数据环境
 - 6.5.2 通过数据环境自动生成绑定控件
 - 6.5.3 自动生成绑定到整个记录集的网格控件
 - 6.5.4 生成分层式数据绑定控件
 - 6.5.5 对命令进行分组
 - 6.5.6 执行基于存储过程的命令
 - 6.6 数据报表
- 第七章 VB6.0的Internet应用程序的开发
 - 7.1 用VisualBASIC开发Internet应用程序的方法
 - 7.1.1 Internet应用程序简介
 - 7.1.2 VisualBASIC的Internet技术
 - 7.2 创建基于客户端的DHTML应用程序
 - 7.2.1 动态HTML简介
 - 7.2.2 认识DHTML设计器
 - 7.2.3 用DHTML设计器设计动态HTML网页
 - 7.2.4 在DHTML网页中编写事件代码
 - 7.3 创建基于服务器的IIS应用程序
 - 7.3.1 WebClass设计器的概念及基本操作
 - 7.3.2 向WebClass设计器中添加HTML模板
 - 7.3.3 在WebClass中编写事件代码
- 第八章 应用程序的发布

- 8.1 “打包和配置向导”简介
- 8.2创建安装程序
- 8.3发布DHTML应用程序和IIS应用程序
- 第九章 VB6.0与Delphi4.0
- 9.1开发环境
- 9.2代码
 - 9.2.1变量及数据类型
 - 9.2.2赋值语句
 - 9.2.3字符串
 - 9.2.4注释代码
- 9.3组件
 - 9.3.1窗体 (Forms)
 - 9.3.2按钮 (CommandButtons)
 - 9.3.3编辑框 (TextBoxes)
 - 9.3.4下拉框 (ListBoxes)
 - 9.3.5文件控制
- 9.4代码的其它问题
 - 9.4.1单元 (Units)
 - 9.4.2变量范围
 - 9.4.3条件语句
 - 9.4.4循环语句
 - 9.4.5过程和函数
 - 9.4.6控制数组 (ControlArrays)
 - 9.4.7对象变量 (ObjectVariables)
- 9.5图像 (Graphics)

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com