

《原型设计大师：Axure RP网站与AP》

图书基本信息

书名：《原型设计大师：Axure RP网站与APP设计从入门到精通》

13位ISBN编号：9787121273594

出版时间：2015-11

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《原型设计大师：Axure RP网站与APP》

内容概要

Axure RP 是一款专业的快速原型设计工具，广泛应用于互联网行业，能够帮助我们进行构思、可视化设计、沟通、协作，注释和创建规范文档，是产品经理、商业分析师、信息架构师、用户体验设计师、交互设计师等不可缺少的“神兵利器”。

《原型设计大师：Axure RP网站与APP设计从入门到精通》内容丰富且实用，由浅入深地传授了Axure原型设计工具在网站和APP设计中的应用与技巧，并在文中贯穿了众多精彩实战案例。书中完整展现了多个鲜活生动的综合项目案例，涉及门户网站高保真原型设计、电商网站高保真原型设计、移动APP应用高保真原型设计、国外网站高保真原型设计……通过学习《原型设计大师：Axure RP网站与APP设计从入门到精通》，可以全面、深入、透彻地理解Axure原型设计应用，显著提高产品设计能力，让你的项目开发事半功倍。

《原型设计大师：Axure RP网站与APP设计从入门到精通》既适合设计新手及对Axure感兴趣的爱好者学习，也适合有一定Axure基础、需要进行产品原型设计的专业人士阅读和参考。来吧，让你的每一个奇思妙想快速、顺畅且完美地展现出来吧！

《原型设计大师：Axure RP网站与AP》

作者简介

资深产品经理、软件工程师，一直从事互联网相关的工作，曾主导或参与过众多软件项目，涉及邮政、金融、行政等多个领域，并为众多网站与APP的开发提供咨询服务，积累了丰富的开发经验，并对互联网行业的产品、技术、营销等方面有着持续的热情。

书籍目录

第1篇 Axure 原型设计基础篇	
第1章 走进Axure RP 7.0	2
1.1 关于原型设计	3
1.1.1 什么是原型设计	3
1.1.2 一些原型设计工具	3
1.2 Axure RP 是什么	4
1.2.1 Axure RP 能干什么	4
1.2.2 为什么使用Axure RP 进行设计	4
1.3 Axure RP 7.0 使用第一步	5
1.3.1 Axure RP 7.0 软件安装与汉化	5
1.3.2 认识Axure RP 7.0 的软件界面	7
1.3.3 Axure RP 7.0 常用的工具栏	8
1.3.4 Axure RP 7.0 必须熟悉的快捷键	14
1.3.5 Axure RP 7.0 与Axure RP 6.5 的比较	14
1.4 实战：登录低保真原型制作	17
1.5 小结	18
第2章 Axure 站点地图	19
2.1 关于站点地图	20
2.1.1 什么是站点地图	20
2.1.2 站点地图的功能条	21
原型设计大师 Axure RP网站与APP设计从入门到精通VIII	
2.1.3 站点地图的页面管理	21
2.2 实战：一起动手来做一个“百度”的原型UI	22
2.2.1 “百度”的页面规划	22
2.2.2 增加页面	23
2.2.3 移动页面	25
2.2.4 删除页面	26
2.2.5 生成流程图	27
2.3 小结	28
第3章 Axure 部件区域	29
3.1 线框图组件	30
3.1.1 图片组件	30
3.1.2 标题1 和标题2 组件	33
3.1.3 标签组件和文本组件	33
3.1.4 矩形组件和占位符组件	34
3.1.5 自定义形状组件	36
3.1.6 水平线组件和垂直线组件	38
3.1.7 图像热区组件	38
3.1.8 动态面板组件	40
3.1.9 内部框架组件	49
3.1.10 中继器组件	53
3.1.11 文本框（单行）和文本框（多行）组件	58
3.1.12 下拉列表框和列表选择框组件	61
3.1.13 复选框、单选框和HTML 按钮组件	62
3.1.14 树、表格、菜单组件	63
3.2 流程图组件	64
3.2.1 流程图组件介绍	65

3.2.2	绘制流程图	65
3.2.3	输出流程图	67
3.3	装载Axure 组件	68
3.3.1	载入部件库	68
3.3.2	制作自己的部件库	69
3.4	实战：“百度”登录的原型设计	70
3.4.1	分析“百度”登录界面	70
3.4.2	制作“百度”登录原型	71
3.5	小结	78
第4章	Axure 母版区域	79
4.1	关于母版区域	80
4.1.1	什么是母版区域	80
4.1.2	母版的功能条	81
4.1.3	母版的使用	82
4.2	实战：“12306 火车购票网站”母版原型设计	86
4.2.1	建立站点地图	86
4.2.2	建立母版页面	86
4.3	小结	93
第5章	Axure 中的变量	94
5.1	全局、局部变量的使用	95
5.2	内置变量介绍	100
5.3	变量值在页面间传递	104
5.4	变量的使用场景	108
5.5	实战：加减乘除运算	108
5.6	小结	113
第6章	Axure 交互、样式、注释	114
6.1	触发事件	115
6.2	交互条件	116
6.2.1	新建、删除条件和条件之间关系	117
6.2.2	条件设置	117
6.2.3	交互条件应用	118
6.3	交互行为	122
6.3.1	链接：切换用户UI	122
6.3.2	部件：部件效果介绍	136
6.3.3	动态面板深入使用	155
6.3.4	中继器：动态操作数据	160
6.4	Axure 样式设置	191
6.5	Axure 注释说明	192
6.6	实战：“百度”登录的交互设计	193
6.7	小结	205
第7章	项目共享协作及Axure 使用技巧	206
7.1	项目如何共享协作	207
7.2	获取共享项目	208
原型设计大师 Axure RP网站与APP设计从入门到精通X		
7.3	编辑共享项目	209
7.4	使用技巧	210
7.4.1	定时备份与恢复	210
7.4.2	制作按钮图标	211
7.4.3	解决chrome 浏览器生成原型的问题	211

7.4.4	Axure 生成的原型文件自动隐藏Sitemap 和Page Notes	211
7.5	小结	212
第2篇 Axure 原型设计实战篇		
第8章	门户原型设计：“关于百度”高保真原型	214
8.1	需求描述	215
8.2	设计思路	215
8.3	准备工作	215
8.4	实现原型制作	216
8.4.1	建立合适的网站结构地图	216
8.4.2	制作导航菜单母版效果	217
8.4.3	制作网站Logo 和尾部信息母版	235
8.4.4	制作搜索框母版	236
8.4.5	将母版信息引用到页面上	238
8.4.6	插入页面内容	241
8.4.7	设置导航菜单的背景图	244
8.4.8	发布原型	248
8.5	关键技术讲解	249
8.6	小结	249
第9章	电商原型设计：“天猫商城”高保真原型	250
9.1	需求描述	251
9.2	设计思路	251
9.3	准备工作	252
9.4	实现原型制作	252
9.4.1	登录功能实现	252
9.4.2	首页基本布局	257
9.4.3	制作菜单手风琴效果	258
9.4.4	制作幻灯片轮播效果	262
9.4.5	制作搜索栏随滚动条上下滚动效果	268
9.5	关键技术讲解	271
9.6	小结	271
第10章	APP 原型设计：“微信”高保真原型	272
10.1	需求描述	273
10.2	设计思路	273
10.3	准备工作	273
10.4	实现原型制作	274
10.4.1	微信登录功能	274
10.4.2	软件进入动画效果	278
10.4.3	导航菜单切换效果	281
10.4.4	给好友发送聊天内容	288
10.4.5	上下拖动微信页面内容	294
10.4.6	显示/隐藏“+”按钮的下拉菜单	297
10.5	关键技术讲解	299
10.6	小结	300
第11章	国外网站原型设计：“费利克斯航空网站”高保真原型	301
11.1	需求描述	302
11.2	设计思路	302
11.3	准备工作	302
11.4	实现原型制作	303
11.4.1	页面布局	303

11.4.2	导航菜单制作	307
11.4.3	订票区域设计	313
11.4.4	跑马灯效果制作	319
11.4.5	幻灯片轮播效果制作	323
11.5	关键技术讲解	331
11.6	小结	332
第12章	邮箱原型设计：“QQ邮箱”低保真原型	333
12.1	需求描述	334
12.2	设计思路	334
12.3	实现原型制作	334
12.3.1	首页页面布局	334
12.3.2	首页顶部信息设计	336
12.3.3	导航菜单设计	343
12.3.4	未读邮件提示区域	347
12.3.5	写信插入地图区域	348
12.3.6	邮箱推荐区域	349
12.3.7	消息区域	351
12.3.8	邮箱版本及版权区域	355
12.4	关键技术讲解	356
12.5	小结	356
第13章	原创原型设计：“图书管理系统”低保真原型	357
13.1	需求描述	358
13.2	设计思路	358
13.3	准备工作	358
13.4	实现用户界面功能	359
13.4.1	建立站点地图栏目结构	359
13.4.2	登录界面设计	359
13.4.3	制作导航菜单母版	362
13.4.4	首页模块设计	370
13.4.5	用户管理模块设计	373
13.4.6	借书管理模块设计	377
13.4.7	图书管理模块设计	381
13.4.8	统计分析模块设计	383
13.5	关键技术讲解	387
13.6	小结	388

《原型设计大师：Axure RP网站与AP》

精彩短评

1、在图书馆看到的，半个小时从头翻到尾，类似于window使用教程的书，如果没有一拿到软件点点就知道怎么用可以看看，如果做软件，一看到软件就知道怎么操作的，可读性不是很好，可能是我预期太高了吧，毕竟是本软件操作书，

讲讲工具使用，然后母版什么的，还有函数，后面具体讲到用案例，其实软件学习主要还是自己按着自己的使用去学习，我对别人安排的一步一步教程一直很排斥

2、对于小小小白，估计会合适，对于有实际经验的人来说，真的一点必要也没有啊！！！！

《原型设计大师：Axure RP网站与AP》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com