

# 《网页设计与网站建设-学用一册通》

## 图书基本信息

书名：《网页设计与网站建设-学用一册通》

13位ISBN编号：9787121187322

10位ISBN编号：7121187329

出版时间：2013-6

出版社：电子工业出版社

作者：郭海旺

页数：438

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《网页设计与网站建设-学用一册通》

## 内容概要

本书详细介绍了如何进行网站的前期策划，如何综合使用Dreamweaver CS6、Photoshop CS6和Flash CS6等工具来建设网站，如何在ASP环境下建设动态网站，以及数据库的创建和网站的策划、维护、宣传与推广等内容。

本书语言通俗易懂，知识系统全面，突出了实战性，采用由浅入深的编排方法，内容丰富，结构清晰，实例众多，图文并茂，适用于以下读者对象：网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者与自学读者。

## 书籍目录

### 第1篇

#### 建站快速入门

#### 网页设计与网站建设基础

2

##### 1.1 常见的网站类型

3

###### 1.1.1 个人网站

3

###### 1.1.2 企业类网站

3

###### 1.1.3 娱乐休闲类网站

3

###### 1.1.4 机构类网站

4

###### 1.1.5 行业信息类网站

4

###### 1.1.6 购物类网站

5

###### 1.1.7 门户类网站

5

##### 1.2 常用网页设计软件和技术

6

###### 1.2.1 网页编辑排版软件

6

###### 1.2.2 网页动画制作软件

7

###### 1.2.3 网页图像设计软件

7

###### 1.2.4 网页标记语言HTML

8

###### 1.2.5 网页脚本语言

9

###### 1.2.6 动态网页编程语言ASP

10

##### 1.3 静态网页和动态网页

10

###### 1.3.1 静态网页

10

###### 1.3.2 动态网页

11

#### 用色彩搭配赏心悦目的网站

12

##### 2.1 色彩基础知识

13

###### 2.1.1 色彩的基本概念

13

###### 2.1.2 网页色彩的冷暖视觉

13

## 2.2 常见网页色彩搭配分析

15

### 2.2.1 绿色

15

### 2.2.2 黄色

16

### 2.2.3 蓝色

17

### 2.2.4 红色

18

### 2.2.5 紫色

19

### 2.2.6 灰色

20

### 2.2.7 黑色

21

## 2.3 页面色彩搭配

21

### 2.3.1 网页色彩搭配原理

21

### 2.3.2 网页配色方法

23

## 第2篇 设计令人流连忘返的静态网页

### 快速掌握Dreamweaver CS6设计基本网页

26

### 3.1 Dreamweaver CS6简述

28

### 3.2 Dreamweaver CS6的工作界面

28

#### 3.2.1 菜单栏

29

#### 3.2.2 插入栏

29

#### 3.2.3 浮动面板

29

#### 3.2.4 “属性”面板

30

#### 3.2.5 文档窗口

30

### 3.3 创建和管理站点

31

#### 3.3.1 上机练习——创建本地站点

31

#### 3.3.2 上机练习——管理本地站点

32

### 3.4 插入文本

34

#### 3.4.1 上机练习——插入普通文本

34	
3.4.2	上机练习——设置文本属性
35	
3.4.3	上机练习——插入特殊字符
36	
3.5	使用列表
38	
3.5.1	上机练习——插入项目列表
38	
3.5.2	插入编号列表
39	
3.6	在网页中插入文件头部内容
40	
3.6.1	插入META信息
40	
3.6.2	设置基础
41	
3.6.3	插入关键字
42	
3.6.4	插入说明
42	
3.6.5	设置刷新
42	
3.7	插入其他对象
43	
3.7.1	上机练习——插入日期
43	
3.7.2	上机练习——插入水平线
44	
3.8	综合应用
46	
3.9	专家秘籍
49	
	设计丰富多彩的图像和多媒体网页
51	
4.1	在网页中插入图像
53	
4.1.1	网页中图像的常见格式
53	
4.1.2	上机练习——插入图像
53	
4.2	网页图像的应用
55	
4.2.1	上机练习——鼠标经过图像
55	
4.2.2	上机练习——插入图像占位符
57	
4.3	插入声音
59	

## 4.3.1 音频文件格式

59

## 4.3.2 上机练习——添加背景音乐

59

## 4.4 插入视频

61

### 4.4.1 视频的文件格式

61

### 4.4.2 上机练习——在网页中插入视频

62

## 4.5 插入其他媒体文件

63

### 4.5.1 上机练习——插入Flash

63

### 4.5.2 上机练习——插入Java Applet

65

## 4.6 网页链接的创建

67

### 4.6.1 网页链接的基本类型

67

### 4.6.2 上机练习——图像热点链接

68

### 4.6.3 上机练习——E-mail链接

69

### 4.6.4 上机练习——下载文件链接

71

### 4.6.5 上机练习——锚点链接

72

### 4.6.6 上机练习——脚本链接

74

### 4.6.7 上机练习——空链接

75

## 4.7 综合应用

76

## 4.8 专家秘籍

81

## 使用表格和Spry排版网页

82

### 5.1 插入表格

83

#### 5.1.1 上机练习——插入表格

83

#### 5.1.2 上机练习——添加内容到单元格

86

### 5.2 编辑表格

87

#### 5.2.1 选择表格及其元素

87

#### 5.2.2 调整表格和单元格的大小

91	
5.2.3	添加、删除行或列
93	
5.2.4	拆分单元格
94	
5.2.5	合并单元格
95	
5.2.6	剪切、复制、粘贴表格
95	
5.3	设置表格属性
96	
5.3.1	设置整个表格的属性
96	
5.3.2	设置行、列和单元格属性
96	
5.4	使用Spry布局对象
97	
5.4.1	上机练习——使用Spry菜单栏
97	
5.4.2	使用Spry选项卡式面板
98	
5.4.3	使用Spry折叠式
99	
5.4.4	上机练习——使用Spry可折叠面板
100	
5.5	综合应用——制作圆角表格
100	
5.6	专家秘籍
103	
	使用模板和库快速创建网页
105	
6.1	创建模板
106	
6.1.1	上机练习——新建模板
106	
6.1.2	上机练习——从现有文档创建模板
108	
6.2	创建可编辑区域
109	
6.2.1	上机练习——插入可编辑区域
109	
6.2.2	删除可编辑区域
110	
6.3	使用模板创建网页
110	
6.4	创建与应用库项目
112	
6.4.1	上机练习——创建库项目
112	

- 6.4.2 上机练习——应用库项目  
114
- 6.4.3 上机练习——修改库项目  
115
- 6.5 综合应用  
116
- 6.6 专家秘籍  
121
- 使用行为和脚本设计动感特效网页  
123
- 7.1 动作和事件  
124
  - 7.1.1 动作  
124
  - 7.1.2 事件  
125
- 7.2 行为的添加与编辑  
126
  - 7.2.1 行为的添加  
126
  - 7.2.2 行为的修改  
127
- 7.3 使用Dreamweaver内置行为  
127
  - 7.3.1 上机练习——交换图像  
127
  - 7.3.2 恢复交换图像  
128
  - 7.3.3 上机练习——打开浏览器窗口  
129
  - 7.3.4 上机练习——调用JavaScript  
131
  - 7.3.5 改变属性  
133
  - 7.3.6 上机练习——拖动AP元素  
133
  - 7.3.7 上机练习——转到URL  
135
  - 7.3.8 上机练习——弹出信息  
136
  - 7.3.9 上机练习——预先载入图像  
138
  - 7.3.10 上机练习——设置状态栏文本  
139
  - 7.3.11 跳转菜单  
140
  - 7.3.12 显示-隐藏元素  
142
  - 7.3.13 上机练习——检查表单



144	
7.3.14	上机练习——增大/收缩效果
146	
7.3.15	上机练习——挤压效果
147	
7.4	使用JavaScript制作网页特效
149	
7.4.1	上机练习——制作滚动文字公告
149	
7.4.2	上机练习——禁止下载网页图像
150	
7.4.3	上机练习——设置为IE首页
152	
7.4.4	上机练习——添加到收藏夹
153	
7.5	专家秘籍
154	
	使用CSS样式表美化网页
156	
8.1	CSS样式表
157	
8.2	CSS基本语法
158	
8.3	设置CSS属性
159	
8.3.1	设置CSS类型属性
159	
8.3.2	设置CSS背景属性
160	
8.3.3	设置CSS区块属性
162	
8.3.4	设置CSS方框属性
163	
8.3.5	设置CSS边框属性
164	
8.3.6	设置CSS列表属性
165	
8.3.7	设置CSS定位属性
165	
8.3.8	设置CSS扩展属性
166	
8.4	链接到或导出外部CSS样式表
167	
8.4.1	上机练习——创建内部样式表
167	
8.4.2	上机练习——创建外部样式表
169	
8.4.3	上机练习——链接外部样式表
170	

8.5 综合应用	172
8.6 专家秘籍	176
用CSS+Div灵活布局页面	177
9.1 初识Div	178
9.1.1 Div概述	178
9.1.2 CSS+Div布局的优势	178
9.2 关于AP Div	179
9.2.1 AP Div的概念	179
9.2.2 AP Div面板	179
9.2.3 创建普通AP Div	180
9.2.4 创建嵌套AP Div	181
9.3 设置AP Div的属性	181
9.3.1 设置AP Div的显示/隐藏属性	181
9.3.2 改变AP Div的堆叠顺序	182
9.3.3 为AP Div添加滚动条	182
9.3.4 改变AP Div的可见性	183
9.4 CSS定位与Div布局	184
9.4.1 盒子模型	184
9.4.2 元素的定位	184
9.5 CSS+Div布局的常用方法	187
9.5.1 使用Div对页面整体规划	188
9.5.2 使用CSS定位	188
9.6 综合应用——利用模板制作CSS布局网页	190
9.7 专家秘籍	193
第3篇 开发动态数据库网站	

## 动态网站开发基础

197

### 10.1 动态网页的特点和制作流程

199

#### 10.1.1 动态网页的特点

199

#### 10.1.2 动态网页的制作流程

200

### 10.2 在网页中插入交互式表单对象

200

#### 10.2.1 上机练习——插入表单域

201

#### 10.2.2 上机练习——插入文本域

202

#### 10.2.3 上机练习——插入复选框和单选按钮

205

#### 10.2.4 上机练习——插入列表/菜单

207

#### 10.2.5 上机练习——插入文件域和按钮

208

### 10.3 搭建本地服务器

212

#### 10.3.1 上机练习——安装IIS

212

#### 10.3.2 上机练习——配置Web服务器

213

### 10.4 创建数据库连接

214

#### 10.4.1 上机练习——创建ODBC连接

214

#### 10.4.2 上机练习——使用DSN创建ADO连接

215

### 10.5 编辑数据表记录

216

#### 10.5.1 创建记录集(查询)

216

#### 10.5.2 插入记录

218

#### 10.5.3 更新记录

219

#### 10.5.4 删除记录

220

### 10.6 添加服务器行为

221

#### 10.6.1 插入重复区域

221

#### 10.6.2 插入显示区域

222

#### 10.6.3 记录集分页

223	
10.6.4	转到详细页面
224	
10.6.5	转到相关页面
224	
10.6.6	用户身份验证
225	
10.7	专家秘籍
227	
	设计动态网站常用模块
230	
11.1	设计留言系统
231	
11.1.1	需求分析与设计思路
231	
11.1.2	设计数据库与数据库连接
232	
11.1.3	创建留言列表页面
234	
11.1.4	创建留言详细页面
238	
11.1.5	创建添加留言页面
240	
11.2	设计新闻发布系统
244	
11.2.1	主要功能页面
245	
11.2.2	设计数据库
246	
11.2.3	创建数据库连接
248	
11.2.4	新闻列表页面的制作
249	
11.2.5	新闻详细页面的制作
255	
11.2.6	后台登录页面
257	
11.2.7	删除新闻页面的制作
260	
11.2.8	添加新闻页面的制作
262	
11.2.9	修改新闻页面的制作
264	
11.2.10	新闻管理总页面
266	
11.3	专家秘籍
270	
	第4篇 设计与处理精美的网页图像
	使用Photoshop CS6设计网页中的特效文字

273	
12.1	使用文字工具
274	
12.1.1	上机练习——文字的输入
274	
12.1.2	上机练习——设置文字属性
275	
12.1.3	上机练习——文字的变形
277	
12.2	Photoshop图层基本操作
278	
12.2.1	添加图层
278	
12.2.2	删除图层
278	
12.2.3	合并图层
279	
12.2.4	设置图层样式
279	
12.3	设计常见的网页特效文字
281	
12.4	专家秘籍
288	
	设计网页中经典图像元素
289	
13.1	设计网站Logo
290	
13.1.1	Logo的特点
290	
13.1.2	Logo设计标准
291	
13.1.3	上机练习——网站Logo设计实例
291	
13.2	网络广告的制作
293	
13.2.1	网络广告设计技巧
293	
13.2.2	上机练习——设计网络广告
294	
13.3	设计网站首页
298	
13.3.1	上机练习——首页的制作
298	
13.3.2	上机练习——切割输出首页图像
304	
13.4	设计网页按钮
306	
13.5	制作导航栏
309	

13.6 专家秘籍	312
第5篇 设计超炫的网页动画	
使用Flash CS6创建基本动画	314
14.1 Flash CS6工作界面	315
14.2 时间轴与关键帧	317
14.2.1 时间轴	317
14.2.2 时间轴中的图层	318
14.2.3 关键帧	318
14.3 创建基本动画	319
14.3.1 上机练习——逐帧动画	319
14.3.2 上机练习——补间动画	322
14.4 创建引导动画	324
14.4.1 引导动画的创建原理	324
14.4.2 上机练习——创建引导动画	324
14.5 创建遮罩动画	327
14.5.1 遮罩动画的创建原理	327
14.5.2 上机练习——创建遮罩动画	327
14.6 创建有声动画	330
14.6.1 Flash中可使用的声音文件类型	330
14.6.2 添加声音	330
14.6.3 编辑声音	332
14.6.4 上机练习——创建声音动画	333
14.7 专家秘籍	335
使用ActionScript创建交互动画	336
15.1 ActionScript概述	337

15.1.1 ActionScript的发展史	337
15.1.2 ActionScript 3.0的特点	338
15.2 ActionScript 3.0语句中的参数	339
15.2.1 ActionScript中的专业术语	339
15.2.2 ActionScript 3.0基本语法	341
15.3 常用ActionScript语句	343
15.3.1 for循环	343
15.3.2 while和do while循环	343
15.3.3 条件语句	344
15.3.4 特殊条件判断	344
15.4 代码的输入	344
15.5 ActionScript的编辑环境	345
15.6 利用ActionScript制作交互网页的动画	346
15.6.1 综合应用1——创建跳转到其他网页动画	346
15.6.2 综合应用2——创建网页导航动画	348
15.6.3 综合应用3——创建鼠标特效	353
15.6.4 综合应用4——制作发光旋转效果	356
15.6.5 综合应用5——制作响应鼠标效果	360
15.7 专家秘籍	364
第6篇 网站的策划与安全管理	
网站的整体策划	366
16.1 为什么要进行网站策划	367
16.2 如何进行网站策划	368
16.2.1 网站策划的原则	368
16.2.2 网站策划的关键点	369

16.3 如何确定网站的定位	370
16.4 确定网站的目标用户	371
16.5 网站的内容策划	372
16.5.1 网站内容策划的重要性	372
16.5.2 如何做好网站内容策划	372
网站页面设计策划	374
17.1 网站栏目和页面设计策划	376
17.1.1 网站的栏目策划	376
17.1.2 网站的页面策划	377
17.2 网站导航设计	378
17.2.1 导航设计的基本要求	378
17.2.2 全局导航的基本要素	379
17.2.3 辅助导航的设计要点	379
17.2.4 导航设计要点	380
17.3 网站页面版式风格设计	381
17.3.1 网站内容的排版	381
17.3.2 网站网页的布局形式	382
17.3.3 网站界面设计的兼容性	384
17.3.4 界面布局与内容的相关性	384
17.4 网站视觉元素设计	385
17.4.1 让文字易辨识	385
17.4.2 让图片更合理	386
17.4.3 让表单更易用	387
17.4.4 让按钮更易点击	388
网站的安全与运营维护	



390	
18.1	Web服务的高级设置
391	
18.1.1	设置用户
391	
18.1.2	NTFS权限的设置
393	
18.1.3	目录和应用程序访问权限的设置
394	
18.1.4	匿名和授权访问控制
395	
18.1.5	备份与还原IIS
396	
18.2	反黑客技术
397	
18.2.1	计算机的设置
397	
18.2.2	隐藏IP地址
400	
18.2.3	操作系统账号管理
401	
18.2.4	安装必要的安全软件
402	
18.2.5	浏览器的安全设置
402	
18.2.6	网站防火墙的应用
403	
18.3	网站运营
404	
18.3.1	网站运营的工作内容
404	
18.3.2	网站运营的关键问题
405	
18.4	网站日常维护与管理
406	
第7篇	完整商业网站的建设
	网站建设规范和基本流程
408	
19.1	网站建设规范
409	
19.1.1	组建开发团队规范
409	
19.1.2	开发工具规范
409	
19.1.3	超链接规范
409	
19.1.4	文件夹和文件命名规范
410	
19.1.5	代码设计规范

411	
19.2	网站建设的基本流程
411	
19.2.1	网站的需求分析
412	
19.2.2	网站整体规划
412	
19.2.3	确定网站整体风格
412	
19.2.4	收集资源
413	
19.2.5	设计网页图像
414	
19.2.6	编辑制作网页
415	
19.2.7	开发动态网站模块
416	
19.2.8	申请域名和服务器空间
416	
19.2.9	测试与发布上传
417	
19.2.10	网站维护
418	
19.2.11	网站推广
418	
	设计企业宣传展示型网站
422	
20.1	网站前期策划
423	
20.2	网站的版面布局及色彩
424	
20.2.1	草案及粗略布局
424	
20.2.2	确定网站的色彩
424	
20.3	设计网站首页
425	
20.3.1	首页的设计
425	
20.3.2	切割首页
431	
20.4	创建本地站点
433	
20.5	二级模板页面的设计
434	
20.5.1	创建库文件
434	
20.5.2	创建模板
436	

20.5.3 利用模板创建二级页面	439
20.6 专家秘籍	441
设计在线购物网站	444
21.1 购物网站设计概述	445
21.1.1 购物网站概念	445
21.1.2 购物网站的设计要点	445
21.1.3 主要功能页面	446
21.2 创建数据库与数据库连接	448
21.2.1 创建数据库表	448
21.2.2 创建数据库连接	450
21.3 设计购物系统前台页面	451
21.3.1 设计商品分类展示页面	451
21.3.2 设计商品详细信息页面	455
21.4 设计购物系统后台管理	457
21.4.1 设计添加商品页面	457
21.4.2 设计商品管理页面	461
21.4.3 制作修改页面	465
21.4.4 设计删除页面	467
21.5 专家秘籍	470

## 章节摘录

版权页：插图：可以称为AS虚拟机，类似于JVM，是Flash Player播放器中的一部分。AS语句要想起作用需要通过Flash创作工具或Flex服务器将其编译生成2进制代码格式，而编译过的2进制代码格式将成为SWF文件中的一部分，被Flash播放器执行。AS1.0起源于ECMAScript标准，由于ECMA的语法的兼容性和Flash Player播放器的大小和渲染引擎的需要，可以说AS的语法来源于ECMAScript。说到AD不得不说Flash4的AS集合，它曾经让Flash4兼容格式的内容变化多端。但是从一定程度上，Flash4的AS不能称为成熟的并且为开发者所承认的脚本语言集合。它的语法方式完全不同于ECMAScript。虽然在Flash 5的时代可以向它添加一些ECMA效仿的语句上去，但是AS在Flash M中是完全与ECMAScript标准相左的。现在Flash M的AS仍然可以被应用在Flash Lite 1.1的内容之上。AS1.0是从Flash 5的时代诞生的，这时的版本就已经具备了ECMAScript标准的语法格式和语义解释。尽管后来的Flash Player 5/6的播放器版本（Build）一再更新，使得越来越多的ECMA语法和语义被纳入到AS1.0的API当中去，但是核心语言的编译处理及表现方式都是延续了Flash 5的AS1.0的标准。AS2.0是在MX时代被慢慢引入的，而在MX 2004版本被开发者全面采纳。AS2.0的运行则是完全在Flash Player 6以上的版本中才具备的机制。AS2.0在Flash 6中都可以运行，是因为AS2.0语句在运行时（runtime）环境下仍然采用了AS1.0的模型。这也是为什么AS2.0的运行性能并不比AS1.0优秀的重要原因。AS2.0的编写方式则是更加成熟，引入了面向对象编程的方式，并且有良好的类型声明，而且分离了运行时和编译时的异常处理。AS2在格式上遵从了ECMA4 Netscape的语言方案，但并不是完全兼容ECMAScript标准。虽然基于AS2.0的开发方式在众多开发者眼中褒贬不一，但不可否认的是，AS2.0为AS3.0的诞生铺设了一条康庄大道。AS3.0的规范已经出来了，而AS3.0也是未来Flash开发脚本的核心。AS3.0的播放器只有从Flash Player 8.5以上版本开始支持，也就是我们现在用到的Flex 2.0 Beta才可以对AS3.0进行编译的工作。AS3.0有着很多不同之处，它将全面支持ECMA4的语言标准，意味着AS3.0将具有ECMAScript中的Package 别名空间namespace等多项AS2.0不具备的特点。AS3.0将全面支持E4X，也就是支持ECMAScript for XML的标准。AS3.0将采用全新的AVM来进行解释，与AS1/2的AVM将完全不同，编译器也完全和AS2.0的编译器不同。此外，AS3的API将更加直观，会去除很多容易让人混淆的部分，添加对ECMA全面的兼容性，目的就是让基于AS3的内容更加快速与强壮。ActionScript 3.0较之于ActionScript 2.0在核心语言方面融入ECMAScript以遵守其标准，并且引入了一些新的改进的功能区域。一所有这些特点在ActionScript 3.0语言参考中都有详细的介绍和讨论，另外一些开发者还总结了几个新特点。

## 编辑推荐

《学用一册通:网页设计与网站建设》语言通俗易懂，知识系统全面，突出了实战性，采用由浅入深的编排方法，内容丰富，结构清晰，实例众多，图文并茂，适用于以下读者对象：网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者与自学读者。

## 精彩短评

1、书还行，这个价格挺实惠的，就是书皮上的墨迹好脏，书要是彩板的就好了。色彩搭配的讲解那一块太不精细，内容太少。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)